

	<b>MATERIA</b>	Spagnolo
	<b>ARGOMENTO DELLA LEZIONE</b>	Vocabolario A1: La mia famiglia e io
	<b>LIVELLO</b>	11-18 anni
	<b>STRUMENTO</b>	Kahoot!
	<b>ATTIVITÀ</b>	Creare un quiz interattivo con Kahoot!

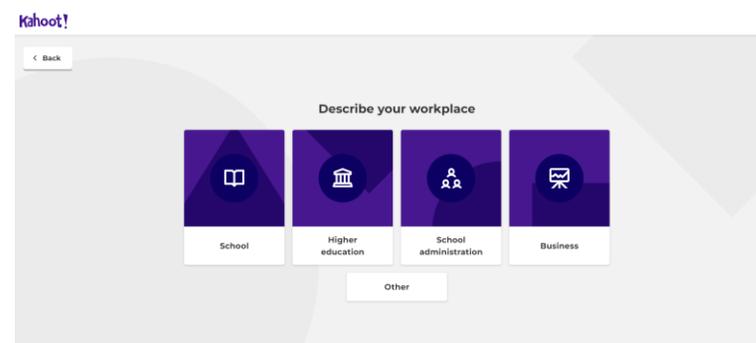
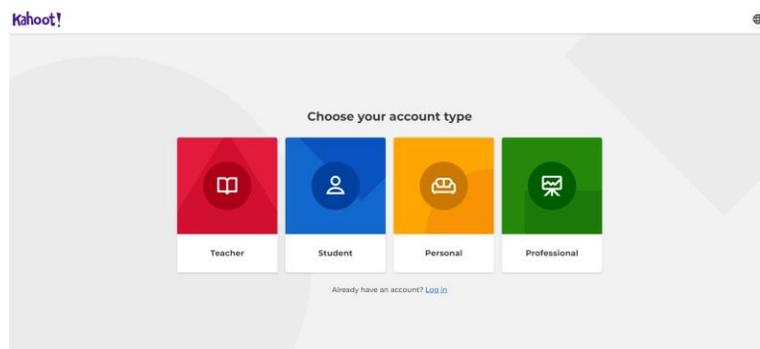
 **RISORSE:** Link utili per spiegare l'argomento di studio sono inclusi nella sezione "Risorse" della sequenza pedagogica n°9.

 **PASSAGGI – PER INIZIARE**

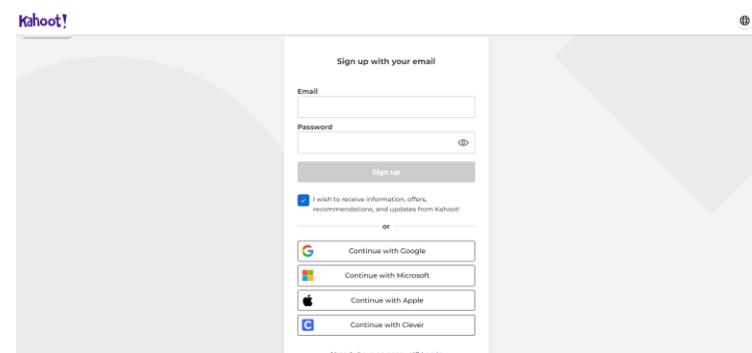
1. Andate sul sito web: [kahoot.com](https://kahoot.com)
2. Accedete o Registratevi: In alto a destra, cliccate su “Sign Up” per creare un account.



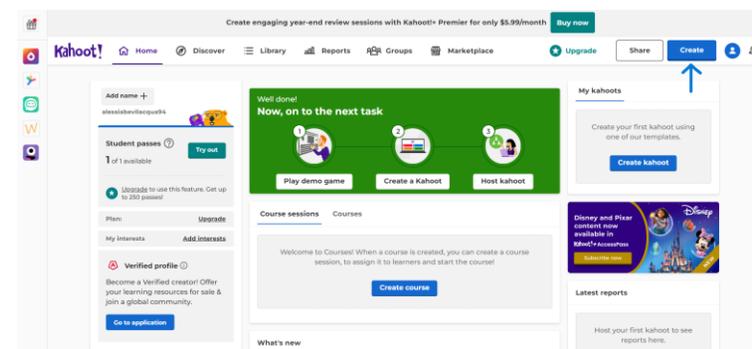
3. Scegliete il tipo di account (es., insegnante, studente, ecc.) e descrivete il vostro luogo di lavoro.



4. Create l'account: potete registrarvi con Google, Microsoft, Apple, Clever o con la vostra email. Potete scegliere tra diversi piani, ma potete anche continuare gratuitamente con il piano base.



