




# thinglink..

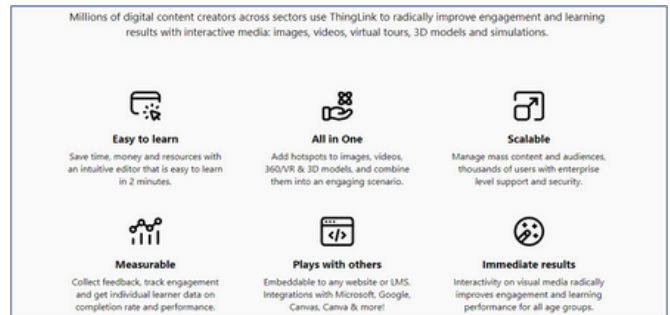
## THINGLINK

<https://www.thinglink.com/>


 **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ:** Εργαλεία για την ανάπτυξη παιχνιδιών, ενίσχυση της συζήτησης και της ομαδικής εργασίας.







 **ΕΠΙΠΕΔΟ ΚΑΙ ΘΕΜΑ:** Μπορεί να είναι χρήσιμο για την επιστήμη, τη γεωγραφία, την ιστορία, τη γλώσσα και τις εικαστικές τέχνες.

 **ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Το ThingLink είναι ένα δωρεάν και φιλικό προς τον χρήστη ψηφιακό εργαλείο που τους επιτρέπει να μετατρέψουν οποιαδήποτε εικόνα σε διαδραστικό γραφικό. Μπορείτε να προσθέσετε λεζάντες, συνδέσμους, αποσπάσματα ήχου και βίντεο σε μια φωτογραφία που έχετε επιλέξει από ένα iPad, που έχετε κατεβάσει από το Flickr, το Facebook ή από έναν ιστότοπο.



**ΧΡΟΝΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΗΣ:** 3 λεπτά

 **ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:** Το ThingLink ως εργαλείο εκκίνησης του προγράμματος σπουδών πολυμέσων επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να σχεδιάζουν πολυμεσικές και μαθητικές εμπειρίες με την καθοδήγηση των μαθητών, παρέχοντας ευέλικτα μαθησιακά μονοπάτια για την κάλυψη των διαφορετικών μαθησιακών αναγκών όλων των μαθητών. Για παράδειγμα, ένας πίνακας ThingLink μπορεί να δώσει στους μαθητές τις βασικές γνώσεις και τις προκλητικές ευκαιρίες σε έναν χώρο. Για να διασφαλίσετε ότι οι μαθητές είναι ενδιαφέρονται για τη μάθηση, χρησιμοποιήστε μια βασική ερώτηση ή ένα κυνήγι θησαυρού για να την καθοδηγήσετε. **Το ThingLink για τη δημιουργία διαδραστικών σχέσεων για τους μαθητές.** Οι σημερινοί μαθητές θα πρέπει να έχουν πολλές ευκαιρίες να ασχοληθούν με την έρευνα. Ως εκ τούτου, το να προσφέρετε περιστασιακά εναλλακτικές λύσεις στην παραδοσιακή γραπτή ερευνητική αναφορά είναι μια καλή ιδέα. Αντ' αυτού, χρησιμοποιήστε το ThingLink για να δώσετε τη δυνατότητα στους μαθητές να δημιουργήσουν διαδραστικές εκθέσεις πολυμέσων που αξιοποιούν τα δυνατά τους σημεία. **Το ThingLink για επαγγελματική ανάπτυξη.** Ένας πίνακας ThingLink πλούσιος σε πόρους σε συνδυασμό με επαρκή χρόνο για επικοινωνιακό παιχνίδι είναι ένας εξαιρετικός τρόπος για να εισαχθεί ένα νέο τεχνολογικό εργαλείο στους εκπαιδευτικούς. Συμπεριλάβετε εκπαιδευτικά βίντεο, γραπτές οδηγίες, συνδέσμους σε παραδείγματα και podcasts για να παρέχετε στους συμμετέχοντες όλους τους πόρους που χρειάζονται σε ένα εύκολα προσβάσιμο και περιεκτικό γράφημα.

-  **ΠΟΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΕΙΝΑΙ ΑΝΑΓΚΑΙΟ:** Για την επέκταση των όσων έχουν μάθει- για σχεδιασμό και δράση βάσει των όσων έχουν μάθει.
-  **ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ (ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ) ΚΑΙ ΗΛΙΚΙΑΚΟ ΕΠΙΠΕΔΟ:** Μεσαίο, για όλες τις ηλικίες.
-  **ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Εκτός από το σύστημα επισήμανσης, το οποίο λειτουργεί καλά για τον εμπλουτισμό των μέσων ενημέρωσης, το ThingLink διαθέτει επίσης ένα ισχυρό γλωσσικό εργαλείο. Αυτό το εργαλείο έχει μεγάλες δυνατότητες όσον αφορά τη διδασκαλία, από την επισήμανση χαρτών και γραφημάτων μέχρι τη δημιουργία ιστοριών μέσα σε εικόνες. Είναι ένα εξαιρετικό εργαλείο διαπλαστικής αξιολόγησης, που συγκεντρώνει τη μάθηση σε μια χρονική περίοδο, ιδανικό για χρήση πριν από ένα κουίζ. Καθώς το περιεχόμενο μπορεί να έχει πολλά γραφικά, τα έργα ThingLink μπορούν να υπερβούν τη γλώσσα, κι έτσι καθίστανται προσιτά. Επιπλέον, υπάρχει επίσης ένας καθηλωτικός αναγνώστης, όπως ονομάζεται, ο οποίος επιτρέπει την εμφάνιση κειμένου σε περισσότερες από 60 γλώσσες. Προσφέρει επίσης έναν χρήσιμο χρωματικό οδηγό που δείχνει ουσιαστικά, ρήματα, επίθετα κ.ο.κ., ο οποίος μπορεί να ενεργοποιηθεί ανάλογα με τις ανάγκες.
-  **ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:** Το ThingLink είναι ένα έξυπνο εργαλείο που διευκολύνει τον σχολιασμό ψηφιακών αντικειμένων. Για παράδειγμα, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε εικόνες, βίντεο ή διαδραστικές εικόνες 360 μοιρών για την επισήμανση. Με την προσθήκη ετικετών μπορείτε να δώσετε τη δυνατότητα στους μαθητές να αλληλεπιδράσουν με τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης, αποκομίζοντας περισσότερες λεπτομέρειες. Η δύναμη του ThingLink έγκειται στην ικανότητά του να εμπλέκει τόσες πολλές μορφές πλούσιων ΜΜΕ. Συνδέστε με έναν χρήσιμο ιστότοπο, προσθέστε φωνητικές οδηγίες, εισάγετε εικόνες σε βίντεο και πολλά άλλα.
-  **ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Το Thinglink μπορεί να είναι χρήσιμο για την επιστήμη, τη γεωγραφία, την ιστορία, τη γλώσσα και τις εικαστικές τέχνες.
- Αγγλικά:** Οι μαθητές μπορούν να δημιουργήσουν τον λεξιλογικό χάρτη του μυαλού τους και να επισημάνουν σχετικές λέξεις και εικόνες. Οι μαθητές μπορούν επίσης να σχολιάσουν εικόνες των αγαπημένων τους συγγραφέων και κειμένων.
- Τέχνη:** οι μαθητές μπορούν να δημιουργήσουν μια εικονική περιήγηση, επισημαίνοντας πίνακες ζωγραφικής ανάλογα με τον καλλιτέχνη, την εποχή και το κίνημα.
- Για έναν οδηγό βήμα προς βήμα στο ThingLink επισκεφτείτε:  
<https://blogs.umass.edu/onlinetools/learner-centered-tools/thinglink/>
-  **ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΙ ΠΟΡΟΙ:** Υπολογιστής - Κινητό τηλέφωνο

 **ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΑΝΑΦΟΡΕΣ:**

- Thomas Blakemore, *Διαδραστικό ThinkLink Οδηγός και ιδέες για τους καθηγητές*  
<https://www.youtube.com/watch?v=xhnWxtT4Myg>

 **ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΗΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:**

**ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ** Είναι διαθέσιμος ένας δωρεάν βασικός λογαριασμός. Μετά την εγγραφή, τα εργαλεία δημιουργίας και επεξεργασίας είναι εύχρηστα, με οπτικές υποδείξεις- διατίθεται εκτεταμένη ηλεκτρονική βοήθεια, η οποία προσφέρει τεχνική υποστήριξη και πρακτικές ιδέες για τη χρήση της συσκευής. Το εργαλείο έχει μεγάλες δυνατότητες και είναι εύκολο να θεωρηθεί ότι θα χρησιμοποιηθεί ευρέως, ιδίως όταν υπάρχουν διαδραστικοί πίνακες/οθόνες αφής στην τάξη.

**ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ** Η εγγραφή ως εκπαιδευτικός και η απόφαση για το ποιο σχέδιο είναι κατάλληλο μπορεί να προκαλέσει σύγχυση (αν και υπάρχει υποστήριξη για να βοηθηθείτε). Ορισμένοι από τους συνδέσμους (ετικέτες) που οι χρήστες μπορούν να προσθέσουν για να δημοσιεύσουν το πρωτότυπο περιεχόμενό τους συνδέονται με ιστότοπους που μπορεί να απαιτούν εγγραφή. Αυτό μπορεί να είναι δύσκολο για τους εκπαιδευτικούς να το διαχειριστούν, ειδικά με ηλικιακά μικρότερους μαθητές.

 **ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ: 4.8/5**