




	PRZEDMIOT	Informatyka
	TEMAT LEKCJI	Cyberbezpieczeństwo
	WIEK	15-18 lat
	NARZĘDZIE	Legends of Learning
	AKTYWNOŚĆ	Gra instruktażowa z pytaniami kontrolnymi

 **ZASOBY:** Informacje związane z tematem. Przydatne linki znajdują się w sekcji "Zasoby" w sekwencji pedagogicznej nr 3.



ROZPOCZĘCIE PRACY

1. Wejdź na stronę LegendsOfLearning.com

2. Kliknij "Zaloguj się" i utwórz nowe konto lub po prostu zaloguj się za pomocą konta gmail.

ONLINE EDUCATIONAL GAMES FOR TEACHERS & STUDENTS

Over 2,000 fun, curriculum-aligned, math and science games created to engage students and assist teachers using hybrid learning, blended learning & distance learning models.

[ACCESS GAMES TODAY](#)

[WATCH VIDEO](#)

Legends of Learning is the 2022 SIIA
CODIE Award Winner for Best Educational
Game



CREATE ACCOUNT TO BECOME A LEGEND

Enter your personal details and start the journey with us.

Already have a teacher account? [Sign In](#)

First Name
type your first name...

Last Name
type your last name...

Email Address
type your email...

Password

Confirm Password

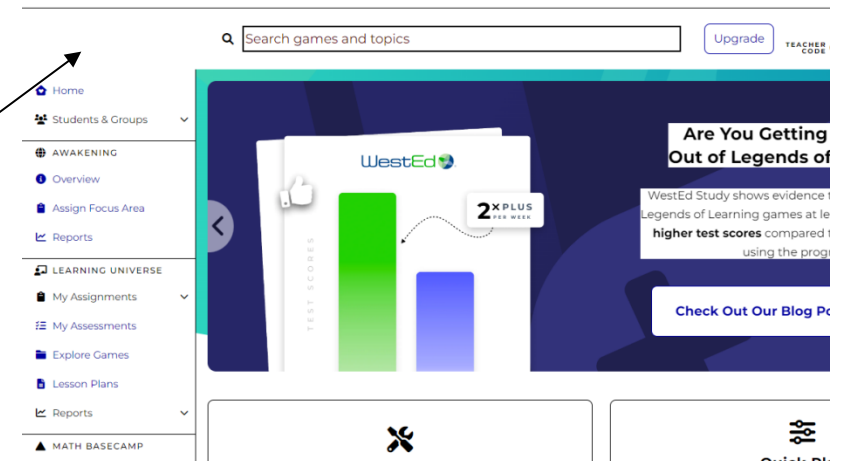
Remember me



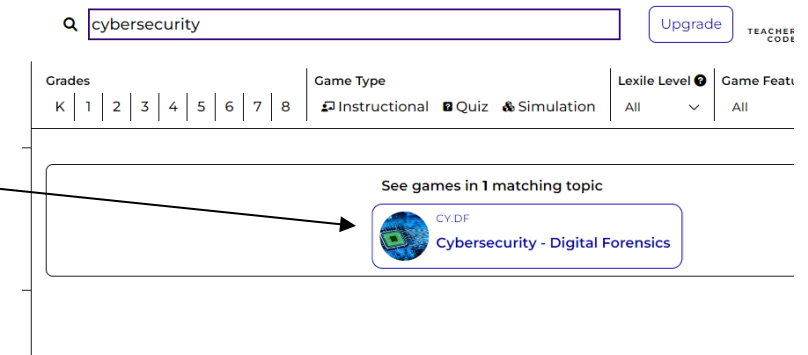


PRZYGOTOWANIE AKTYWNOŚCI

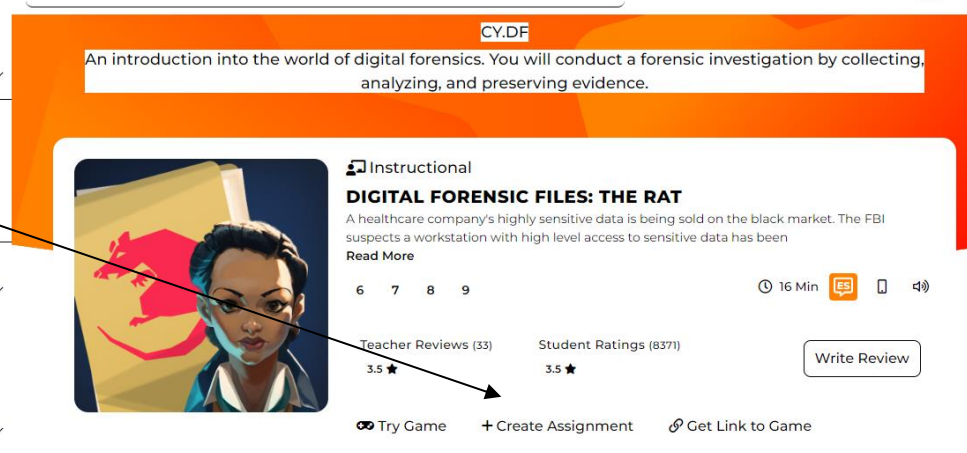
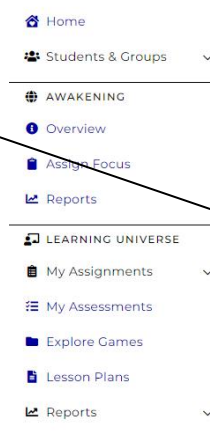
1. Przejdź do pulpitu nawigacyjnego i wyszukaj interesujący Cię temat na pasku wyszukiwania u góry strony.



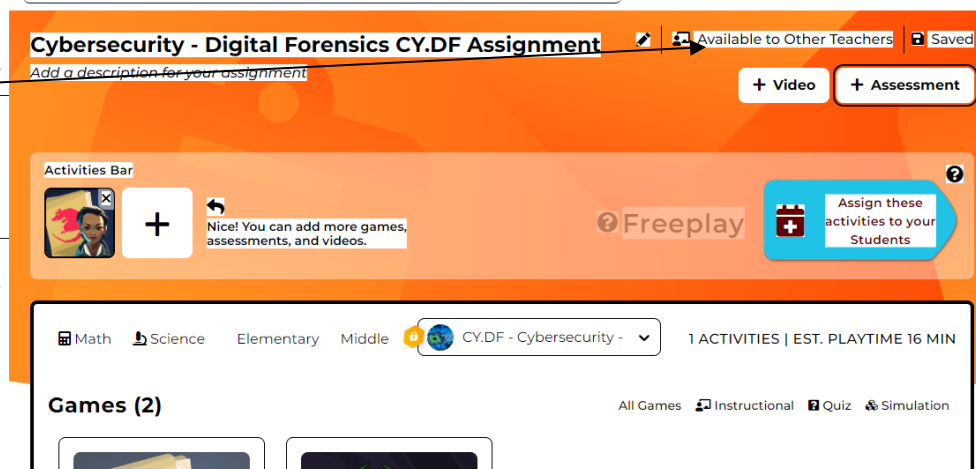
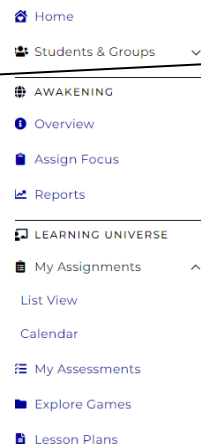
2. Wybierz grę lub film, którego chcesz użyć.



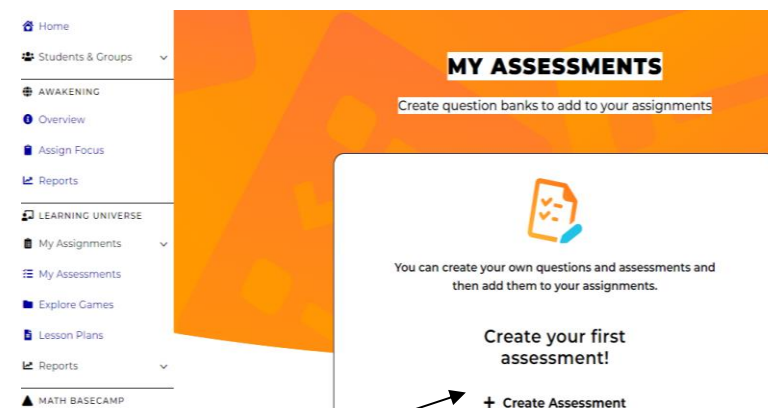
3. Kliknij "Utwórz zadanie".



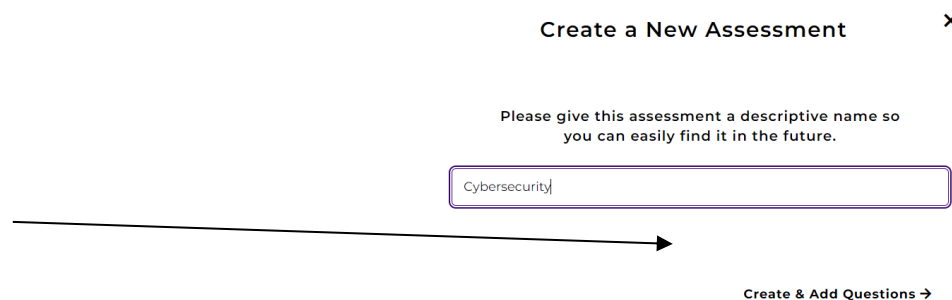
4. Rozpocznij tworzenie zadania, dodając filmy lub pytania oceniające.



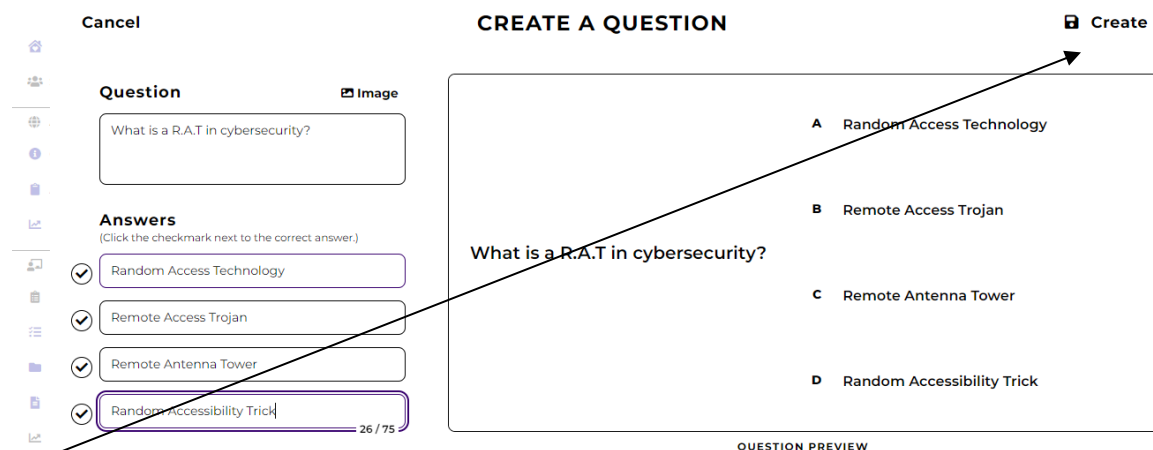
5. Utwórz ocenę i dołącz ją do wybranej wcześniej gry/filmu.



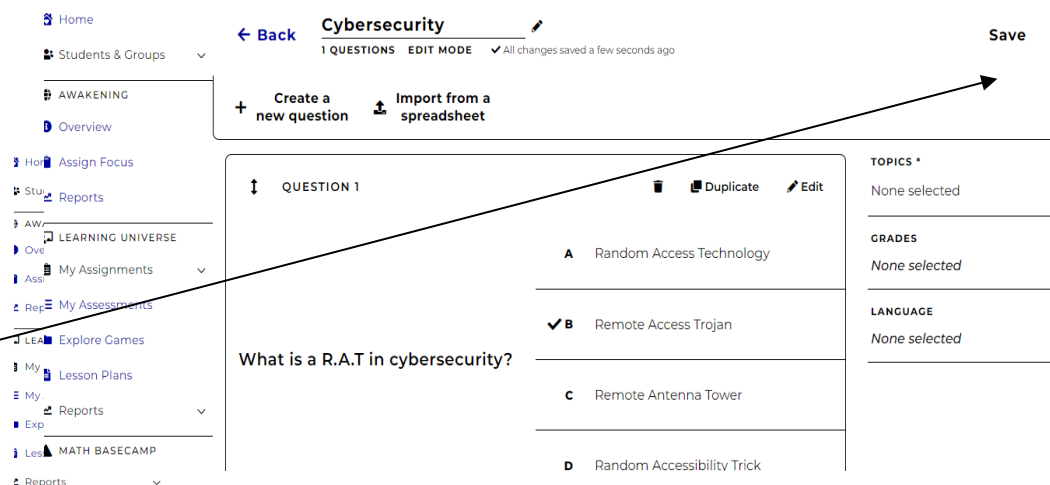
6. Wprowadź tytuł oceny i kliknij "Utwórz i dodaj pytania".



7. Kliknij "Utwórz nowe pytanie", aby rozpocząć tworzenie oceny.

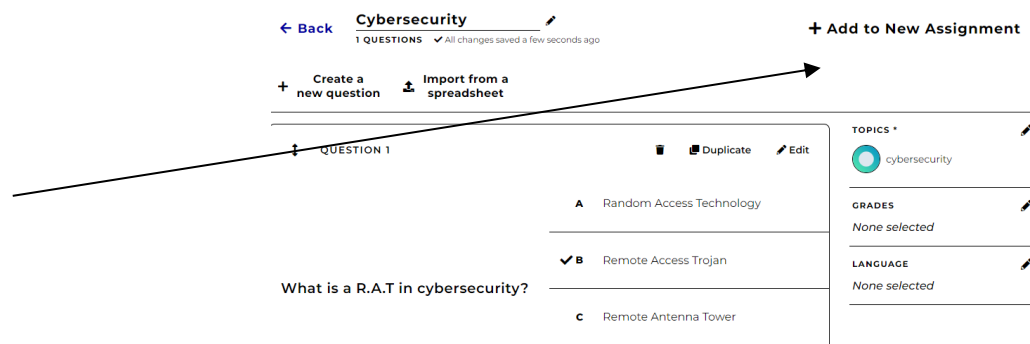


8. Utwórz pytanie, które chcesz zadać uczniom i kliknij "Utwórz" w górnym bocznym rogu.



9. Po zakończeniu oceny kliknij zakładkę "Zapisz".

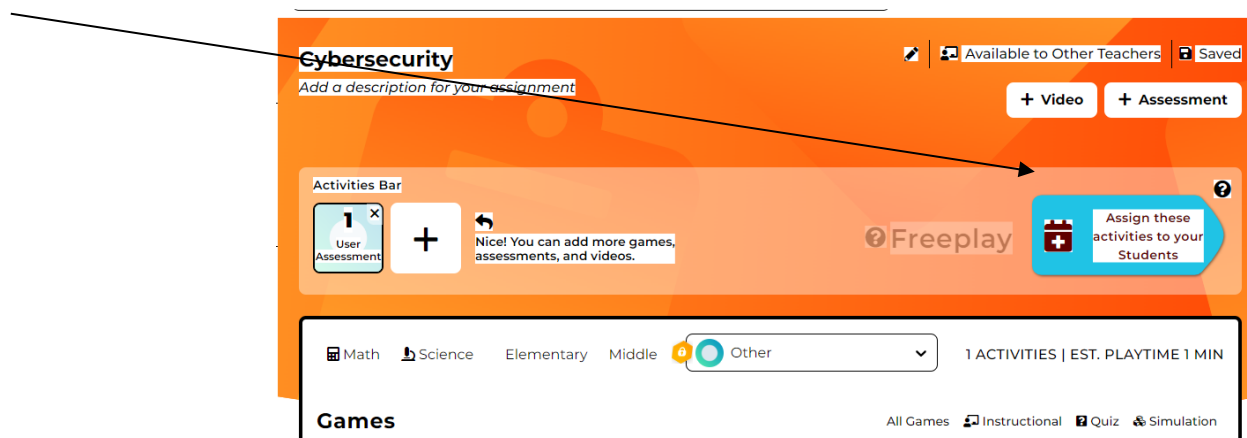
10. Kliknij zakładkę "Dodaj do nowego zadania" i przypisz ocenę do gry, którą przygotowałeś w poprzednich krokach.



ZAPIS I PUBLIKACJA



1. Przydziel ćwiczenie uczniom.



2. Kliknij przycisk "Przypisz", aby udostępnić ćwiczenie uczniom.

DODATKOWE INFORMACJE