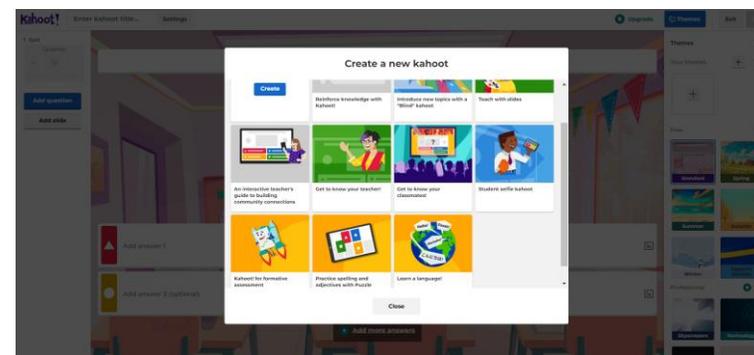
5. Iniziate: Una volta effettuato il login, entrerete nella homepage di Kahoot. In alto a destra, cliccate su "Create" ("Crea") per iniziare a creare il vostro progetto.



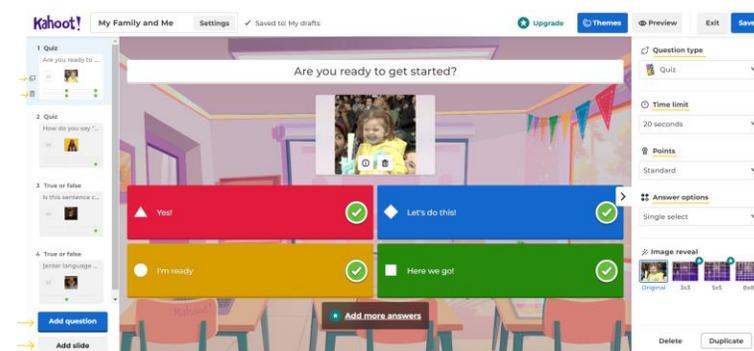


### PREPARARE L'ATTIVITÀ

1. Selezionate il tipo di contenuto che volete creare: potete creare un Kahoot da zero o utilizzare un modello già pronto che potete modificare.



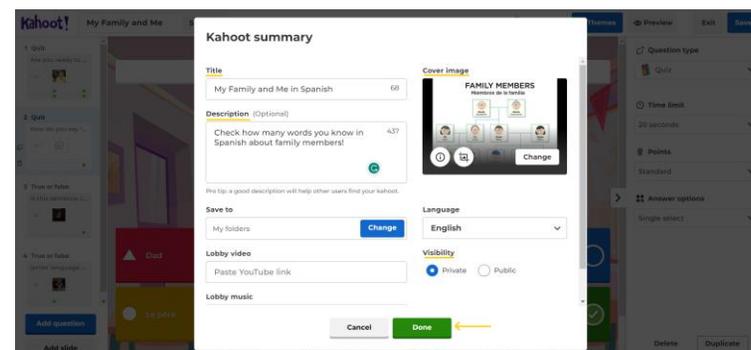
2. Iniziate poi a modificare il vostro template: potete cambiare lo sfondo, selezionare il tipo di domanda (quiz, vero o falso, ecc.), il limite di tempo, i punti e le opzioni di risposta. Potete anche aggiungere nuove domande e slide, duplicarle o eliminarle.



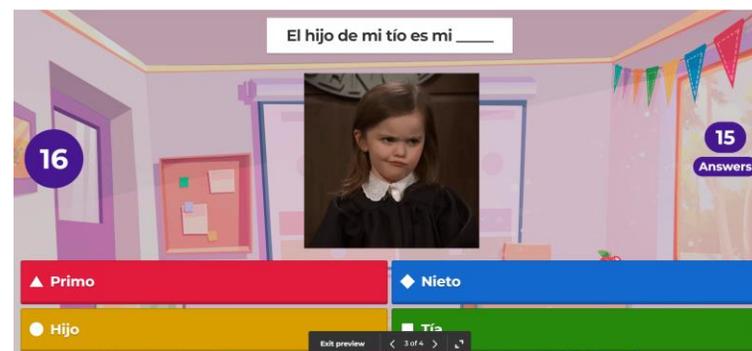
3. Modificate il testo delle domande e delle risposte a vostro piacimento. Potete modificare, cancellare e cambiare tutte le immagini, caricandole direttamente dal vostro dispositivo, e aggiungere anche un video (da YouTube o Vimeo). Non dimenticate di selezionare la risposta giusta!



4. Una volta inserite tutte le domande, cliccando in alto a sinistra, potete modificare il titolo del progetto e aggiungere una breve descrizione, cambiare l'immagine di copertina e la lingua e decidere se renderlo privato o pubblico. Quando avete finito, cliccate su "Done" ("Finito").



