










LEGENDS OF LEARNING

<https://www.legendsoflearning.com/>

-  **KATEGORIA:** Działanie i gry symulacyjne
-  **POZIOM I PRZEDMIOT:** Dla uczniów szkoły podstawowej do nauczania matematyki, nauk przyrodniczych, nauk o ziemi i kosmosie oraz nauk fizycznych.
-  **KRÓTKI OPIS:** Legends of Learning to platforma edukacyjna oparta na grach online oferująca ponad 2000 zabawnych gier i symulacji matematycznych i naukowych dla szkoły podstawowej.

CZAS CZYTANIA: 5 minut
.....

-  **CELE NAUCZANIA:** Nauczycielom nie jest łatwo zaangażować i utrzymać wysoką uwagę uczniów, zwłaszcza młodszych, podczas wyjaśniania tematów, które mogą być trudne do opanowania, takich jak matematyka czy nauki ścisłe. Co więcej, szukanie nowych metod i rozwiązań w celu dostosowania treści lekcji do potrzeb i cech uczniów może być męczące. Interaktywne i dynamiczne gry mogą przynieść korzyści w nauczaniu i uczeniu się, utrzymując uczniów w skupieniu i zaangażowaniu podczas nauki. Gry pomagają również nauczycielom nawiązać kontakt z uczniami i przygotować dla nich bardziej atrakcyjne zajęcia edukacyjne.
-  **WYKORZYSTANIE NARZĘDZIA:** Legends of Learning może pomóc nauczycielom we wprowadzaniu nowych tematów, przeglądaniu i utrwalaniu materiału. Może również pomóc uczniom w zapamiętywaniu informacji, opanowaniu najtrudniejszych tematów i powtarzaniu pojęć przed testami lub quizami.
-  **POZIOM TRUDNOŚCI I WIEK:** Łatwy, 6+
-  **DLACZEGO WARTO UŻYWAĆ TEGO NARZĘDZIA:** Nauczyciele mogą używać Legends of Learning do tworzenia zadań opartych na grze i wprowadzania nowych pojęć matematycznych i naukowych, pozwalając uczniom na ich wizualizację w zabawnym, interaktywnym środowisku przed wysłuchaniem wykładu czy otwarciem podręcznika. Jest to przydatne narzędzie do wzmocnienia i przeglądu podstawowych pojęć przed testami i quizami, pomaga uczniom zapamiętać je lepiej i dłużej. Legends of Learning pozwala również przeglądać pracę i oceniać wiedzę i postępy uczniów oraz kontrolować w czasie rzeczywistym działania uczniów. Nauczyciele mogą tworzyć zindywidualizowane playlisty gier i aktywności dla swoich uczniów. Uczniowie mogą grać w gry edukacyjne, podczas gdy także rodzice mogą śledzić wszystkie ich postępy.

OPIS: Legends of Learning zawiera ponad 2000 zabawnych gier klasowych z zakresu matematyki i nauk ścisłych. Dla każdego tematu platforma oferuje wiele gier, które nauczyciele mogą wybrać zgodnie z celami nauczania i dodać do listy odtwarzania klasy. Gry w Legends of Learning nie mają na celu nauczania nowych treści, ale integrację z lekcjami. Niektóre gry wprowadzają treści, ale często tylko poprzez krótki tekst. Platforma umożliwia monitorowanie w czasie rzeczywistym wyników uczniów. Ostatnim dodatkiem do Legends of Learning jest gra Awakening - gra fabularna przeznaczona do gry w domu. Uczniowie otrzymują karty, które pozwalają im wykonać pewne czynności po udzieleniu poprawnej odpowiedzi na pytanie.

PRZYGOTOWANIE I KORZYSTANIE: Aby korzystać z Legends of Learning należy wybrać profil Nauczyciela, Ucznia lub Rodzica i założyć konto. Nauczyciele mogą wybierać i selekcjonować gry zgodnie z tematem, który ma być poruszony i stworzyć klasową playlistę. Można tworzyć wiele list odtwarzania dla różnych grup w jednej klasie, listy działają równoległe, co pozwala na personalizację nauki. Gry nie mogą być modyfikowane, więc nauczyciele nie mogą dodawać własnych pytań. Niektóre gry charakteryzują się grafiką i dziwaczными postaciami, inne mają muzykę lub głosy robotów. Większość gier prezentuje serię pytań wielokrotnego wyboru, które wyskakują, aby sprawdzić treść przed kontynuowaniem gry; inne mają pytania typu "wypełnij puste pola", gry pamięciowe itp. Podczas gry uczniowie tworzą spersonalizowanego awatara, zdobywają punkty oraz wyższy poziom, jeśli wykonają określone czynności po udzieleniu poprawnych odpowiedzi na pytania.

PRZYKŁAD: Przykłady gier dostępnych w Legends of Learning:

<https://www.legendsoflearning.com/teachers/>

NIEZBĘDNE ZASOBY: Komputer/notebook/telefon komórkowy - Adres e-mail - Tablica interaktywna - Połączenie z Internetem

DODATKOWE ŹRÓDŁA:

- Legends of Learning: krótkie wyjaśnienie <https://youtu.be/3Zjfc9N-Nmc>
- Jak stworzyć i uruchomić playlistę Legends of Learning <https://youtu.be/2JNzIrygTqo>
- Legends of Learning: Tworzenie zadań z grami i ocenami <https://youtu.be/KydiG--SnYk>



ZALETY I WADY:

ZALETY Grywalizacja; interaktywność; ogromny wybór gier; wyniki w czasie rzeczywistym i monitorowanie postępów.

WADY Wymagane połączenie z Internetem; rozgrywka często zbyt uproszczona i niepowiązana z treścią; niektóre błędnie napisane słowa lub błędy w grach; bardzo powtarzalny format; brak informacji zwrotnej po błędnych odpowiedziach.

WSKAŹNIK REKOMENDACJI NAUCZYCIELI: 3/5