


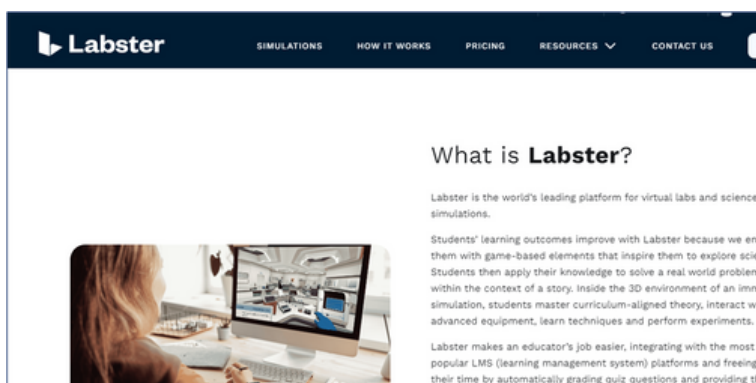



## LABSTER

[www.labster.com](http://www.labster.com)


 **KATEGORIA:** Gra symulacyjna

 **POZIOM I PRZEDMIOT:** Grupą docelową Labster są profesorowie, studenci, administratorzy uniwersytetów (zwłaszcza przedmiotów ścisłych, biologicznych lub medycznych) oraz osoby poszukujące lepszych sposobów nauczania kursów STEM z wykorzystaniem technologii.




 **KRÓTKI OPIS:** Labster to wiodąca na świecie platforma do wirtualnych laboratoriów i symulacji naukowych. Wyniki uczniów w nauce poprawiają się dzięki Labster, ponieważ są oni zaangażowani w elementy oparte na grach, które inspirują ich do odkrywania nauki. Następnie uczniowie wykorzystują swoją wiedzę, aby rozwiązać rzeczywisty problem w kontekście historii.


**CZAS CZYTANIA:** 4 minuty


 **CELE NAUCZANIA:** Celem Labstera jest budowanie symulacji, które dadzą uczniom korzyści płynące z tradycyjnych, wyraźnych instrukcji w środowisku, które oferuje im wybór i utrzymuje koncentrację poprzez dostosowanie metody nauczania do poziomu komfortu ucznia.

 **WYKORZYSTANIE NARZĘDZIA:** Poszerzanie wiedzy z zagadnień z jakimi mieli wcześniej do czynienia uczniowie; planowanie i działanie zgodnie z tym, czego się nauczyli.

 **POZIOM TRUDNOŚCI I WIEK:** Średni, 14-16, 17-18, 19+

 **DLACZEGO WARTO UŻYWAĆ TEGO NARZĘDZIA: Labster pomaga uczniom odnieść sukces.** Może pomóc w zwiększeniu efektów uczenia się. Nauczyciele, którzy uczą z Labsterem, często zauważają, że średnia ocen uczniów rosną o jedną lub więcej. **Zwiększ zaangażowanie uczniów.** Uczniowie spędzają codziennie dużo wolnego czasu, wpatrując się w ekran. Dzięki wciągającym symulacjom naukowym 3D możesz spotkać uczniów w ich rodzinnym środowisku i sprawić, że będzie to zabawne. Labster wykorzystuje metody grywalizacji i opowiadania historii, aby zaangażować uczniów w materiał kursu. **Zapewnij uczniom komfort w laboratorium.** Laboratorium naukowe może być przytłaczające i niebezpieczne, jeśli uczniowie nie wiedzą, jak się z nim obchodzić. Labster oferuje studentom realistyczną symulację wirtualnego laboratorium przed wykonaniem fizycznych eksperymentów. Oznacza to, że uczniowie mogą popełniać błędy i powtarzać eksperymenty tak często, jak tego potrzebują, bez realnych konsekwencji. **Oszczędzaj czas na ocenianiu i łatwo monitoruj postępy uczniów.** Labster pozwala zobaczyć wszystko, co uczniowie robią na platformie, w tym liczbę prób quizu, odpowiedzi na pytania, czasu trwania gry i uzyskanych ocen końcowych. W ten sposób można stale monitorować postępy uczniów i wykorzystywać dane behawioralne jako informacje zwrotne do wprowadzania zmian w lekcjach.

 **OPIS:** Wirtualne symulacje laboratoryjne Labster pozwalają studentom pracować nad prawdziwymi przypadkami, wchodzić w interakcje ze sprzętem laboratoryjnym, przeprowadzać eksperymenty i uczyć się za pomocą teoretycznych pytań i quizów. Symulacja wirtualnego laboratorium Labster to interaktywne i wciągające środowisko do nauki 3D, które może przypominać laboratorium.

 **PRZYGOTOWANIE I KORZYSTANIE:** Nauczyciele mogą przydzielać symulacje w ramach kursu, a gdy uczniowie ukończą symulację, nauczyciel może przeglądać postępy i oceny. Nauczyciel ma pulpit nawigacyjny, aby sprawdzać postępy uczniów i oceniać zadania. Więcej informacji na: <https://www.labster.com/complete-guide-to-virtual-labs/>.

 **NIEZBĘDNE ZASOBY:** Komputer/Notabook.

 **DODATKOWE ŹRÓDŁA:**

- Labster, Wirtualne laboratoria dla szkół średnich/ Odkryj Labster <https://www.youtube.com/watch?v=O5cefq7jcVs>

 **ZALETY I WADY:**

**ZALETY** Doskonała praktyka laboratoryjna jako wprowadzenie, powtórka; dobre uzupełnienie sali dla studentów przedmiotów STEM; ćwiczenia laboratoryjne - szeroki zakres tematów, w tym chemia, fizyka, biologia itp.; praktyka laboratoryjna bez konieczności stosowania drogiego sprzętu lub otwartego ognia; usprawnienie nauki poprzez zabawne i angażujące sposoby, a także znaczne obniżenie kosztów.

**WADY** Chociaż zaprojektowane tak, aby były przyjazne dla użytkownika i stosunkowo łatwe w użyciu, czasami występują problemy z obsługą; w zależności od szybkości sieci, podczas pierwszego ładowania sceny może wystąpić opóźnienie; Brak ilustracji głosowych dla użytkowników niedowidzących.

 **WSKAŹNIK REKOMENDACJI NAUCZYCIELI: 4/5**