




	PRZEDMIOT	Język hiszkiapań
	TEMAT LEKCJI	Słownictwo A1: Moja rodzina i ja
	WIEK	11-18 lat
	NARZĘDZIE	Kahoot!
	AKTYWNOŚĆ	Interaktywny quiz w Kahoot!

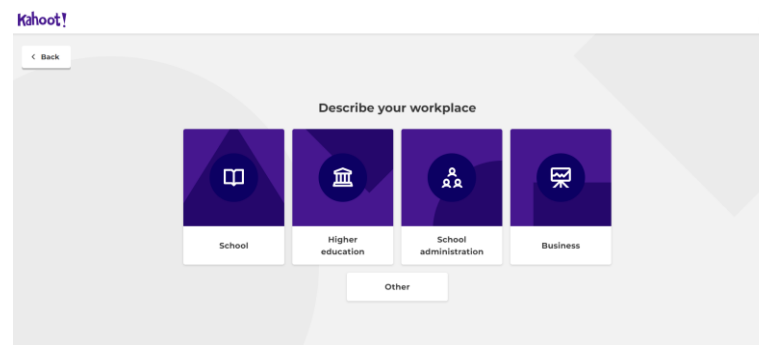
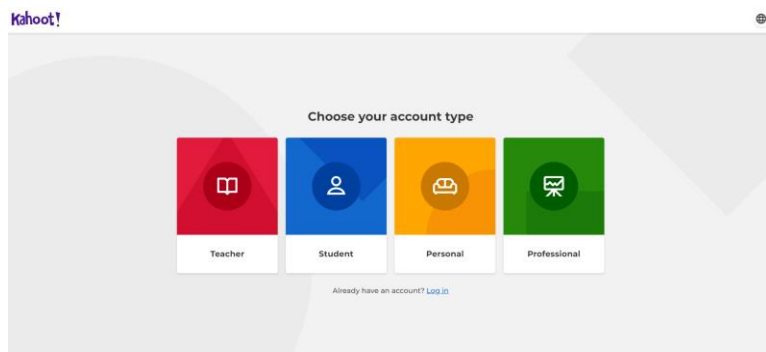
 **ZASOBY:** Przydatne linki wyjaśniające temat badania znajdują się w sekcji "Zasoby" w sekwencji pedagogicznej nr 9.

 ROZPOCZĘCIE PRACY

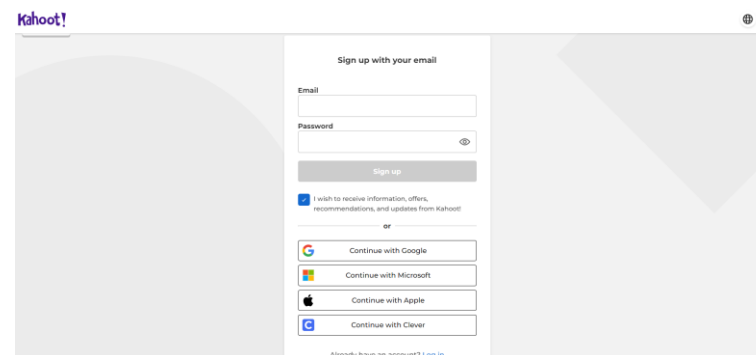
1. Wejdź na stronę kahoot.com
2. Zaloguj się lub Zarejestruj: W prawym górnym rogu kliknij "Zarejestruj się", aby utworzyć konto.



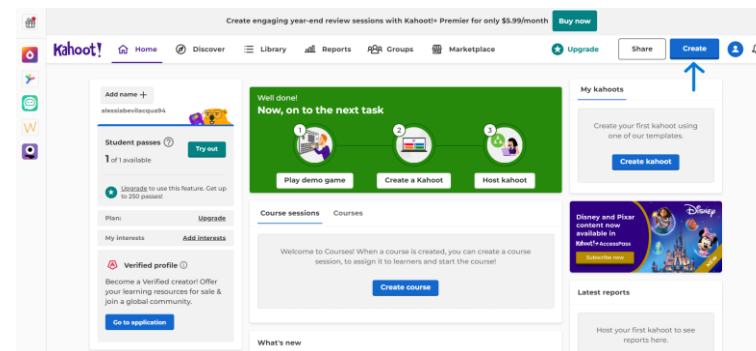
3. Wybierz typ konta (np. nauczyciel, student itp.) i opisz swoje miejsce pracy.



4. Utwórz konto: możesz zarejestrować się za pomocą Google, Microsoft, Apple, Clever lub za pomocą adresu e-mail. Możesz wybierać spośród różnych planów, ale możesz także kontynuować za darmo z planem podstawowym.



