




	DISCIPLINA	Istoria artei
	TEMA	Impresionismul
	NIVELUL	15-18 ani
	INSTRUMENT	ThingLink
	ACTIVITATE	Crearea unei imagini interactive cu ThingLink

 **RESURSE:** Link-uri utile pentru explicarea temei de studiu (Impresionismul și Claude Monet) sunt incluse în secțiunea "Resurse" din secvența pedagogică nr. 8.

N.B.: ThingLink poate fi utilizat în sala de clasă, prezentând proiectul prin intermediul unei table albe (este necesară o conexiune la internet). Dacă, pe de altă parte, doriți să partajați proiectul cu elevii prin intermediul link-ului, este necesar un cont premium.

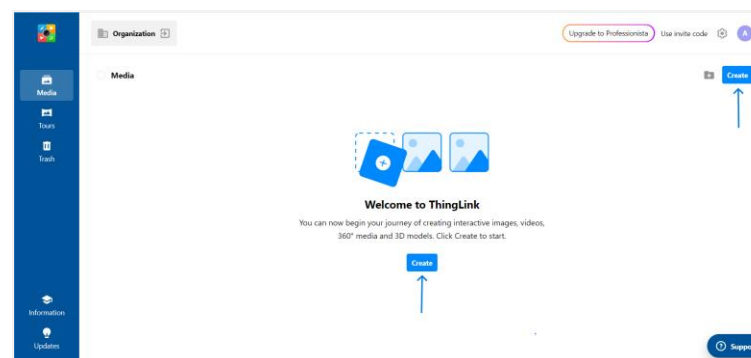
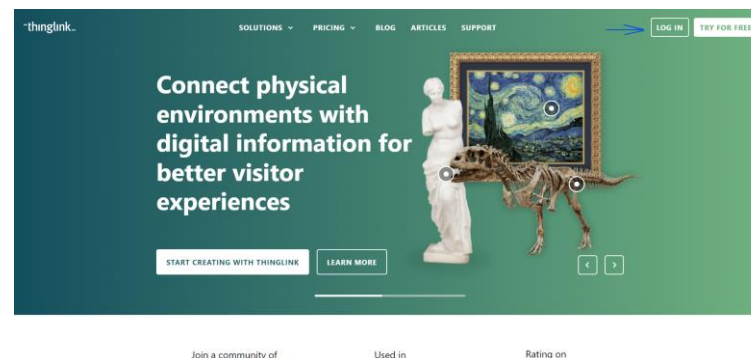




PAȘII – SĂ ÎNCEPEM

FIȘA EXPLICATIVĂ NR 29

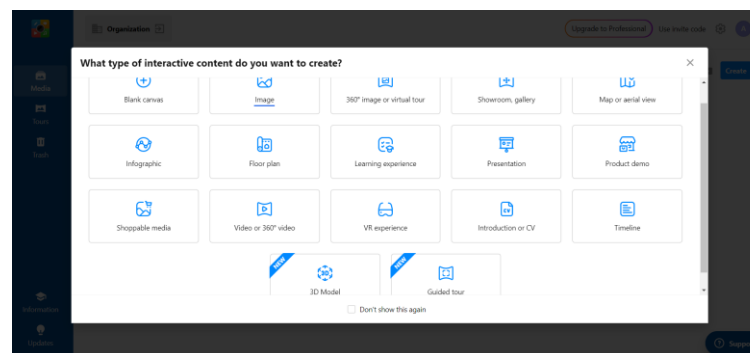
1. Accesați site-ul: thinglink.com
2. Conectați-vă sau înregistrați-vă: În dreapta sus, dați clic pe "Login" pentru a vă crea un cont. Vă puteți înregistra cu adresa de e-mail, Google, Microsoft sau alte platforme (de exemplu, Facebook).
3. Începeți: După ce v-ați conectat, veți intra pe pagina de start ThingLink. Dați clic pe "Create" (Creați) pentru a începe crearea proiectului dvs.



