




	<b>DISCIPLINA</b>	Limba spaniolă
	<b>TEMA</b>	Vocabular A1: Eu și familia mea
	<b>NIVELUL</b>	11-18 ani
	<b>INSTRUMENT</b>	Kahoot!
	<b>ACTIVITATE</b>	Crearea unui chestionar interactiv cu Kahoot!

 **RESURSE:** Link-uri utile pentru explicarea temei de studiu sunt incluse în secțiunea "Resurse" din secvența pedagogică nr. 9.



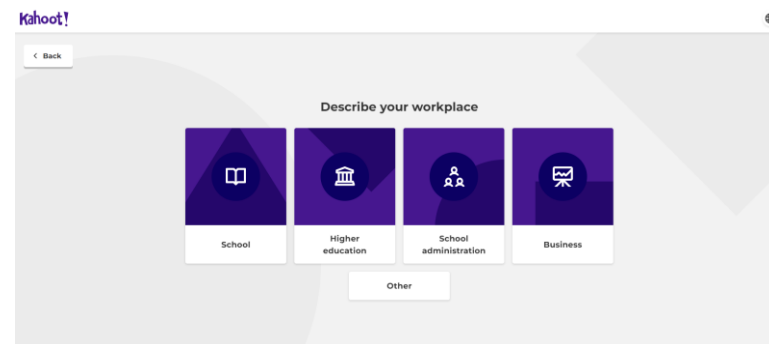
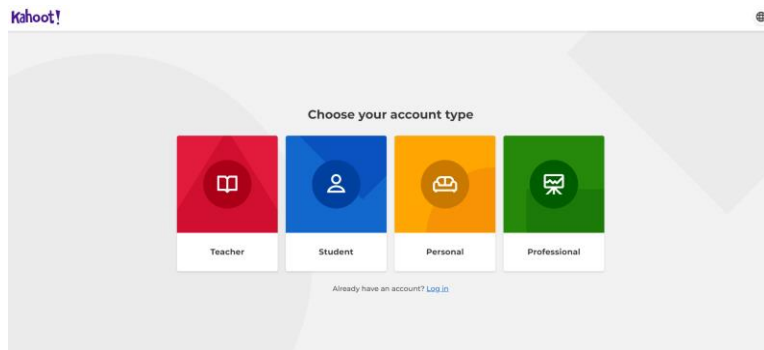


### PAȘII – SĂ ÎNCEPEM

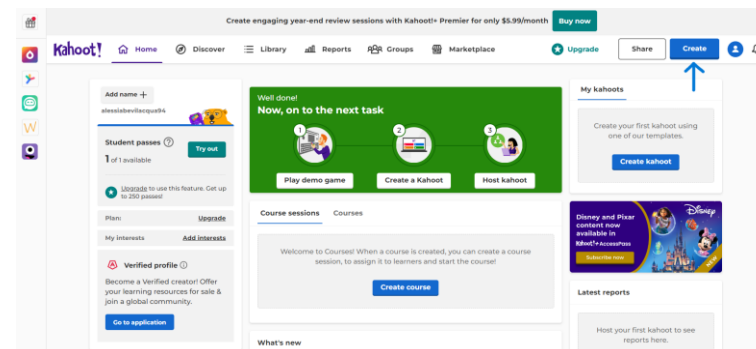
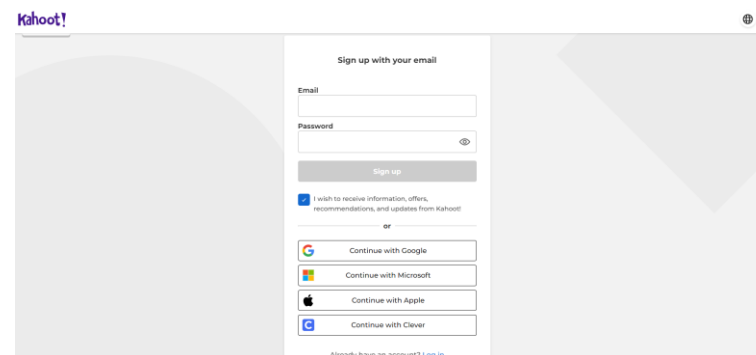
1. Accesați site-ul: [kahoot.com](https://kahoot.com)
2. Conectați-vă sau înregistrați-vă: În dreapta sus, dați clic pe "Sign Up" pentru a crea un cont.



3. Alegeți tipul de cont (de exemplu, profesor, elev etc.) și descrieți locul de muncă.

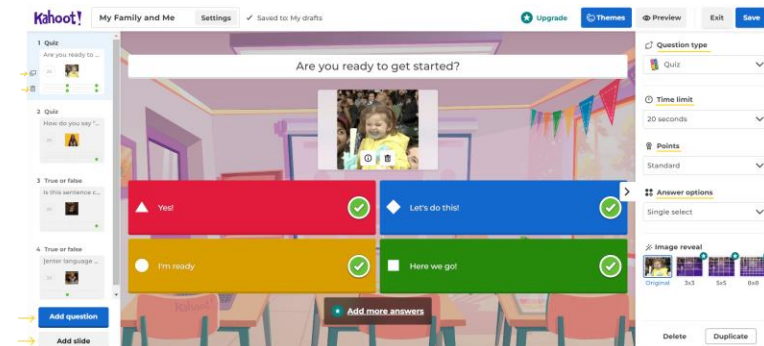
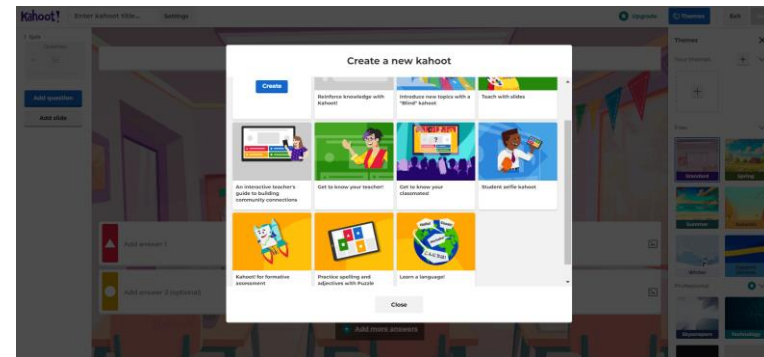


4. Creați-vă un cont: vă puteți înregistra cu Google, Microsoft, Apple, Clever sau cu e-mailul dumneavoastră. Puteți alege dintre diferite opțiuni, dar puteți continua gratuit și cu opțiunea de bază.
5. Începeți: După ce v-ați conectat, veți intra pe pagina de start Kahoot. În dreapta sus, dați clic pe "Create" (Creați) pentru a începe crearea proiectului dvs.



### PREGĂTIȚI ACTIVITATEA

1. Selectați tipul de conținut pe care doriți să îl creați: puteți crea un Kahoot de la zero sau puteți folosi un șablon gata pregătit pentru a edita.
  
2. Apoi, începeți să vă editați șablonul: puteți schimba fundalul, puteți selecta tipul de întrebare (test, adevărat sau fals etc.), limita de timp, punctele și opțiunile de răspuns. De asemenea, puteți adăuga întrebări și diapozitive, precum și să le duplicați sau să le eliminați.

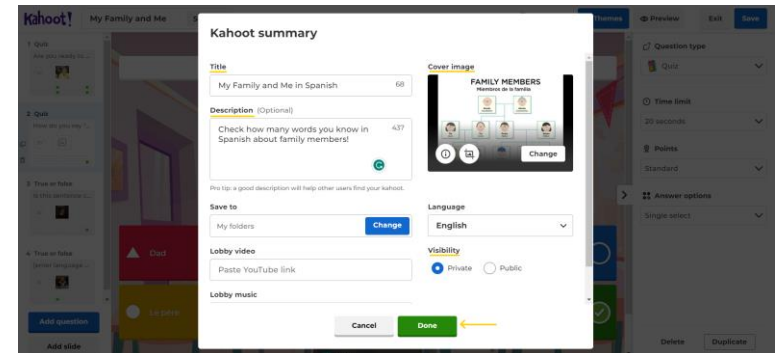


- Modificați textul întrebărilor și răspunsurilor după cum doriți. Puteți edita, șterge și modifica toate imaginile, chiar să le încărcați de pe propriul dispozitiv și, de asemenea, să adăugați un videoclip (de pe YouTube sau Vimeo). Nu uitați să selectați răspunsul corect!

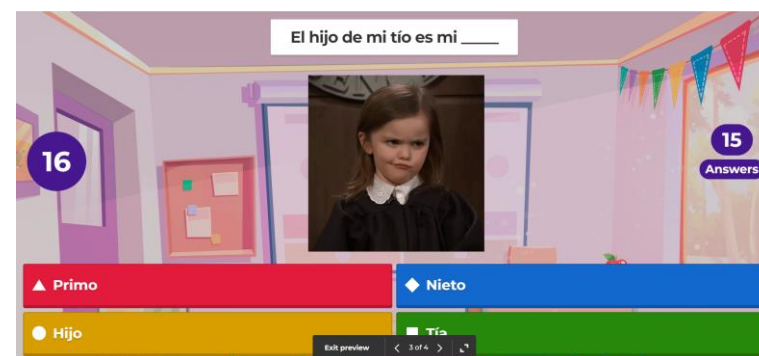
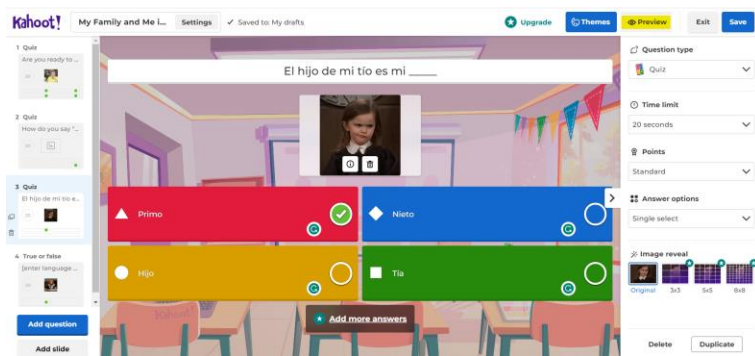


4. După ce ați adăugat toate întrebările, dând clic în partea stângă sus, puteți modifica titlul proiectului și adăuga o scurtă descriere, puteți schimba imaginea de copertă și limba și puteți decide dacă îl faceți public sau privat. Când ați terminat, dați clic pe "Done" (Terminat)".

## FIȘA EXPLICATIVĂ NR 15



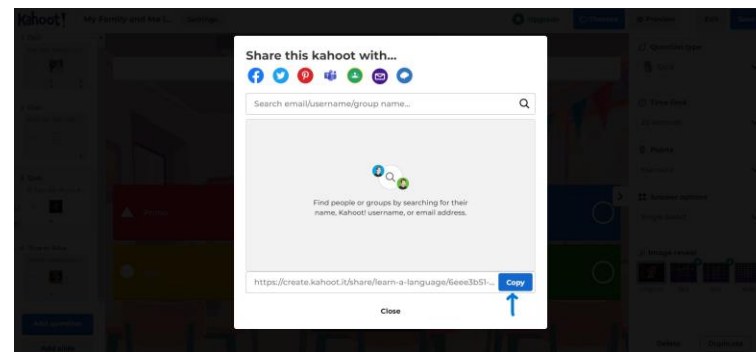
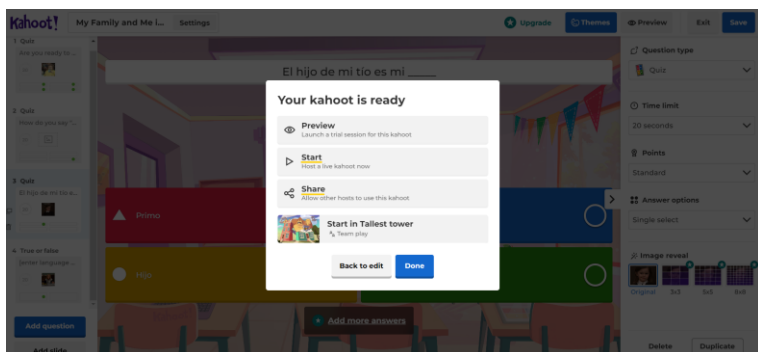
5. În dreapta sus, făcând clic pe "Preview" (Previzualizare), puteți să previzualizați proiectul dvs. și să vedeți dacă chestionarul funcționează.



## SALVAȚI ȘI PUBLICAȚI

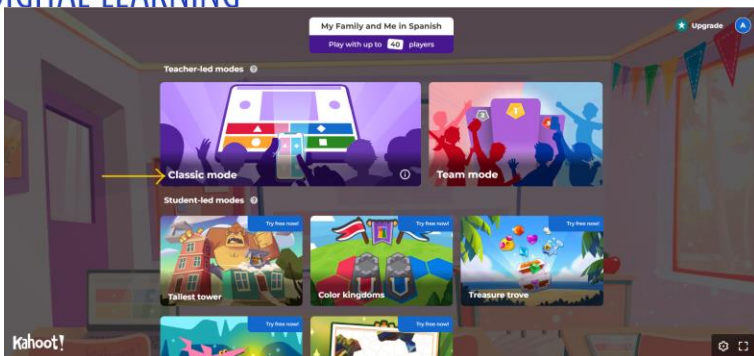
1. Toate modificările și progresele dvs. sunt salvate automat.

- În dreapta sus, dând clic pe butonul "Save" (Salvează), puteți începe Kahoot-ul imediat sau îl puteți partaja prin intermediul rețelelor de socializare, Google Classroom, prin e-mail, puteți găsi persoane sau grupuri sau puteți copia și partaja link-ul.



- Dacă dați click pe "Start" și apoi pe "Mod clasic", veți obține un cod pe care îl veți distribui elevilor dvs. pentru a începe să jucați testul.

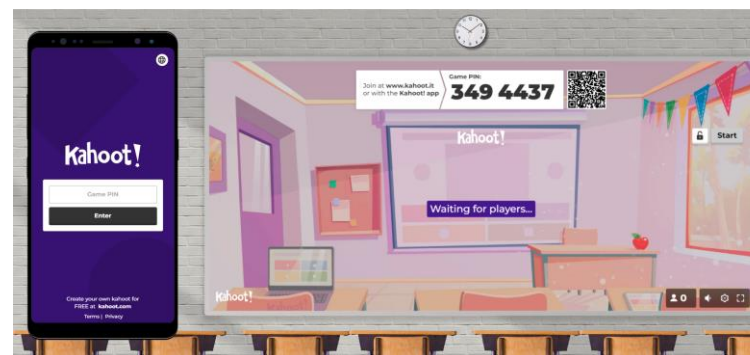




## FIȘA EXPLICATIVĂ NR 15

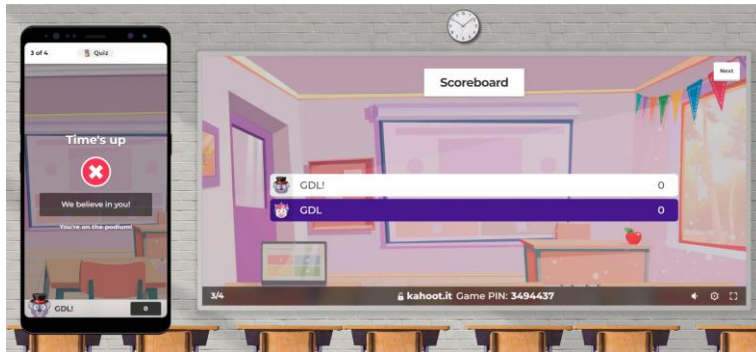


- Utilizând smartphone-ul sau tableta, elevii trebuie să introducă PIN-ul în partea "Game PIN" (așa cum puteți vedea în stânga) pentru a începe testul. Ei trebuie să își aleagă porecla și avatarul.



5. Pe ecranul pe care îl împărțiți cu ei vor vedea întrebările, în timp ce, de pe dispozitivele lor, vor vedea răspunsurile și vor răspunde

direct la ele.



6. După fiecare întrebare, puteți vedea scorurile elevilor și clasamentul, iar la final, există un podium. Puteți vizualiza rezumatul și primi feedback.

 **INFORMAȚII SUPLIMENTARE**

Verificați chestionarul:

