




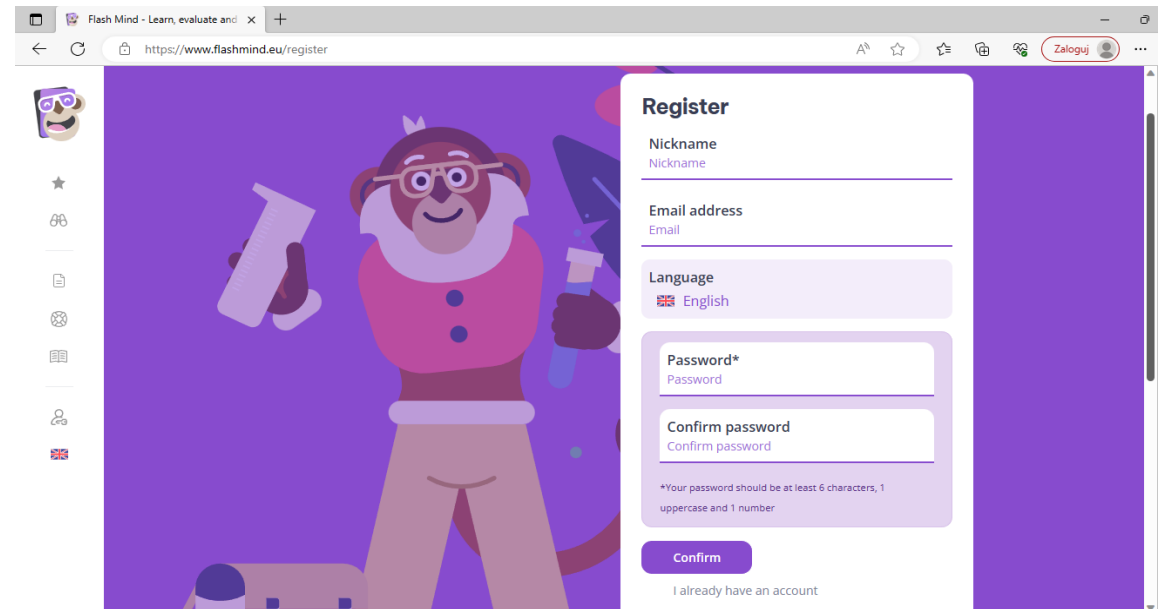
	SUBJECT	Οικολογία
	LESSON TOPIC	Τι δημιουργείται από τα απόβλητα;
	GRADE	16-18 ετών
	TOOL	Flash Mind
	ACTIVITY	Μια παρουσίαση σχετικά με το τι μπορεί να παραχθεί από ανακυκλωμένα υλικά που προέρχονται από απορρίμματα.

 **ΠΗΓΕΣ:** Πληροφορίες σχετικά με τη διάσπαση των αποβλήτων, το διαχωρισμό τους, την εξαγωγή ανακυκλώσιμων υλικών από αυτά και τα οικολογικά σήματα στις συσκευασίες για την εμπέδωση των γνώσεων από το προηγούμενο μάθημα. Χρήσιμοι σύνδεσμοι μπορούν να βρεθούν στην ενότητα "Πηγές", της παιδαγωγικής ακολουθίας αριθ.13



 **ΒΗΜΑΤΑ - ΕΝΑΡΞΗ**

1. Μεταβείτε στην ιστοσελίδα: [Flashmind](https://www.flashmind.eu)
2. Ανοίξτε το Flash Mind για να εγγραφείτε και να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό με το email σας:



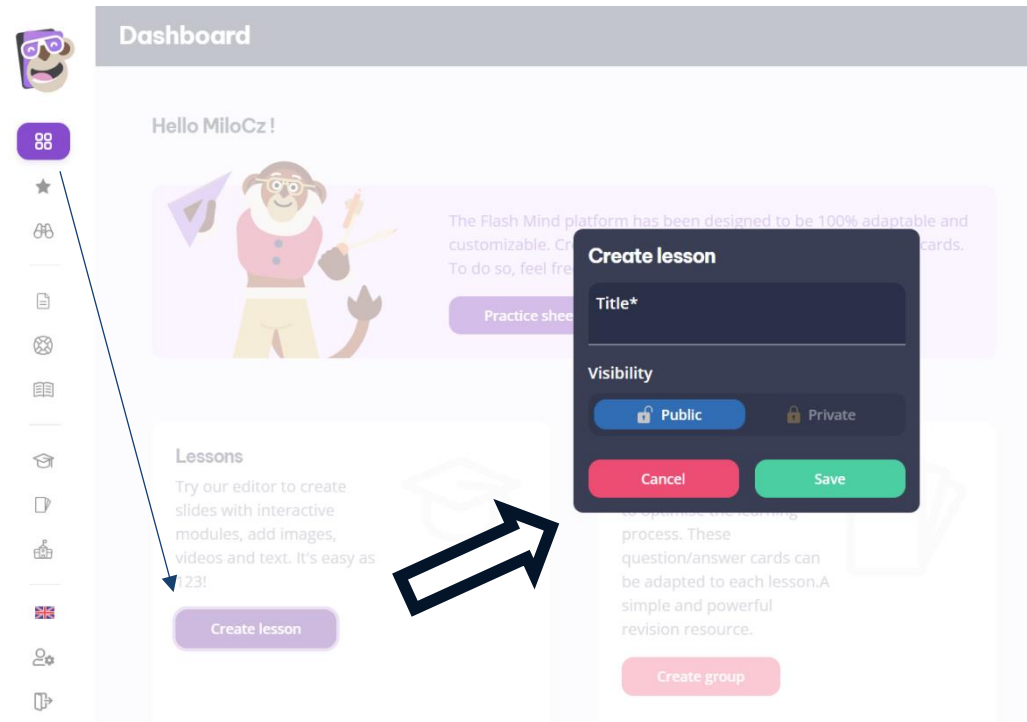
The screenshot shows the registration page of the Flash Mind website. The browser address bar displays "https://www.flashmind.eu/register". The page features a purple background with a cartoon monkey character holding a notepad and a pen. On the right side, there is a white registration form titled "Register" with the following fields: "Nickname" (with a sub-label "Nickname"), "Email address" (with a sub-label "Email"), "Language" (with a dropdown menu showing "English"), "Password*" (with a sub-label "Password"), and "Confirm password" (with a sub-label "Confirm password"). Below the password fields, there is a note: "*Your password should be at least 6 characters, 1 uppercase and 1 number". At the bottom of the form, there is a purple "Confirm" button and a link that says "I already have an account".





ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΤΕ ΤΗ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ

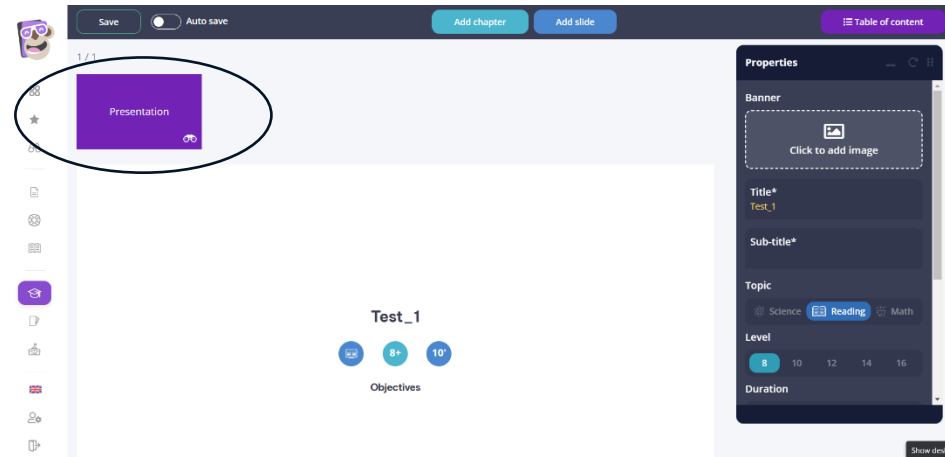
1. Επιλέξτε μια μορφή δραστηριότητας.
2. Δημιουργήστε ένα νέο μάθημα.



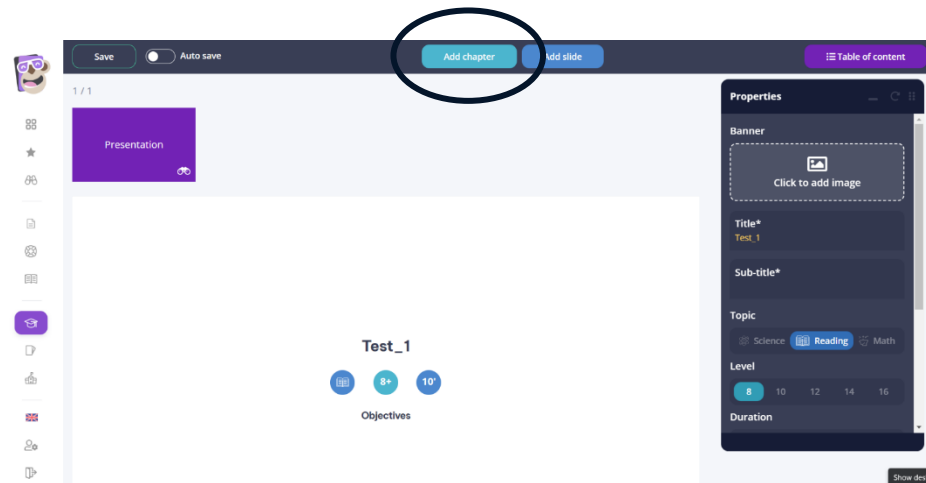
The screenshot shows the 'Dashboard' interface of the Flash Mind platform. A user profile icon is visible on the left. The main content area includes a greeting 'Hello MiloCz!', a featured lesson card with an illustration of a man and a 'Practice sheet' button, and a 'Lessons' section with a 'Create lesson' button. A 'Create lesson' dialog box is open, showing a 'Title*' input field, 'Visibility' options for 'Public' and 'Private', and 'Cancel' and 'Save' buttons. A large black arrow points from the 'Create lesson' button in the dashboard to the dialog box.



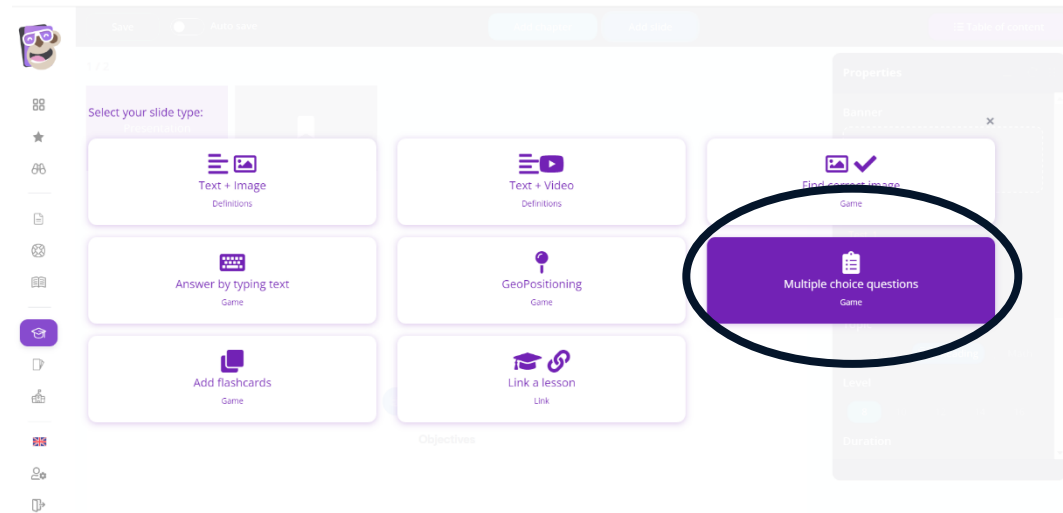
3. Ρυθμίσεις παρουσίασης.



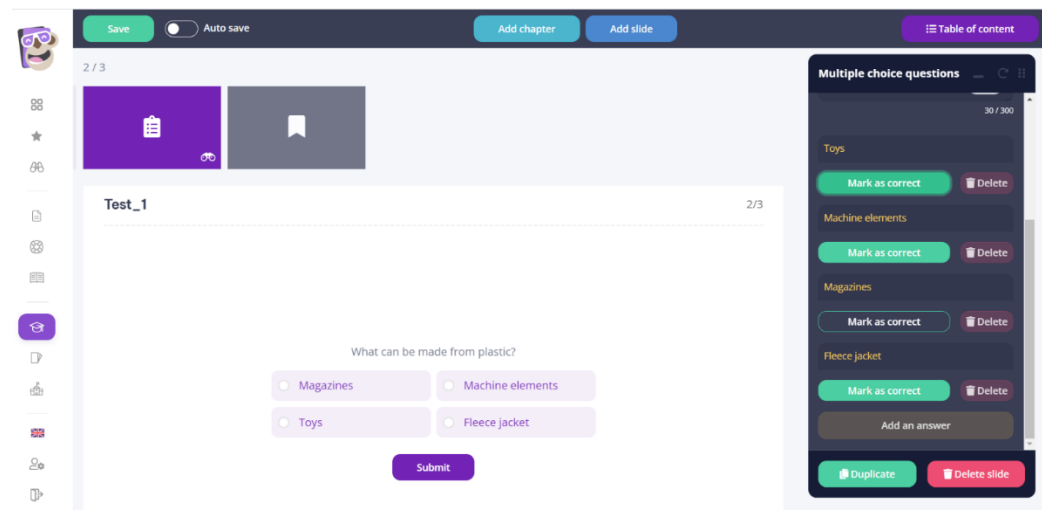
4. Προσθέστε κεφάλαιο.



5. Προσθέστε ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής.

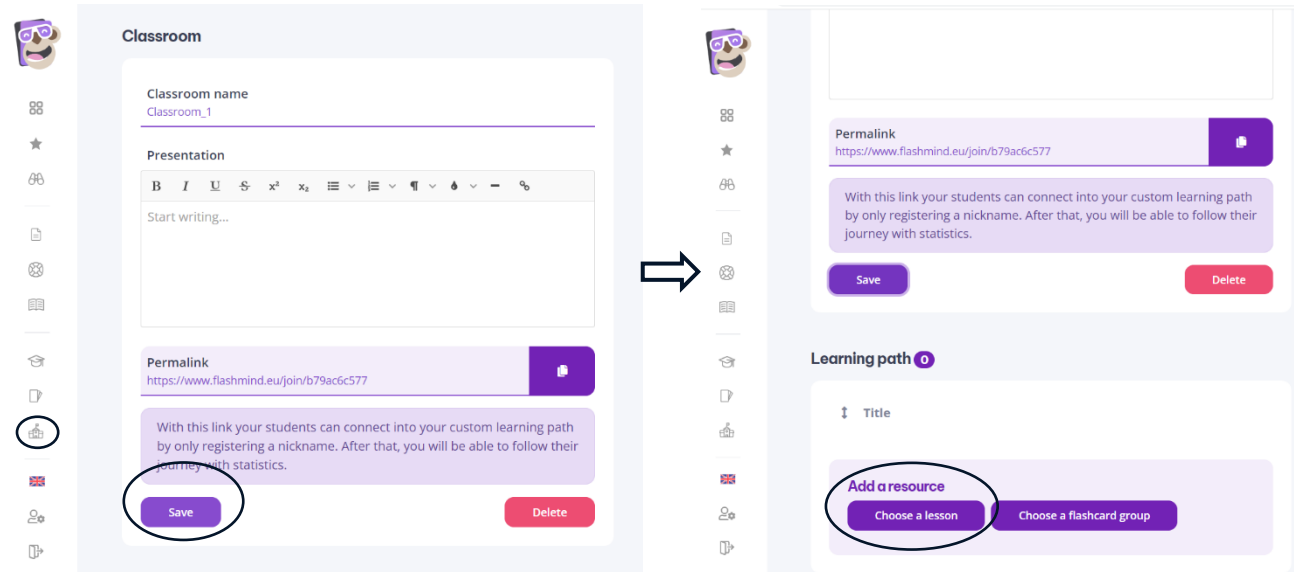


6. Προσθέστε διαφάνεια



 **ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΚΑΙ ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ**

1. Δημιουργήστε μια τάξη



The image shows two screenshots of the FlashMind interface. The left screenshot is the 'Classroom' creation page. It features a 'Classroom name' field containing 'Classroom_1', a rich text editor with a toolbar, and a 'Permalink' field containing 'https://www.flashmind.eu/join/b79ac6c577'. A 'Save' button is circled in red. The right screenshot shows the same page after saving, with the 'Permalink' field and a 'Save' button. Below it, the 'Learning path' section has an 'Add a resource' button circled in red.

2. Δώστε στους μαθητές τον ακόλουθο σταθερό σύνδεσμο για να μπουν στο μάθημα.

 **ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ**

Δείτε το μάθημα [εδώ](#).



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (ΕΑΕΑ). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο ΕΑΕΑ δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.