




Kahoot!




ΚΑΗΟΟΤ!


<https://kahoot.com/>


-  **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ:** Εργαλεία για την ανάπτυξη παιχνιδιών που ενισχύουν τη συζήτηση και την ομαδική εργασία.
-  **ΕΠΙΠΕΔΟ ΚΑΙ ΘΕΜΑ:** μπορεί να χρησιμοποιηθεί για κάθε θέμα και ηλικία στο σχολείο.
-  **ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Το Kahoot είναι ένα εργαλείο για καθηγητές και εκπαιδευτές για τη δημιουργία κουίζ, τη διευκόλυνση συζητήσεων και τη συλλογή δεδομένων έρευνας. Πρόκειται για ένα σύστημα απόκρισης στην τάξη σε πραγματικό χρόνο βασισμένο σε παιχνίδι. Οι ερωτήσεις μπορούν να προβάλλονται σε μια κοινή οθόνη, ενώ οι παίκτες απαντούν στις ερωτήσεις με τα smartphones, τις ταμπλέτες ή τους υπολογιστές τους δημιουργώντας ένα κοινωνικό, διασκεδαστικό και παιγνιώδες περιβάλλον.


ΧΡΟΝΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΗΣ: 3 λεπτά

.....

-  **ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:** Στόχος του Kahoot! είναι να αυξήσει την εμπλοκή, τα κίνητρα, τη διασκέδαση και τη συγκέντρωση για να βελτιώσει τις μαθησιακές επιδόσεις και τη δυναμική της τάξης. Το Kahoot! μπορεί να βοηθήσει στη δημιουργία ενός αξιόπιστου χώρου μάθησης που δημιουργεί συζήτηση, συνεργασία και κίνητρα γύρω από το εκπαιδευτικό περιεχόμενο. Επιπλέον, το παιχνίδι έχει σχεδιαστεί για να φέρει το συναίσθημα στη μαθησιακή εμπειρία μέσω των μηχανισμών του παιχνιδιού, της μουσικής και του οπτικού σχεδιασμού, δημιουργώντας αξέχαστες στιγμές που βοηθούν τους μαθητές να απελευθερώσουν τις δυνατότητές τους.
-  **ΠΟΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΕΙΝΑΙ ΑΝΑΓΚΑΙΟ:** Για να σχεδιάζουν και να ενεργούν με βάση αυτά που έμαθαν.
-  **ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ (ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ) ΚΑΙ ΗΛΙΚΙΑΚΟ ΕΠΙΠΕΔΟ:** Εύκολο, 6+

 **ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Το Kahoot! είναι ένα εργαλείο που ενθαρρύνει τη μάθηση των μαθητών επειδή μπορεί να προκαλέσει τις γνώσεις τους, να επαναλάβει βασικές έννοιες και να τους βοηθήσει να διατηρήσουν πληροφορίες. Επιτρέπει επίσης στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν συζητήσεις στην τάξη και αλληλεπιδράσεις μεταξύ των μαθητών. Επιπλέον, είναι ένας καταπληκτικός τρόπος για να κρατήσει τους μαθητές απασχολημένους, επειδή εστιάζει στην κοινωνική μάθηση και την κάνει διασκεδαστική. Είναι επίσης εύκολο στη χρήση επειδή λειτουργεί σε οποιαδήποτε συσκευή και οι παίκτες δεν χρειάζεται να δημιουργήσουν λογαριασμό. Τέλος, είναι δωρεάν εργαλείο για εκπαιδευτικούς και μαθητές.

 **ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:** Η τρέχουσα υπηρεσία Kahoot! προσφέρει δωρεάν πρόσβαση σε όλους τους εκπαιδευτικούς. Για να τη χρησιμοποιήσετε, μεταβείτε στη διεύθυνση <https://getkahoot.com> και κάντε κλικ στην καρτέλα "Αποκτήστε τον δωρεάν λογαριασμό μου". Αναφέρετε τον ρόλο σας (π.χ. εκπαιδευτής) και το ίδρυμά σας, δημιουργήστε ένα όνομα χρήστη, δώστε τη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου σας και επιλέξτε έναν κωδικό πρόσβασης. Για να χρησιμοποιήσετε το Kahoot! κάθε φορά, πρέπει να αποφασίσετε αν θα δημιουργήσετε ένα νέο ή θα αντιγράψετε ένα προηγούμενο. Αν επιλέξετε να δημιουργήσετε ένα νέο Kahoot!, πρέπει να καθορίσετε αν πρόκειται για ερώτηση συζήτησης, δημοσκόπηση ή κουίζ- αν επιλέξετε να αντιγράψετε ένα Kahoot! μπορείτε να επεξεργαστείτε τυχόν προηγούμενες ερωτήσεις, αν χρειαστεί. Μπορείτε επίσης να αποφασίσετε αν θέλετε το παιχνίδι σας να παραμείνει ιδιωτικό (μόνο για προσωπική σας χρήση στην τάξη) ή να είναι διαθέσιμο για δημόσια χρήση (για να το χρησιμοποιήσουν άλλοι εκπαιδευτικοί στην τάξη τους).

 **ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Αντί για ένα φύλλο εργασίας στο τέλος ενός μαθήματος για αξιολόγηση, σκεφτείτε να χρησιμοποιήσετε το Kahoot! Είναι ένας αποτελεσματικός τρόπος για να μετρήσετε ποιες έννοιες έχουν κατανοήσει πλήρως οι μαθητές και ποιες χρειάζονται ενίσχυση. Αν θέλετε να κλείσετε το μάθημα με μια συναρπαστική νότα, το Kahoot! είναι ένας πολύ καλός τρόπος για να διασκεδάσετε ενώ χρησιμοποιείτε τις έννοιες στην τάξη. Χρησιμοποιήστε το Kahoot! ως αφύπνιση ή για να ξεκινήσετε το μάθημα για να δεσμεύσετε τους μαθητές στην αρχή του μαθήματος. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν επίσης να χρησιμοποιήσουν το Kahoot! πριν από την εισαγωγή μιας νέας έννοιας ως μια μορφή προαξιολόγησης και να δουν πόσα γνωρίζουν οι μαθητές για το νέο περιεχόμενο. Στη συνέχεια, μπορεί να χρησιμοποιηθεί καθ' όλη τη διάρκεια του μαθήματος για να μετρήσει την εμπλοκή και την κατανόηση των μαθητών. Για παράδειγμα, μπορείτε να παρουσιάσετε το περιεχόμενο και στη συνέχεια να χρησιμοποιήσετε το Kahoot! για να δείτε τι έχουν κατανοήσει οι μαθητές και να τους ζητήσετε να εξηγήσουν γιατί η απάντηση είναι σωστή.

 **ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΙ ΠΟΡΟΙ:** Φορητός υπολογιστής - Tablet - Smartphones

 **ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΑΝΑΦΟΡΕΣ:**

- Kahoot!, Πώς να δημιουργήσετε ένα kahoot - οδηγός
<https://www.youtube.com/watch?v=KJgZZQcsSPk>

 **ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΗΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:**

ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ Το Kahoot! προσφέρει εξαιρετική εμπλοκή των μαθητών. Επιπλέον, οι μαθητές το απολαμβάνουν επειδή είναι ένα μοναδικό και οπτικοποιημένο κουίζ. Δεδομένου ότι το επίπεδο ενδιαφέροντος των μαθητών είναι υψηλό, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να αξιολογήσουν γρήγορα το επίπεδο κατανόησής τους μέσω κουίζ και ερευνών. Έχει σημειώσει μεγάλη επιτυχία στη μείωση της μονοτονίας και της πλήξης. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως εργαλείο αξιολόγησης στα χέρια των εκπαιδευτικών. Το Kahoot! έχει καταφέρει να δημιουργήσει ένα θετικό περιβάλλον μεταξύ των μαθητών και να τους κινητοποιήσει. Έχει αυξήσει τις επιδόσεις των μαθητών μέσω της αυξημένης προσέλευσης. Έχει μειώσει τα επίπεδα απογοήτευσης και το άγχος των μαθητών λόγω του φόβου της διαμορφωτικής αξιολόγησης με την παραδοσιακή μέθοδο.

ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ Η παρακολούθηση της προόδου των μαθητών είναι μια πολύπλοκη διαδικασία. Λόγω της σύνδεσης πολλαπλών παικτών στην ίδια πλατφόρμα, απαιτείται ισχυρή σύνδεση WiFi, διαφορετικά, είναι πιθανό να μην λειτουργήσει. Μερικές φορές, η μουσική υπόκρουση μπορεί να αποσπά την προσοχή, γεγονός που οδηγεί τον μαθητή να σπομακρυνθεί από τον στόχο. Καθώς συνδέονται περισσότεροι παίκτες, το επίπεδο του ανταγωνισμού μπορεί να αυξηθεί, οδηγώντας σε άγχος και θυμό μεταξύ των μαθητών.

 **ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ: 4.8/5**