




Classcraft

CLASSCRAFT


<https://www.classcraft.com/>


 **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ:** Παιχνίδια προσομοίωσης

 **ΒΑΘΜΙΔΑ ΚΑΙ ΘΕΜΑ:** Για όλα τα εκπαιδευτικά επίπεδα και όλα τα μαθήματα, ιδανικό για μαθητές Λυκείου.

 **ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Το Classcraft είναι ένα δωρεάν διαδικτυακό εκπαιδευτικό παιχνίδι ρόλων στο οποίο οι συμμετέχοντες μπορούν να επιλέξουν το avatar τους και να κερδίσουν πόντους εμπειρίας βάσει μαθησιακών κριτηρίων που καθορίζονται από τους εκπαιδευτικούς.


ΧΡΟΝΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΗΣ: 5 λεπτά


 **ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:** Η χαμηλή συμμετοχή των μαθητών είναι η πιο διαδεδομένη πρόκληση για τους εκπαιδευτικούς, επειδή είναι δύσκολο να κρατήσουν τους μαθητές παρακινήμενους και αφοσιωμένους στην τάξη. Το Classcraft βοηθά τους εκπαιδευτικούς να προσελκύσουν τους μαθητές διδάσκοντας τα σχολικά μαθήματα με έναν πιο ελκυστικό τρόπο, χρησιμοποιώντας τις αρχές των παιχνιδιών για την παρακίνηση των μαθητών.


 **ΠΟΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΕΙΝΑΙ ΑΝΑΓΚΑΙΟ:** Το Classcraft είναι χρήσιμο για την εισαγωγή νέων θεμάτων κάνοντας τη μάθηση πιο ελκυστική και βοηθώντας τους μαθητές να αναπτύξουν κριτική και δημιουργική σκέψη, να εργαστούν ομαδικά και να είναι υπεύθυνοι.


 **ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ (ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ) ΚΑΙ ΗΛΙΚΙΑΚΟ ΕΠΙΠΕΔΟ:** Μέτριο, 10+




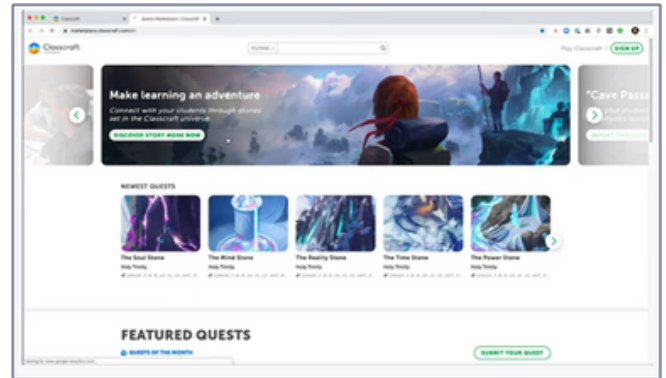
 **ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Το Classcraft μπορεί να δημιουργήσει ιδανικές μαθησιακές διαδικασίες παιχνιδοποίησης που σχετίζονται θετικά με τη μάθηση, την επιτυχία και τα κίνητρα. Επιτρέπει στα σχέδια μαθημάτων να μετατραπούν σε προσαρμοσμένες μαθησιακές εμπειρίες. Οι αξιολογήσεις είναι διασκεδαστικές και αποτελεσματικές και οι μαθητές είναι πιο συγκεντρωμένοι και αφοσιωμένοι. Το Classcraft βοηθά τους εκπαιδευτικούς να κινητοποιήσουν τους μαθητές κάνοντας τη μάθηση διασκεδαστική και μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την πλήρη αλληλεπίδραση των μαθητών με τους κανόνες της τάξης και όχι μόνο, διδάσκοντάς τους ομαδικότητα, κίνητρα και συνεργασία. Στην πραγματικότητα, καθώς οι μαθητές εργάζονται μαζί στο παιχνίδι, τα προβλήματα που προκύπτουν γίνονται αντιληπτά ως προκλήσεις που πρέπει να αντιμετωπιστούν από κοινού. Οι εκπαιδευτικοί υποστηρίζονται από ένα εργαλείο διαχείρισης της συμπεριφοράς που θέτει γρήγορα σαφείς προσδοκίες και επιβραβεύει τη θετική συμπεριφορά.

 **ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:** Το Classcraft είναι ένα εργαλείο που προσθέτει στοιχεία παιχνιδιού στη διδασκαλία. Στόχος είναι να μετατραπεί η σχολική χρονιά σε ένα παιχνίδι για να διευκολυνθεί η μάθηση, να εμπλακούν οι μαθητές, να συσπειρωθεί η ομάδα της τάξης και να περιοριστεί η αρνητική συμπεριφορά. Είναι δυνατή η χρήση της πλατφόρμας για τη διευκόλυνση της διαχείρισης της τάξης και την προώθηση της ανάπτυξης της κοινωνικο-συναισθηματικής εκπαίδευσης ή για την προώθηση των ακαδημαϊκών επιδόσεων. Οι εκπαιδευτικοί ρυθμίζουν τα παιχνίδια με αποστολές και εργασίες και διαχειρίζονται τους μαθητές μέσω ενός πίνακα ελέγχου όπου μπορούν να παρακολουθούν την πρόοδό τους. Οι μαθητές έχουν ένα avatar με ειδικές δυνάμεις και κερδίζουν ή χάνουν εμπειρίες, χρυσά νομίσματα, κρυστάλλους και πόντους υγείας ανάλογα με τις επιδόσεις τους σε αποστολές, μάχες και άλλα. Μπορούν να εργαστούν ατομικά ή σε ομάδες για να αποκτήσουν εμπειρία μέσω καλής συμπεριφοράς και ακαδημαϊκής επίδοσης. Ανεβαίνοντας επίπεδο, οι μαθητές κερδίζουν μόνους που επηρεάζουν τον πραγματικό κόσμο.

 **ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΤΡΟΠΟΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:** Για να χρησιμοποιήσετε το Classcraft, είναι απαραίτητο να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό και να επιλέξετε να συνδεθείτε ως μαθητής, καθηγητής ή γονέας. Το παιχνίδι είναι οργανωμένο σε αποστολές στις οποίες μια περιγραφή ακολουθεί την πρόοδο της ιστορίας και των εργασιών οι οποίες είναι οι εργασίες που πρέπει να ολοκληρωθούν για να ξεκλειδώσετε τα επόμενα επίπεδα. Το Classcraft επιτρέπει τη δημιουργία προσαρμόσιμων χαρακτήρων (Guardians, Healers και Magicians) και παιχνιδοποιημένα συστήματα πόντων. Στη φάση δημιουργίας του κόσμου, ο εκπαιδευτικός μπορεί προαιρετικά να γράψει μια φανταστική ιστορία για να παρουσιάσει τους στόχους στους μαθητές: η ιστορία τους αποκαλύπτεται σταδιακά, καθώς το μάθημα εξελίσσεται, και χρησιμεύει ως πλαίσιο για κάθε εργασία ή δραστηριότητα. Με αυτό τον τρόπο, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να μετατρέψουν τα πλάνα μαθημάτων σε διαδραστικούς χάρτες για να δημιουργήσουν εξατομικευμένες μαθησιακές περιπέτειες που υποστηρίζουν τις μοναδικές ανάγκες κάθε μαθητή ενσωματώνοντας υλικό από το Google Classroom και το Canvas.

 **ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ:** Αυτό το βίντεο εξηγεί πώς να χρησιμοποιήσετε το Classcraft για την παιχνιδιοποίηση της διδασκαλίας και της μάθησης: <https://youtu.be/PPjcVBzpcjo>

 **ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΙ ΠΟΡΟΙ:** Υπολογιστής/ φορητός υπολογιστής/Κινητό τηλέφωνο - Διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου - Διαδραστικός πίνακας - Σύνδεση στο Διαδίκτυο



 **ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΑΝΑΦΟΡΕΣ:**

- Classcraft για εκπαιδευτικούς <https://www.classcraft.com/teachers/>
- Οδηγός εκκίνησης Classcraft <https://youtu.be/cJ4UVCcvn9Q>
- Classcraft Οδηγός για εκπαιδευτικούς Μέρος 1 - Εισαγωγή <https://youtu.be/tQfNFTMc8kA>

 **ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:**

ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ Προσαρμοσμένες λειτουργίες, διαδραστικότητα, παιχνιδιοποίηση, δραστηριότητες ρόλων, άμεση ανατροφοδότηση.

ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ Απαιτείται σύνδεση στο διαδίκτυο- ορισμένες λειτουργίες είναι διαθέσιμες μόνο στην έκδοση επί πληρωμή- μερικές φορές είναι πολύ χρονοβόρο στην τάξη.

 **ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ:** 4/5