

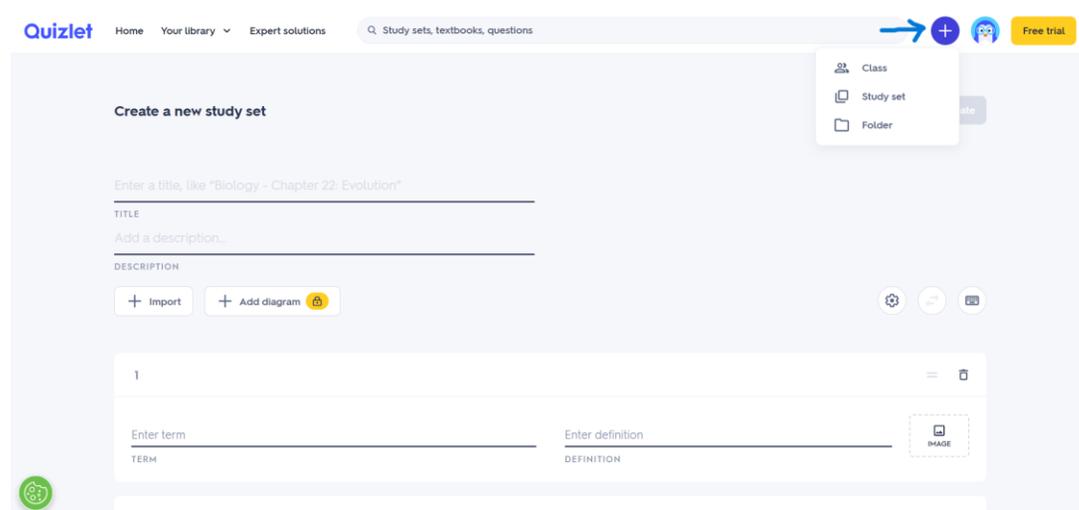
	<b>MATIÈRE</b>	Espagnol
	<b>THÈME DE LA LEÇON</b>	Vocabulaire A1 : Ma famille et moi
	<b>PUBLIC CIBLE</b>	11-18 ans
	<b>OUTIL</b>	Quizlet
	<b>ACTIVITÉ</b>	Créer des flashcards avec Quizlet

 **RESSOURCES:** Des liens utiles pour expliquer le sujet d'étude sont inclus dans la section "Ressources" de la séquence pédagogique n°9.



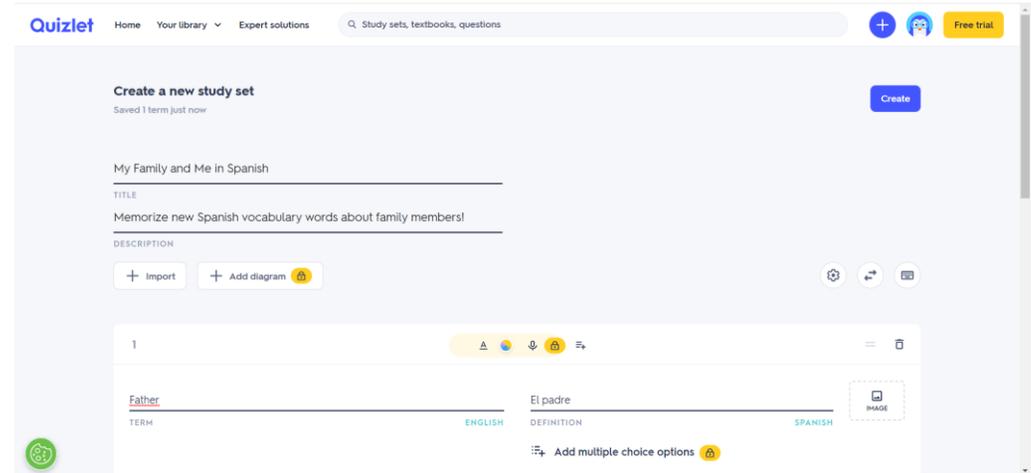
ÉTAPES – DÉBUTER

1. Allez sur le site web : [Quizlet](https://quizlet.com) (disponible [en français](#))
2. Se connecter ou s'inscrire : En haut à droite, cliquez sur "Sign Up" ou "S'inscrire" pour créer un compte. Vous pouvez vous inscrire avec Google, Facebook ou e-mail.
3. Démarrer : Une fois connecté, vous accéderez à la page d'accueil de Quizlet. En haut à droite, cliquez sur le bouton "+" pour commencer à créer une nouvelle classe ou un nouveau "study set" (nouvelle liste).

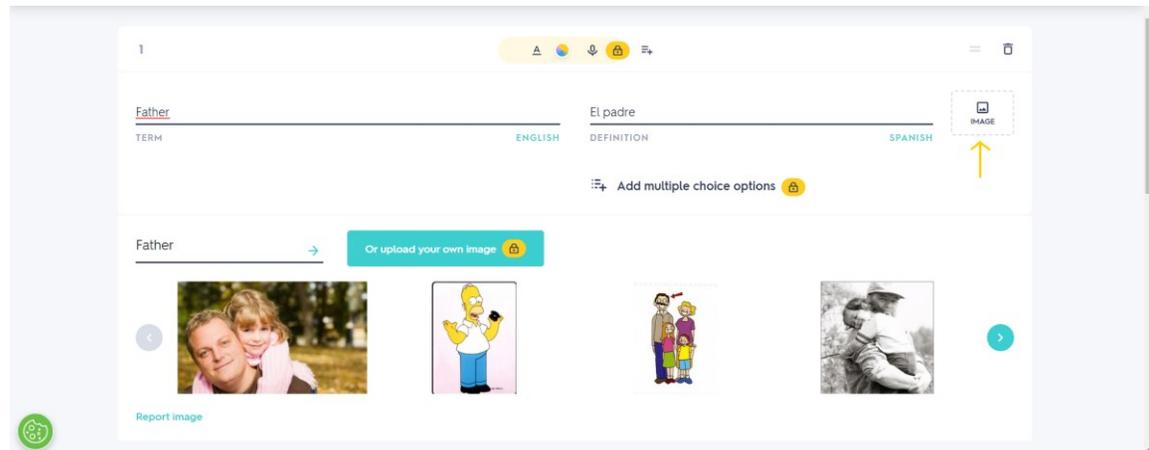


 PRÉPARER L'ACTIVITÉ

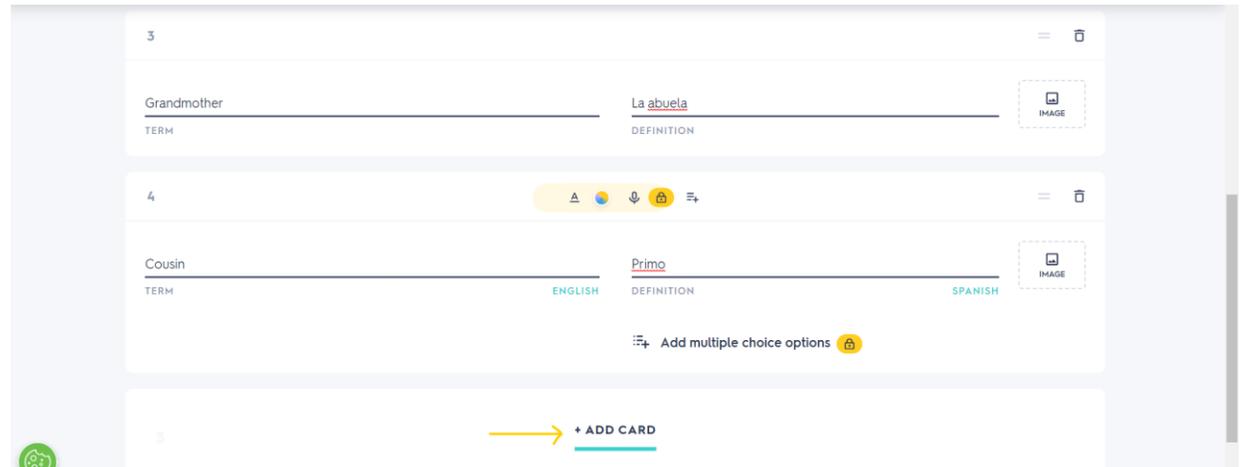
1. Ajoutez le titre et la description de votre liste d'étude et commencez à ajouter tous les mots espagnols que vous voulez que les étudiants apprennent.



2. En cliquant sur "Image", vous pouvez également ajouter une image à chacune de vos flashcards.

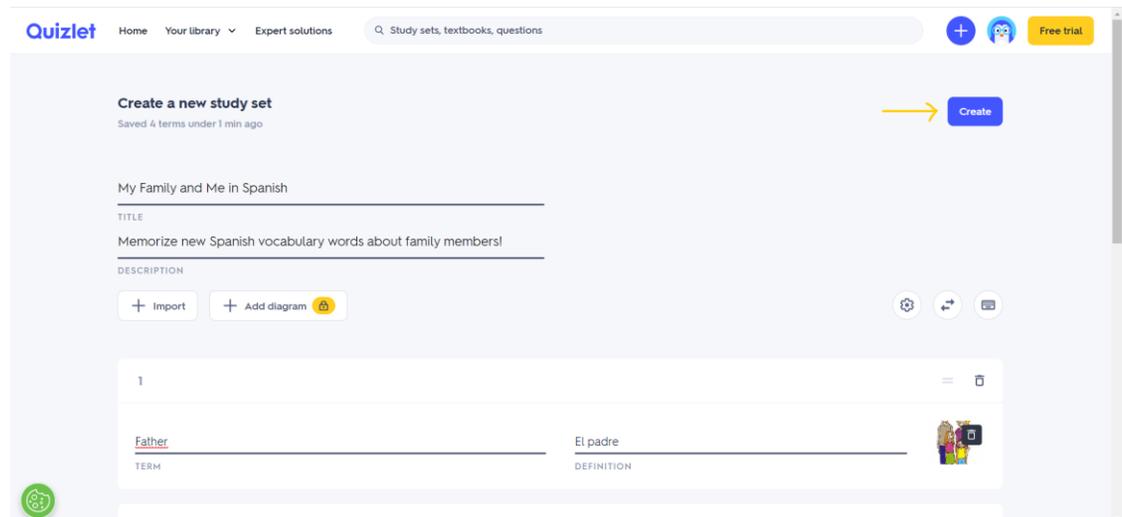


3. Ajoutez autant de cartes que nécessaire en cliquant sur "Add card" ou "Ajouter une carte".

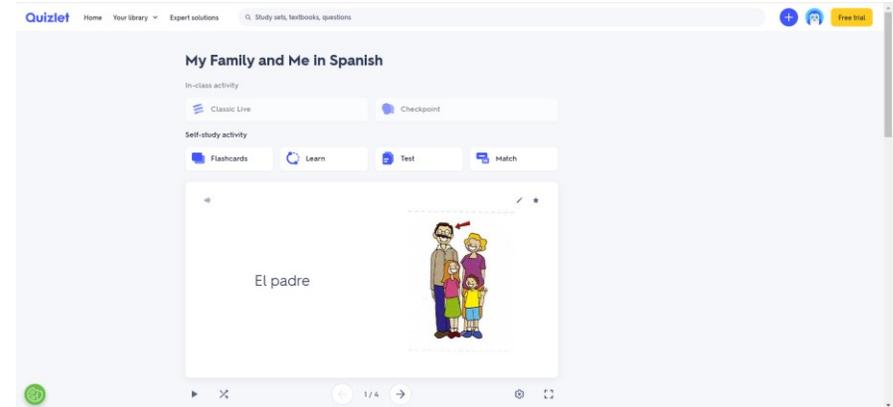
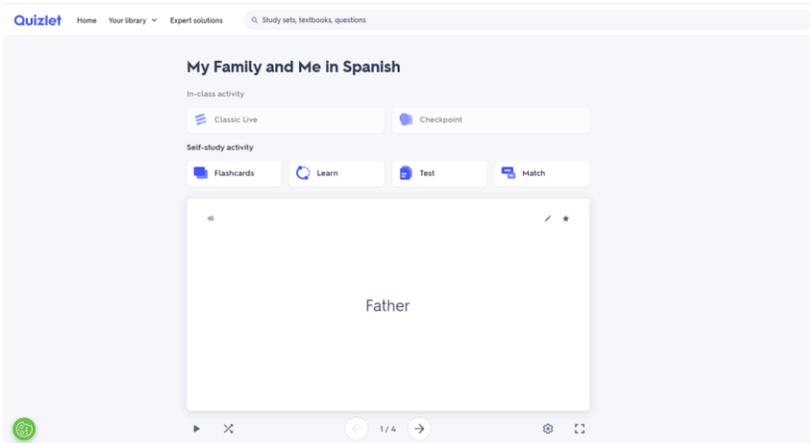


## ENREGISTRER ET PUBLIER

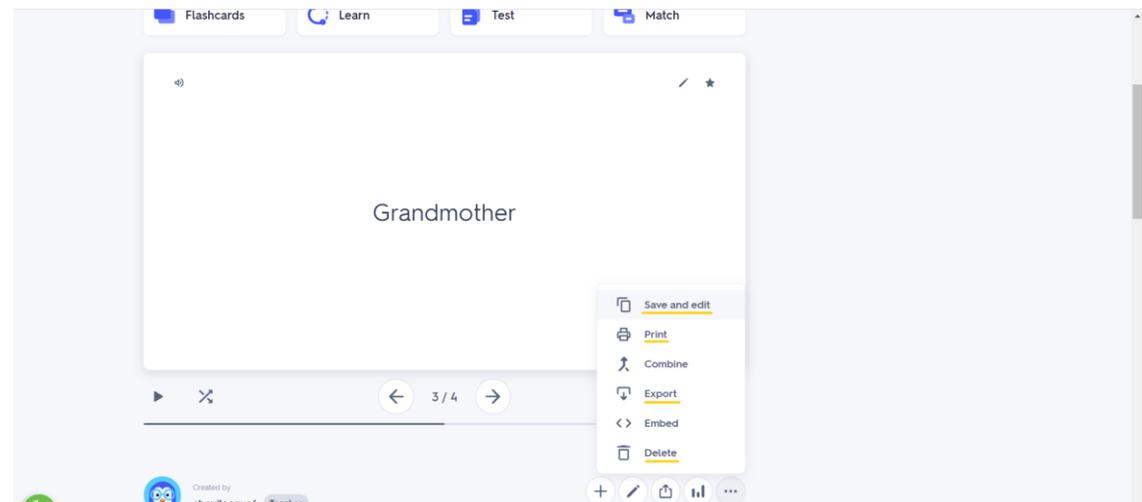
1. Tous vos changements et progrès sont automatiquement sauvegardés.
2. Une fois que vous avez terminé, cliquez sur "Create" ou "Créer" à droite.



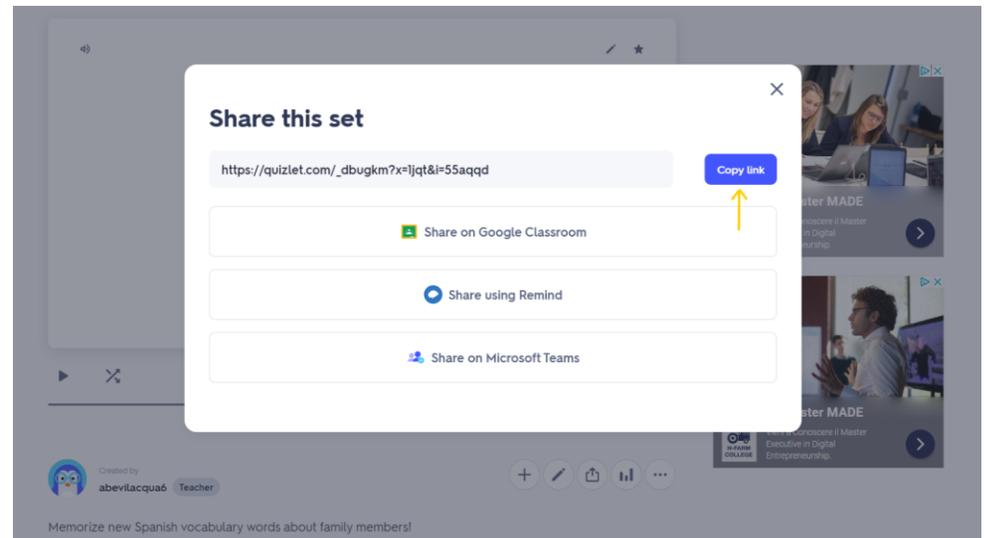
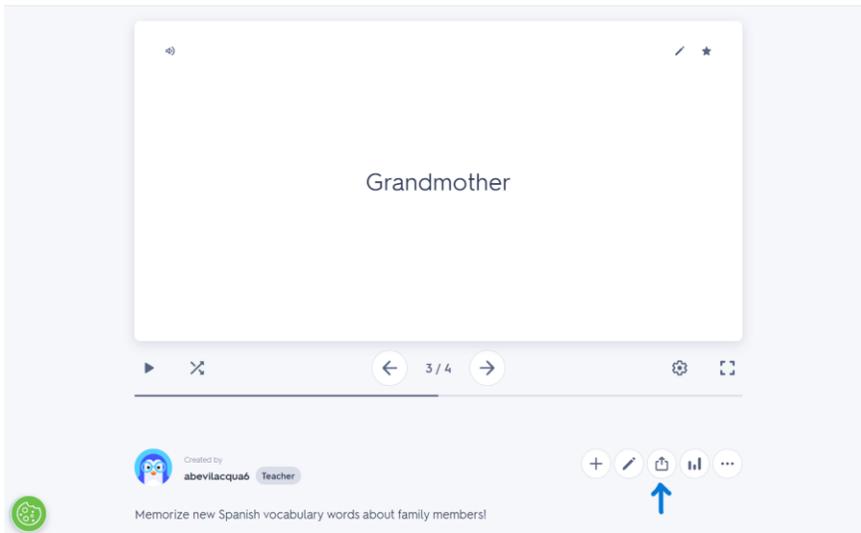
3. Vos flashcards sont prêtes : cliquez sur la carte pour révéler la traduction en espagnol.



4. En cliquant sur les trois points en bas, vous pouvez : enregistrer et modifier, imprimer, exporter ou supprimer vos flashcards.



5. Ensuite, en cliquant sur l'icône de partage, partagez vos flashcards : vous pouvez les partager sur Google Classroom, Microsoft Teams, en utilisant Remind ou en copiant le lien.



## INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Consultez les flashcards en anglais [ici](#).