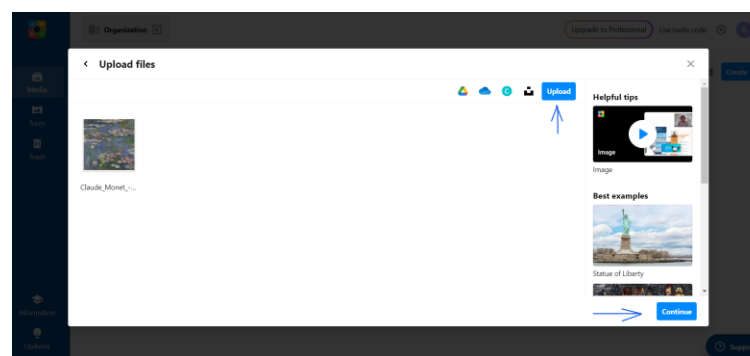


PREGĂTIȚI ACTIVITATEA

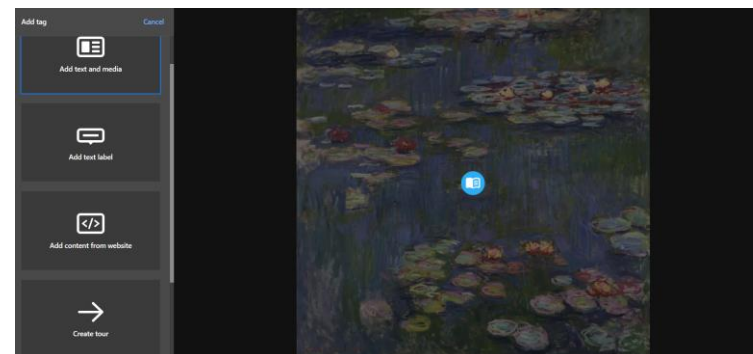
1. Selectați tipul de conținut pe care doriți să îl creați: pentru a crea o imagine interactivă, dați clic pe "Imagine".



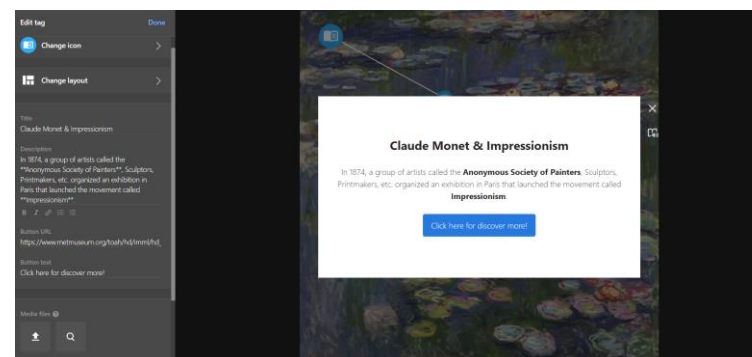
2. Apoi, încărcați imaginea de fundal și dați clic pe "Continue".



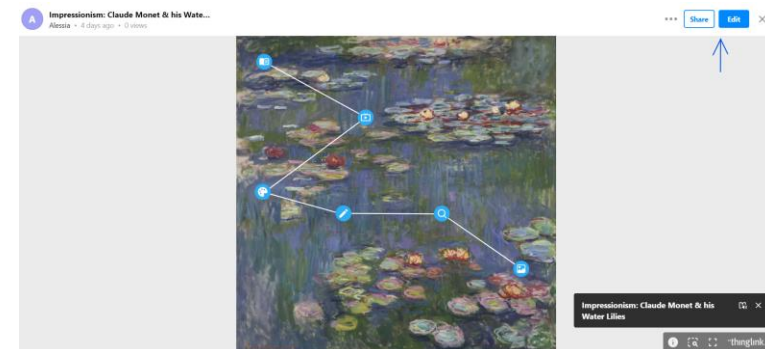
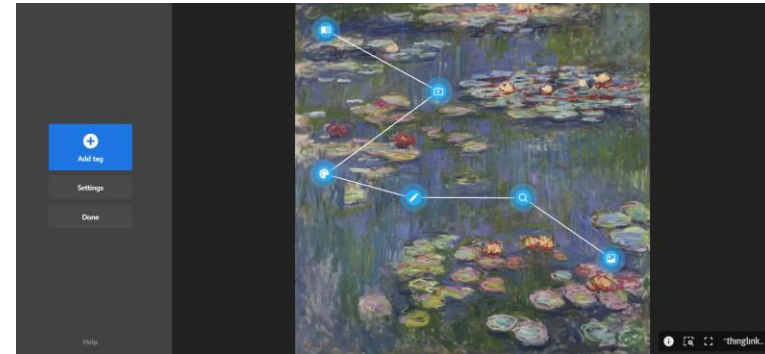
3. Dând clic pe "Add tag", puteți începe să adăugați toate elementele pe care le doriți: puteți adăuga text, etichete, conținut de pe site-uri web etc.



4. După ce ați adăugat elementul prin introducerea URL-ului (care poate fi un articol, un videoclip etc.), puteți adăuga titlul și o scurtă descriere, puteți modifica pictograma și aspectul și puteți încărca fișiere media sau audio. Când ați terminat, dați clic pe "Done" (Terminat).



5. Puteți adăuga oricâte elemente doriți și puteți modifica setările folosind meniul din stânga. De asemenea, puteți decide să legați toate elementele din imaginea interactivă pentru a ghida elevii prin subiectele prezentate. După ce ați terminat, dați clic pe "Done" (Terminat)".
6. Puteți verifica în orice moment funcționarea imaginii interactive și a tuturor elementelor, iar dacă faceți clic pe "Edit" puteți continua editarea proiectului dvs.





SALVAȚI ȘI PUBLICAȚI

1. Toate modificările și progresele dvs. sunt salvate automat.
2. În dreapta sus, accesând butonul "Share", puteți să vă publicați proiectul, modificând setările de confidențialitate și să obțineți linkul pentru a-l distribui.



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Puteți vedea versiunea finală a imaginii interactive:

