








# PlayBrighter

## PLAYBRIGHTER

<https://edshelf.com/tool/playbrighter/>

-  **KATEGORIA:** Działanie i gry symulacyjne
-  **POZIOM I PRZEDMIOT:** Dla wszystkich poziomów i wszystkich przedmiotów, szczególnie do nauki języków obcych i nauk ścisłych.
-  **KRÓTKI OPIS:** PlayBrighter to platforma edukacyjna oparta na grach online, która pozwala nauczycielom organizować atrakcyjne sekwencje edukacyjne i tworzyć oparte na programach nauczania gry edukacyjne dla uczniów.

**CZAS CZYTANIA:** 4 minuty  
.....

-  **CELE NAUCZANIA:** Uczniowie mogą postrzegać tradycyjne metody nauczania jako żmudne i nudne. Z tego powodu nauczyciele powinni rozważyć wprowadzenie nowych metod opartych na nowoczesnych technologiach, takich jak platformy edukacyjne oparte na grach, takie jak PlayBrighter, aby ich lekcje były bardziej interaktywne i angażujące dla uczniów. Poprzez interaktywność gier i włączenie elementów gier do nauczania nauczyciele mogą przykuć uwagę uczniów i bardziej ich zaangażować.
-  **WYKORZYSTANIE NARZĘDZIA:** PlayBrighter jest przydatnym narzędziem dla nauczycieli aby sprawdzić i zweryfikować wiedzę uczniów w zakresie poznanych tematów i zagadnień, identyfikując ewentualne luki aby interweniować przed przejściem do innego tematu. Jest to również przydatne dla uczniów, aby lepiej powtarzać i zapamiętywać lekcje.
-  **POZIOM TRUDNOŚCI I WIEK:** Średni, 10+
-  **DLACZEGO WARTO UŻYWAĆ TEGO NARZĘDZIA:** PlayBrighter to przydatna platforma dla nauczycieli do tworzenia i zarządzania swoimi klasami w środowisku przypominającym grę, która pomaga uczniom być bardziej zaangażowanym i zmotywowanym do pracy. W rzeczywistości obecność elementów gry takich jak awatary, misje i nagrody pomaga nauczycielom uchwycić i zwiększyć zainteresowanie i uwagę uczniów, czyniąc ich bardziej zaangażowanymi w naukę i zapewniając lepsze zapamiętywanie zdobytej wiedzy. Ponadto, platforma pozwala nauczycielom łatwo sprawdzić wiedzę uczniów na dany temat i monitorować ich wyniki.

**OPIS:** PlayBrighter to platforma edukacyjna oparta na grach z pytaniami tematycznymi dla nauczycieli aby uczyć zgodnie z określonymi celami nauczania i sprawdzać wiedzę uczniów. Każda gra jest przedstawiana uczniom jako misja, w którą mogą grać online jako zadanie domowe lub samokształcenie lub podczas lekcji. Każdy etap gry wymaga od uczniów odpowiedzi na pytania aby osiągnąć postęp i otrzymać nagrody dla swoich awatarów. Nauczyciele mogą podglądać i grać w misje z konkretnymi uczniami aby wspomóc ich naukę i sposób myślenia. PlayBrighter pozwala również nauczycielom śledzić wyniki uczniów.

**PRZYGOTOWANIE I KORZYSTANIE:** Nauczyciele muszą założyć konto, aby się zalogować. Następnie mogą dodawać i tworzyć misje, aby przypisać je swoim uczniom. Mogą również zapraszać do misji zewnętrznych uczniów lub nauczycieli. Tworząc misję mogą wybrać z zasobów pytania na dowolny temat (platforma oferuje ponad 15 000 możliwych pytań) lub mogą tworzyć własne zestawy pytań wielokrotnego wyboru. Uczniowie tworzą swoje awatary dodając do swojego doświadczenia edukacyjnego konkretną postać aby zrealizować cele edukacyjne. W miarę jak uczniowie odpowiadają na pytania i przechodzą przez kolejne poziomy gry wykonując misje są nagradzani specjalną walutą, którą mogą wykorzystać do ulepszenia i dostosowania swoich awatarów na platformie. Z zakładki dla uczniów nauczyciele mogą zarządzać swoją klasą i monitorować postępy uczniów, a wyniki są natychmiast dostępne w postaci szczegółowej, automatycznej księgi ocen.

**PRZYKŁAD:** Link zawiera przykład, jak używać PlayBrighter w klasie:  
<https://youtu.be/CkSxdeWu1XM>

**NIEZBĘDNE ZASOBY:** Komputer/Notebook/  
Telefon komórkowy - Adres e-mail - Tablica interaktywna - Połączenie z Internetem



**DODATKOWE ŹRÓDŁA:**

- PlayBrighter: Podstawy <https://youtu.be/eprWHZnOpLs>
- Samouczek, Jak tworzyć własne pytania <https://youtu.be/d4pti-ccnio>
- Jak korzystać z PlayBrighter podczas lekcji! <https://youtu.be/TD2CQqNKw1c>

**ZALETY I WADY:**

**ZALETY** Łatwa w obsłudze platforma; możliwość dostosowania; interaktywność; grywalizacja; ogromny zestaw pytań.

**WADY** Wymagane połączenie z Internetem; tylko dwie misje do skonfigurowania w wersji darmowej.

**WSKAŹNIK REKOMENDACJI NAUCZYCIELI:** 3/5