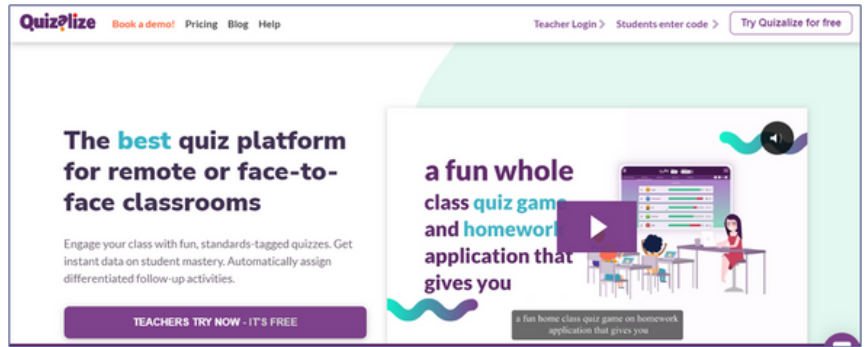



Quizalize


QUIZALIZE

<https://www.quizalize.com/>




 **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ:** Δράση

 **ΕΠΙΠΕΔΟ ΚΑΙ ΘΕΜΑ:** Το Quizalize μπορεί να χρησιμοποιηθεί για διαφορετικές ομάδες μαθητών, ξεκινώντας από το δημοτικό και το πρωτοβάθμιο σχολείο έως το κολλέγιο και το πανεπιστήμιο.


 **ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Το Quizalize είναι ένα παιχνίδι κουίζ που βοηθά τους εκπαιδευτικούς να κατανοήσουν καλύτερα τους μαθητές και τις ανάγκες τους. Είναι ένα εύχρηστο εργαλείο για τους εκπαιδευτικούς ώστε να γνωρίζουν πού βρίσκονται οι μαθητές και πώς τα καταφέρνουν στην τάξη.


ΧΡΟΝΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΗΣ: 4 λεπτά


 **ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:** Το Quizalize είναι ένα εργαλείο δημιουργίας κουίζ με λειτουργικότητα παιχνιδιού που μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την τόνωση της εμπλοκής των μαθητών, την αύξηση της συμμετοχής και τη βελτίωση της μάθησής τους. Καθώς οι μαθητές συμμετέχουν στα κουίζ, οι εκπαιδευτικοί συλλέγουν βασικές πληροφορίες και αναλυτικά δεδομένα σχετικά με την απόδοσή τους και παρακολουθούν την πρόοδό τους σε πραγματικό χρόνο. Αυτές οι αναφορές ωφελούν τη διαμορφωτική αξιολόγηση και παρέχουν στους εκπαιδευτικούς κρίσιμα δεδομένα που τους βοηθούν να σχεδιάζουν αποτελεσματικές παρεμβάσεις, να παρέχουν ξεχωριστές ευκαιρίες μάθησης για τους μαθητές και να ενημερώνουν για το σχεδιασμό του μαθήματος και τις στρατηγικές διδασκαλίας.

 **ΠΟΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΕΙΝΑΙ ΑΝΑΓΚΑΙΟ:** Για να σχεδιάζουν & να ενεργούν με βάση αυτά που έχουν μάθει.

 **ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ (ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ) ΚΑΙ ΗΛΙΚΙΑΚΟ ΕΠΙΠΕΔΟ:** Εύκολο, 5-7, 8-10, 11-13, 14-16, 17-18

 **ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Υπάρχουν αρκετοί ιστότοποι με παιχνίδια για την τάξη, αλλά τα δεδομένα κάνουν το Quizalize ξεχωριστό. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δουν ποιος χρειάζεται βοήθεια ενώ οι μαθητές εξακολουθούν να συμμετέχουν στο κουίζ και μπορούν να δουν πώς απάντησαν οι μαθητές σε κάθε ερώτηση. Το λογισμικό κάνει επίσης τις διαμορφωτικές αξιολογήσεις διασκεδαστικές για τους μαθητές. Όταν οι μαθητές απολαμβάνουν τις αναθεωρήσεις, οι εκπαιδευτικοί μπορούν γρήγορα να εφαρμόσουν πιο συχνές εξετάσεις. Αυτό έχει ως αποτέλεσμα να συλλεχθούν πιο χρήσιμα δεδομένα σχετικά με την πρόοδο, τα επιτεύγματα και τα μαθησιακά κενά των μαθητών σε βραχυπρόθεσμο και μακροπρόθεσμο επίπεδο. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν στη συνέχεια να εφαρμόσουν γρήγορα και εύκολα διαφοροποιημένη μάθηση προσαρμοσμένη στις ανάγκες κάθε μαθητή, μεγιστοποιώντας την πρόοδο όλων των μαθητών.

 **ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:** Το Quizalize είναι ένας δικτυακός τόπος με παιχνίδια κουίζ για την τάξη. Τα κουίζ μπορούν να δημιουργηθούν με ερωτήσεις πολλαπλής ή διπλής επιλογής ή με απαντήσεις μιας λέξης που παρουσιάζονται ως παζλ λέξεων. Οι μαθητές έχουν πρόσβαση στο κουίζ από το διαδίκτυο χρησιμοποιώντας έναν κωδικό της τάξης και βλέπουν το ολοκληρωμένο κουίζ στην οθόνη τους. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δουν την πρόοδο κάθε μαθητή σε σχέση με το στόχο βαθμολογίας και μπορούν να επιλέξουν να δείξουν την πρόοδο αυτή στην τάξη. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να συνδεθούν με το Google Classroom μέσω του ZZish, ενός πίνακα οργάνων/συστήματος παρακολούθησης για τα δεδομένα των μαθητών. Οι μαθητές μπορούν να παίξουν γρήγορα το παιχνίδι χρησιμοποιώντας τον κωδικό της τάξης ή να συνδεθούν με τον λογαριασμό τους στο G Suite for Education. Διατίθενται έτοιμα κουίζ, ορισμένα δωρεάν, και οι εκπαιδευτικοί μπορούν να μοιραστούν τα κουίζ που δημιουργούν δωρεάν ή επί πληρωμή. Μετά το κουίζ, οι μαθητές μπορούν να δουν τη βαθμολογία τους, τον χρόνο που χρειάστηκαν για να απαντήσουν σε κάθε ερώτηση και μια λίστα με τις ερωτήσεις, τις απαντήσεις τους και τις σωστές απαντήσεις. Ομοίως, οι εκπαιδευτικοί βλέπουν μια γρήγορη λίστα με τους μαθητές που τα πήγαν καλά και αυτούς που χρειάζονται βοήθεια.

 **ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να χρησιμοποιήσουν αυτό το εργαλείο για να δημιουργήσουν νέα κουίζ ή να χρησιμοποιήσουν κουίζ που έχουν δημιουργήσει άλλοι εκπαιδευτικοί. Πρόκειται για ένα προσβάσιμο εργαλείο που έχει διαθέσιμο κείμενο σε ομιλία. Μόλις ολοκληρωθούν τα κουίζ, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να έχουν πρόσβαση στην πρόοδο των μαθητών. Για περισσότερες πληροφορίες επισκεφθείτε:
<https://www.educatorstechnology.com/2021/11/quizalize-engage-your-class-using-game.html>.

 **ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΙ ΠΟΡΟΙ:** Φορητοί υπολογιστές με σύνδεση στο διαδίκτυο και browser/ Smartboard

 **ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΑΝΑΦΟΡΕΣ:**

- Τεχνολογία για εκπαιδευτικούς και μαθητές, Οδηγός χρήσης (*Quizalize Tutorial*) – Εκπαιδευτικά παιχνίδια <https://www.youtube.com/watch?v=3M3We-Sl0tM>

 **ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΗΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:**

ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ Το Quizalize διαθέτει ένα πολύχρωμο, φιλικό προς τα παιδιά περιβάλλον εργασίας, εύκολο στη χρήση και ευκολονόητο. Κατά τη δημιουργία κουίζ, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να προχωρήσουν πέρα από τις τυπικές επιλογές ερωτήσεων και απαντήσεων- μπορούν επίσης να επιλέξουν μεταξύ διαφορετικών χρόνων απόκρισης για τους μαθητές, να προσθέσουν επεξηγήσεις και να αναλύσουν τις ερωτήσεις του κουίζ σε συγκεκριμένα θέματα. Μπορούν επίσης να προστεθούν εικόνες και εξισώσεις στις ερωτήσεις, καθιστώντας εύκολη την ενσωμάτωση του Quizalize σε οποιοδήποτε σχολικό μάθημα. Το Quizalize σας επιτρέπει επίσης να τυχαιοποιήσετε τη σειρά των ερωτήσεων για να κάνετε τα πράγματα πιο ποικίλα για τους μαθητές και να τις προβάλλετε σε διαδραστικούς πίνακες, ώστε οι εκπαιδευτικοί να μπορούν να κάνουν κλικ στο κουίζ απευθείας στον πίνακα. Το Quizalize προσφέρει μεγάλη υποστήριξη προϊόντος από την αρχή. Παρέχει έναν οδηγό, ένα εκπαιδευτικό βίντεο και ένα κουίζ επίδειξης.

ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ Μία από τις μεγαλύτερες προκλήσεις για τους εκπαιδευτικούς που θέλουν να χρησιμοποιήσουν πλατφόρμες κουίζ που απαιτούν από κάθε μαθητή να έχει μια συσκευή είναι η προσβασιμότητα των ίδιων των συσκευών. Ένα άλλο πιθανό εμπόδιο είναι ότι, παρόλο που οι βασικές λειτουργίες του Quizalize είναι δωρεάν, ολόκληρο το σχολικό πακέτο πρέπει να πληρωθεί, γεγονός που μπορεί να εμποδίσει τη σχολική διοίκηση να είναι πρόθυμη να το καθολικοποιήσει σε όλες τις τάξεις και τα μαθήματα.

 **ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ: 4.8/5**