




LEGENDS OF LEARNING

<https://www.legendsoflearning.com/>


 **CATEGORIA:** Azione e Giochi di Simulazione


 **LIVELLO E MATERIA:** Per le classi di scuola elementare o media, per l'insegnamento di matematica, scienze biologiche, scienze della terra e dello spazio e scienze fisiche.

 **BREVE DESCRIZIONE:** Legends of Learning è una piattaforma di apprendimento online basata sul gioco che offre più di 2.000 giochi e simulazioni di matematica e scienze divertenti per le scuole elementari e medie.

TEMPO DI LETTURA: 5 minuti


.....


 **OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:** Non è facile per gli insegnanti coinvolgere e mantenere alta l'attenzione degli studenti, soprattutto di quelli più giovani, quando si spiegano argomenti che possono risultare difficili da padroneggiare come la matematica e le scienze. Inoltre, può essere faticoso trovare soluzioni e metodi nuovi per adattare il contenuto delle lezioni alle esigenze e alle caratteristiche degli studenti. I giochi interattivi e dinamici hanno il potenziale di favorire l'insegnamento e l'apprendimento, mantenendo gli studenti concentrati e coinvolti durante le lezioni. Inoltre, i giochi aiutano gli insegnanti a creare un legame con e per gli studenti, preparando lezioni e attività didattiche più interessanti.


 **QUANDO USARE QUESTO STRUMENTO:** Legends of Learning può aiutare gli insegnanti a introdurre attività e argomenti nuovi, a rivedere il materiale e ad approfondire le lezioni. Può anche aiutare gli studenti a memorizzare le informazioni, a padroneggiare gli argomenti più difficili e a ripassare i concetti prima di test o quiz.


 **LIVELLO DI DIFFICOLTÀ (PUNTEGGIO) E LIVELLO DI ETÀ:** Facile, 6+




 **PERCHÉ USARE QUESTO STRUMENTO:** Gli insegnanti possono usare Legends of Learning per creare attività gamificate per la loro classe e introdurre argomenti nuovi di matematica e scienze, permettendo agli studenti di visualizzarli in un ambiente divertente e interattivo prima di ascoltare una lezione o aprire un libro di testo. È uno strumento utile per rafforzare e rivedere i concetti fondamentali appresi prima dei test e dei quiz e per aiutare gli studenti a memorizzarli meglio e più a lungo. Legends of Learning consente inoltre agli insegnanti di rivedere il lavoro svolto e di valutare le conoscenze e i progressi degli studenti attraverso i giochi, verificando in tempo reale se gli studenti stanno seguendo le lezioni. Gli insegnanti possono creare playlist personalizzate di giochi e attività per i loro studenti. Gli studenti possono giocare a giochi di apprendimento leggendari, mentre i genitori possono seguire tutti i loro progressi.

 **DESCRIZIONE DELLO STRUMENTO:** Legends of Learning contiene più di 2.000 giochi divertenti sulla matematica e le scienze. Per ogni argomento, la piattaforma offre numerosi giochi che gli insegnanti possono selezionare in base agli obiettivi di apprendimento e aggiungere a una playlist di classe. In genere, i giochi di Legends of Learning non mirano a insegnare nuovi concetti, ma a integrarsi con le lezioni; alcuni giochi introducono nuovi argomenti, ma spesso solo attraverso un breve testo. La piattaforma permette anche di monitorare in tempo reale le prestazioni degli studenti. Una recente aggiunta a Legends of Learning è Awakening, un gioco di ruolo progettato per essere giocato a casa: gli studenti ricevono delle carte che permettono loro di compiere determinate azioni dopo aver risposto correttamente a una domanda.

 **PREPARAZIONE E USO DELLO STRUMENTO:** Per iniziare a utilizzare Legends of Learning è necessario selezionare un profilo tra Insegnante, Studente o Genitore e creare un account. Gli insegnanti possono scegliere e selezionare i giochi in base all'argomento da trattare e creare una playlist di classe. Si possono creare più playlist per gruppi diversi all'interno di una stessa classe: le liste vengono visualizzate contemporaneamente, consentendo la personalizzazione dell'apprendimento. I giochi non possono essere modificati, per cui gli insegnanti non possono aggiungere le loro domande. Alcuni giochi sono caratterizzati da una grafica e personaggi stravaganti, mentre altri hanno musica o voci robotiche fuori campo. La maggior parte dei giochi presenta una serie di domande a scelta multipla che appaiono per ripassare i contenuti prima di continuare il gioco; altri hanno domande in cui occorre riempire spazi vuoti, giochi di memoria, ecc. Quando gli studenti iniziano a giocare, creano un avatar personalizzato, guadagnano punti e salgono di livello se compiono determinate azioni dopo aver risposto correttamente alle domande.

 **L'ESEMPIO:** Ci sono molti esempi dei giochi disponibili in Legends of Learning qui <https://www.legendsoflearning.com/teachers/>

 **RISORSE NECESSARIE:** Computer/Notebook/Cellulare – Indirizzo email – Lavagna interattiva – Connessione Internet



 **RIFERIMENTI AGGIUNTIVI:**

- Legends of Learning: a brief explanation (Legends of Learning: una breve spiegazione) <https://youtu.be/3Zjfc9N-Nmc>
- How to Create and Launch a Legends of Learning Playlist (Come creare e lanciare una playlist in Legends of Learning) <https://youtu.be/2JNzlrYgTqo>
- Legends of Learning: Creating an Assignment with Games and Assessments (Legends of Learning: Creare un compito con giochi e valutazioni) <https://youtu.be/KydiG--SnYk>

 **PRO E CONTRO DI USARE QUESTO STRUMENTO:**

PRO Gamificazione; interattività; vasta scelta di giochi; risultati in tempo reale e monitoraggio dei progressi.

CONTRO Connessione Internet necessaria; giochi spesso troppo semplicistici e non collegati al contenuto; presenza di alcune parole sbagliate o errori nei giochi; formato molto ripetitivo; nessun feedback dopo le risposte errate.

 **VALUTAZIONE DEGLI INSEGNANTI (PUNTEGGIO):** 3/5