


# goosechase

## GOOSECHASE


<https://www.goosechase.com/>


 **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ:** Δράση

 **ΒΑΘΜΙΔΑ ΚΑΙ ΘΕΜΑ:** Για όλα τα μαθήματα και για μαθητές άνω των 13 ετών.


 **ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Το Goosechase είναι μια διαδικτυακή πλατφόρμα όπου οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν διαδραστικά παιχνίδια αναζήτησης για τους μαθητές.

**ΧΡΟΝΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΗΣ:** 4 λεπτά


 **ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:** Δεν είναι πάντα εύκολο για τους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν ελκυστικά και συναρπαστικά μαθήματα για τους μαθητές: Το Goosechase προσφέρει τη δυνατότητα δημιουργίας διαδραστικών δραστηριοτήτων με τη μορφή κυνηγιού θησαυρού που μπορούν να εμπλέξουν περισσότερο τους μαθητές και να τους διδάξουν τη συνεργασία και την ομαδικότητα.

 **ΠΟΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΕΙΝΑΙ ΑΝΑΓΚΑΙΟ:** Το Goosechase είναι ένα χρήσιμο εργαλείο για την εισαγωγή εννοιών, αφήνοντας τους μαθητές να τις ανακαλύψουν βήμα προς βήμα αλλά και για την επανάληψη των θεμάτων που έχουν ήδη διδαχθεί και την απομνημόνευσή τους για μεγαλύτερο χρονικό διάστημα. Πρωθεί επίσης την κοινωνική επικοινωνιακή μάθηση, επιτρέποντας στους μαθητές να εργαστούν ομαδικά για να βελτιώσουν την αντίληψή τους.

 **ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ (ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ) ΚΑΙ ΗΛΙΚΙΑΚΟ ΕΠΙΠΕΔΟ:** Μέτρια, 13+

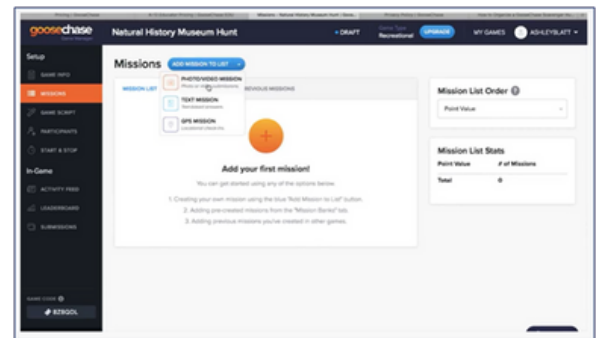
 **ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Το Goosechase επιτρέπει στους μαθητές να μαθαίνουν πιο διαδραστικά και αποτελεσματικά βρίσκοντας πληροφορίες μόνοι τους ή δουλεύοντας σε ομάδες. Η πλατφόρμα προσφέρει στους εκπαιδευτικούς διαδραστικές εμπειρίες διδασκαλίας και τεχνικές ενεργητικής μάθησης.

Χρησιμοποιώντας το Goosechase, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν πιο ελκυστικά και συναρπαστικά μαθήματα καθιστώντας τη μάθηση ιδιαίτερα αποτελεσματική, ενισχύοντας τη συνεργασία των μαθητών με διάφορες στρατηγικές μεταφέροντας τη μάθηση εκτός αίθουσας με εκδρομές, με δραστηριότητες σε εξωτερικούς χώρους ή εικονικές αίθουσες διδασκαλίας. Επιπλέον, μπορούν να παρακολουθούν στατιστικά, τη συμμετοχή και την πρόοδο των συμμετεχόντων και να προσαρμόζουν τη διδασκαλία στις ανάγκες των μαθητών τους. Οι μαθητές μπορούν να τραβήξουν φωτογραφίες ή βίντεο από αντικείμενα του κυνηγιού θησαυρού, να λύσουν γρίφους και να θέσουν τον εαυτό τους σε μια συγκεκριμένη τοποθεσία GPS, όπως π.χ. ένα ιστορικό μνημείο.

 **ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:** Το Goosechase είναι μια διαδικτυακή πλατφόρμα που επιτρέπει τη δημιουργία ψηφιακών κυνηγιών θησαυρού για μαθητές στον πραγματικό κόσμο. Βοηθά τους εκπαιδευτικούς να δημιουργήσουν το παιχνίδι συνοδεύοντας κάθε βήμα με οδηγίες που απλοποιούν τη διαδικασία. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να έχουν πρόσβαση στη βιβλιοθήκη παιχνιδιών η οποία διαθέτει πολλά κυνήγια θησαυρού που έχουν δημιουργηθεί από εκπαιδευτικούς, αλλά μπορούν επίσης να προσαρμόσουν παιχνίδια με φωτογραφίες/βίντεο, ερωτήσεις, γρίφους προς επίλυση, εκδρομές, "αποστολές" GPS για σχέδια μαθήματος και πολλά άλλα. Οι μαθητές μπορούν να συμμετέχουν ατομικά ή σε ομάδες. Μπορούν επίσης να δουν έναν ζωντανό πίνακα κατάταξης ο οποίος προσθέτει ανταγωνιστικό χαρακτήρα στη δραστηριότητα. Το Goosechase μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε τάξεις για τη βελτίωση της μάθησης με φυσική παρουσία ή για εικονικές και υβριδικές τάξεις.

**ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Για τους εκπαιδευτές είναι απαραίτητο να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό για να χρησιμοποιήσετε το Goosechase, αλλά είναι προαιρετικό για τους συμμετέχοντες. Υπάρχουν πολλοί τρόποι χρήσης αυτού του εργαλείου: εικονικές ομάδες, ψυχαγωγία, εισαγωγή, προσανατολισμός στην πανεπιστημιούπολη κ.λπ. Οι εκπαιδευτικοί δημιουργούν πρώτα ένα νέο παιχνίδι με μια βασική περιγραφή, στη συνέχεια προσθέτουν αποστολές και κάθε αποστολή είναι ένα στοιχείο για κυνήγι θησαυρού. Μπορούν να προσαρμόσουν τα ψηφιακά κυνήγια θησαυρού με δραστηριότητες σύμφωνα με τους διδακτικούς τους στόχους και αυτές οι δραστηριότητες μπορούν να περιλαμβάνουν τη λήψη φωτογραφιών και τη δημιουργία βίντεο ή να είναι βασισμένες σε κείμενο, όπως η επίλυση ή η συμπλήρωση γρίφων. Επιτρέπει επίσης στους εκπαιδευτικούς να παρακολουθούν όλες τις δραστηριότητες με ένα αναλυτικό ταμπλό αναφοράς για να μετρήσουν την πρόοδο των μαθητών. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν ομάδες και να αποφασίσουν την ώρα έναρξης και λήξης του κυνηγιού θησαυρού, αξιολογώντας την κάθε αποστολή με πόντους, η οποία υπολογίζεται καθώς οι ομάδες υποβάλλουν τις εργασίες τους.

**ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ:** Αυτό το βίντεο εξηγεί πώς να χρησιμοποιήσετε το Goosechase για να δημιουργήσετε ένα κυνήγι θησαυρού:  
[https://youtu.be/4NK\\_QQig8c0](https://youtu.be/4NK_QQig8c0)



**ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΙ ΠΟΡΟΙ:** Διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου - Εφαρμογή Goosechase iOS ή Android - Διαδραστικός πίνακας - Σύνδεση στο διαδίκτυο

**ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΑΝΑΦΟΡΕΣ:**

- Τι είναι το GooseChase EDU; [https://youtu.be/EtCrfs\\_46G0](https://youtu.be/EtCrfs_46G0)
- Πώς να δημιουργήσετε ένα κυνήγι θησαυρού με το GooseChase <https://youtu.be/6CyfDyHJ9uw>
- Πώς να οργανώσετε μια εμπειρία Goosechase <https://www.goosechase.com/how-it-works/organizing>

**ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:**

**ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ** Απλό στη χρήση, διαδραστικότητα, παιχνιδοποίηση, ιδιαίτερα ελκυστικό, προάγει τη συνεργασία σε οποιοδήποτε γνωστικό αντικείμενο, διαθέσιμη μεγάλη βιβλιοθήκη παιχνιδιών, παρακολούθηση των αποτελεσμάτων των μαθητών.

**ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ** Απαιτείται σύνδεση στο διαδίκτυο, απαιτείται εφαρμογή Goosechase iOS ή Android με όριο πέντε ομάδων και με ένα ενεργό παιχνίδι κάθε φορά στη δωρεάν έκδοση, όχι πολύ καλή πολιτική απορρήτου και παρακολούθηση πληροφοριών.

**ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ:** 3/5