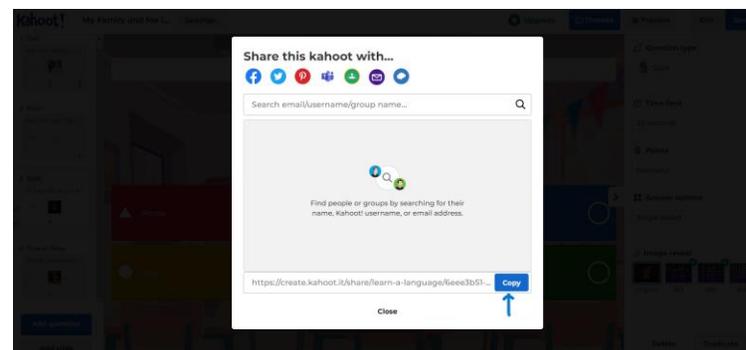
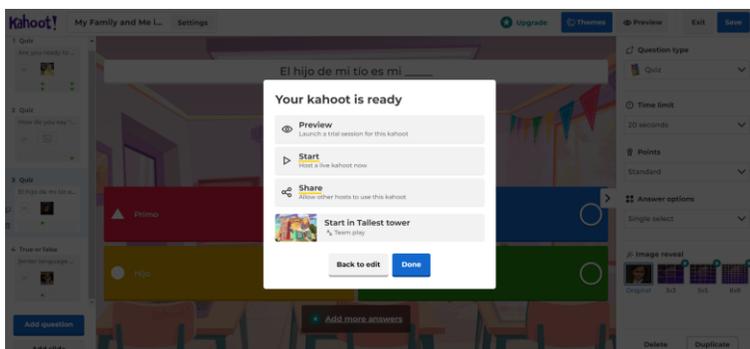
5. In alto a destra, cliccando su “Preview” (“Anteprima”), potete vedere l’anteprima del vostro progetto e verificare se il quiz funziona.



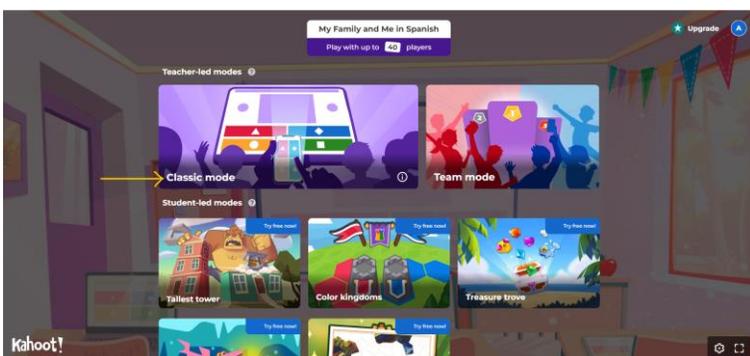
### SALVARE E PUBBLICARE

1. Tutte le modifiche e i progressi vengono salvati automaticamente.

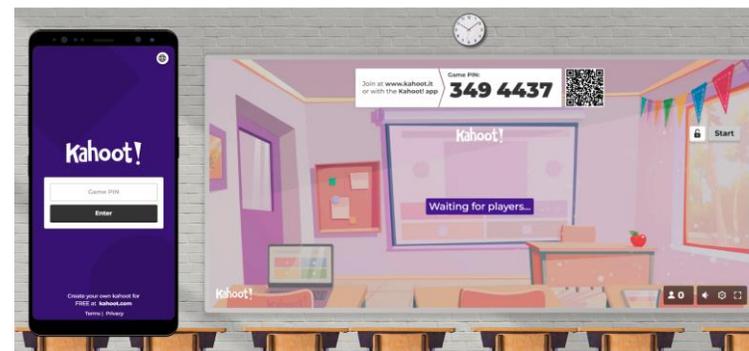
2. In alto a destra, cliccando su “Save” (“Salva”), potete avviare immediatamente il Kahoot, oppure condividerlo tramite social media, Google Classroom, email, trovare persone o gruppi, o potete copiare e condividere il link.



3. Cliccando su “Start” (“Inizia”) e poi su “Classic mode” (“Modalità classica”), otterrete un codice da condividere con i vostri studenti per iniziare a giocare al quiz.



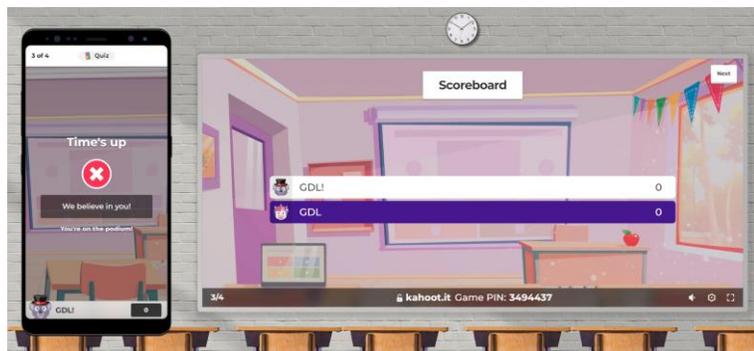
4. Utilizzando il loro cellulare o tablet, gli studenti devono inserire il PIN in “Game PIN” (“PIN di gioco”), come potete vedere a sinistra, per iniziare il quiz. Devono scegliere il loro nickname e avatar.



5. Sullo schermo che condividete con loro vedranno le domande, mentre sui loro dispositivi vedranno le risposte e potranno rispondere direttamente.



6. Dopo ogni domanda, potete vedere i punteggi e la classifica degli studenti e, alla fine, il podio. Potete visualizzare il riepilogo e ottenere un feedback.



## INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Potete vedere il quiz finale qui:

