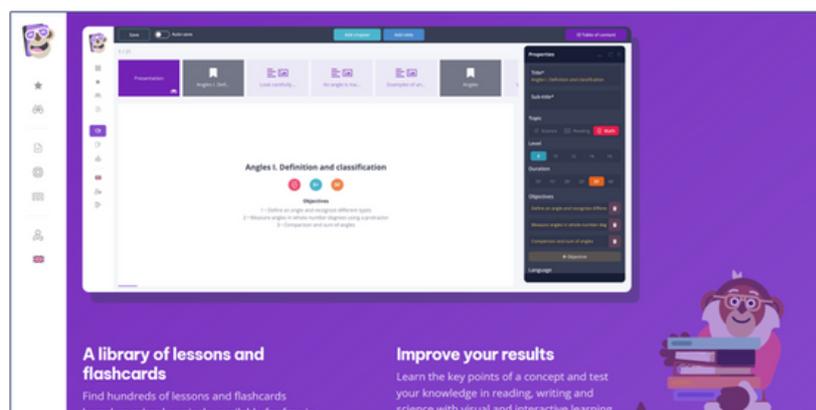




FLASHMIND

<https://www.flashmind.eu/>



 **CATEGORIA:** Azione

 **LIVELLO E MATERIA:** Studenti e insegnanti dell'istruzione primaria superiore.

 **BREVE DESCRIZIONE:** Flashmind è una piattaforma per l'apprendimento, il ripasso e il consolidamento delle competenze attraverso flashcard, percorsi interattivi di apprendimento e lezioni.

TEMPO DI LETTURA: 4 minuti

 **OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:** Questo strumento è una piattaforma interattiva di apprendimento che può aiutare gli studenti a imparare e memorizzare con l'aiuto di contenuti visivi e percorsi interattivi di apprendimento. La piattaforma offre lezioni pronte all'uso, ma l'insegnante può creare le sue lezioni e flashcard. Grazie a questo livello di personalizzazione, la piattaforma è molto inclusiva.

 **QUANDO USARE QUESTO STRUMENTO:** Per imparare per la prima volta; ampliare ciò che si è imparato; imparare un nuovo modo di fare qualcosa.

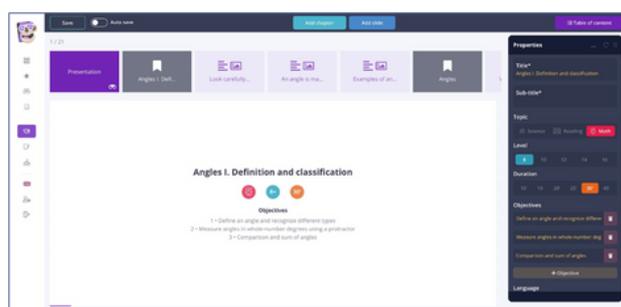
 **LIVELLO DI DIFFICOLTÀ (PUNTEGGIO) E LIVELLO DI ETÀ:** Medio, 8+

 **PERCHÉ USARE QUESTO STRUMENTO:** Flashmind è disponibile gratuitamente online. La piattaforma dispone di numerose lezioni già create per diverse materie. La piattaforma è facile da usare e coinvolgente grazie all'uso di immagini e all'interazione per motivare gli studenti. Dispone inoltre di schede pratiche per aiutare gli insegnanti ad adattare le loro lezioni in modo interattivo, introducendo nuovi strumenti e guide pedagogiche.

DESCRIZIONE DELLO STRUMENTO: Flashmind è una piattaforma con un'ampia gamma di strumenti per gli insegnanti. Ad esempio, gli studenti possono avere accesso a flashcard con video o immagini, possono rispondere a una domanda o avere un'opzione a scelta multipla. Gli insegnanti possono assegnare delle attività agli studenti e tenere traccia dei loro progressi. La piattaforma è disponibile in sei lingue, tra cui l'inglese.

PREPARAZIONE E USO DELLO STRUMENTO: Per utilizzare Flashmind l'utente deve registrarsi e creare un account. L'utente può accedere direttamente ai gruppi di flashcard o crearne di nuovi, come si può vedere nell'immagine sottostante. Per saperne di più: <https://www.flashmind.eu/discover>.

RESORSE NECESSARIE: Computer/Notebook per gruppo – Cellulare – Lavagna Interattiva



RIFERIMENTI AGGIUNTIVI:

- Schede Pratiche: <https://www.flashmind.eu/practice-sheets>

PRO E CONTRO DI USARE QUESTO STRUMENTO:

PRO Materiale pronto all'uso per gli insegnanti; possibilità di stampare le flashcard; piattaforma interattiva, coinvolgente e inclusiva; le flashcard possono essere utilizzate dall'insegnante come ausilio aggiuntivo per fornire una panoramica all'inizio o alla fine della lezione.

CONTRO Per utilizzare la piattaforma, è necessario disporre di una buona connessione a Internet; non è consigliata per l'analisi approfondita di un argomento, in quanto fornisce solo informazioni chiave.

VALUTAZIONE DEGLI INSEGNANTI (PUNTEGGIO): NA