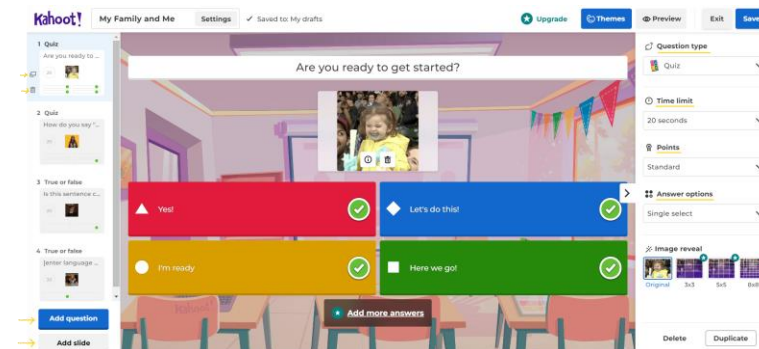
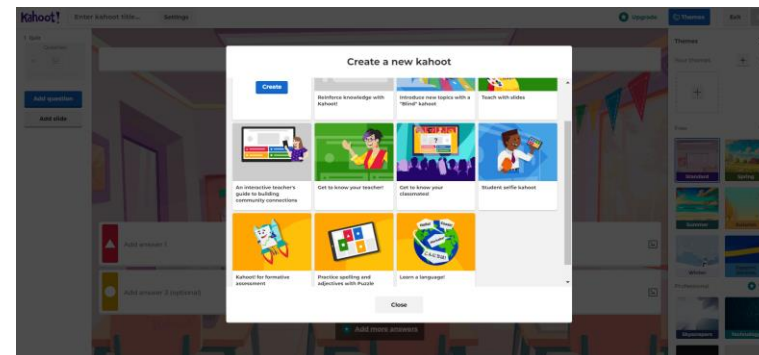
5. Rozpocznij: po zalogowaniu wejdiesz na stronę główną Kahoot. W prawym górnym rogu kliknij "Utwórz", aby rozpocząć tworzenie projektu.



1. Wybierz typ zawartości, którą chcesz utworzyć: możesz utworzyć Kahoot od podstaw lub użyć gotowego szablonu do edycji.

2. Następnie rozpocznij edycję szablonu: możesz zmienić tło, wybrać typ pytania (quiz, prawda lub fałsz itp.), limit czasu, punkty i opcje odpowiedzi. Możesz także dodawać pytania i slajdy, a także powielać je lub usuwać.

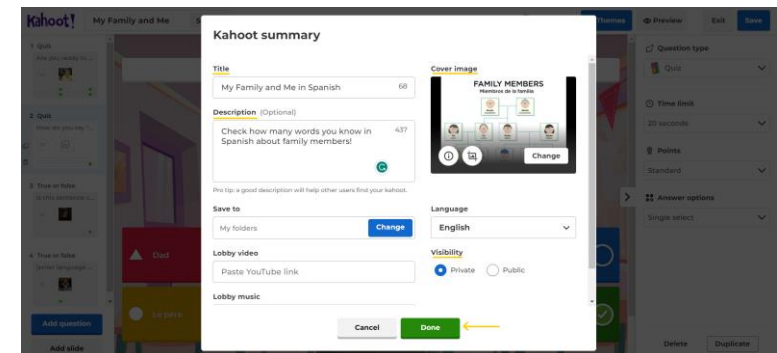
ARKUSZ OBJAŚNIAJĄCY NARZĘDZIE NR 15



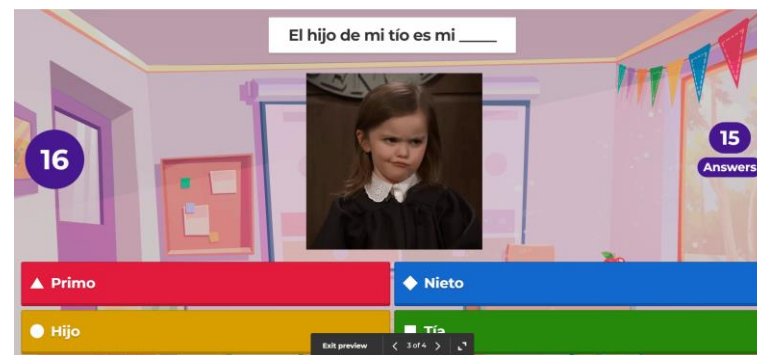
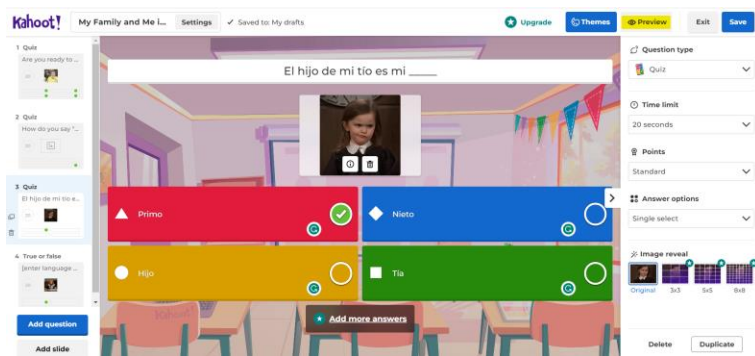
3. Edytuj tekst swoich pytań i odpowiedzi według własnego uznania. Możesz edytować, usuwać i zmieniać wszystkie obrazy, a nawet przesyłać je z własnego urządzenia, a także dodawać filmy (z YouTube lub Vimeo). Nie zapomnij wybrać właściwej odpowiedzi!



4. Po dodaniu wszystkich pytań, klikając w lewym górnym rogu, możesz zmienić tytuł projektu i dodać krótki opis, zmienić obraz okładki i język oraz zdecydować, czy projekt ma być prywatny czy publiczny. Po zakończeniu kliknij "Gotowe".



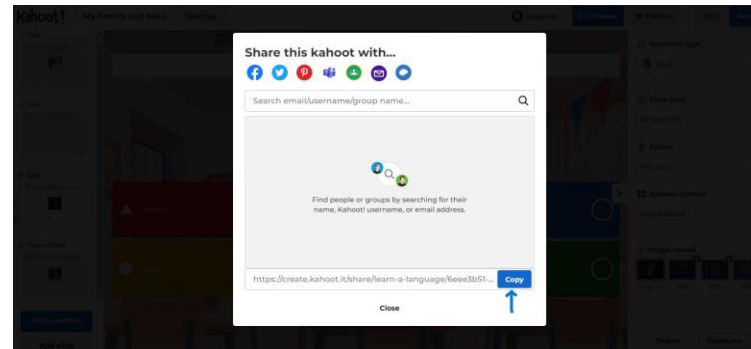
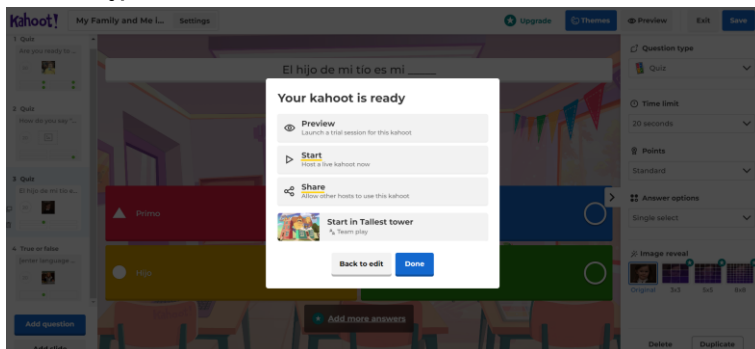
5. W prawym górnym rogu, klikając "Podgląd", można wyświetlić podgląd projektu i sprawdzić, czy quiz działa.



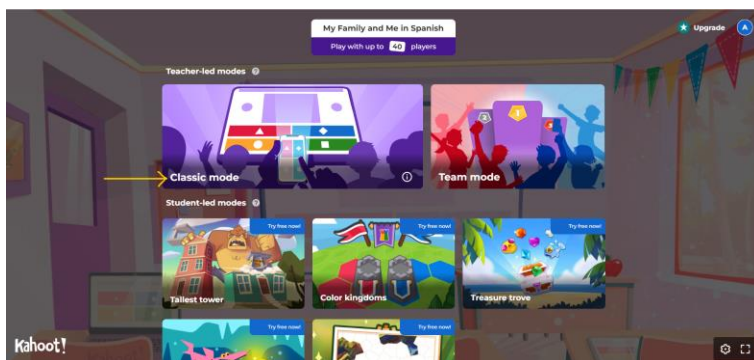
ZAPIS I PUBLIKACJA

1. Wszystkie zmiany i postępy są automatycznie zapisywane.

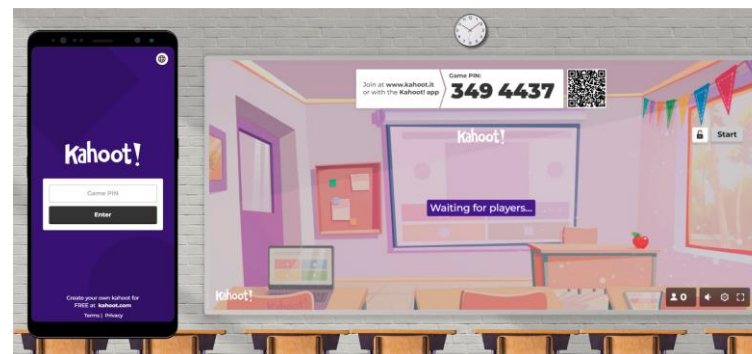
2. W prawym górnym rogu, klikając przycisk "Zapisz", możesz natychmiast uruchomić Kahoot lub udostępnić go za pośrednictwem mediów społecznościowych, Google Classroom, poczty e-mail, znaleźć osoby lub grupy lub skopiować i udostępnić link.



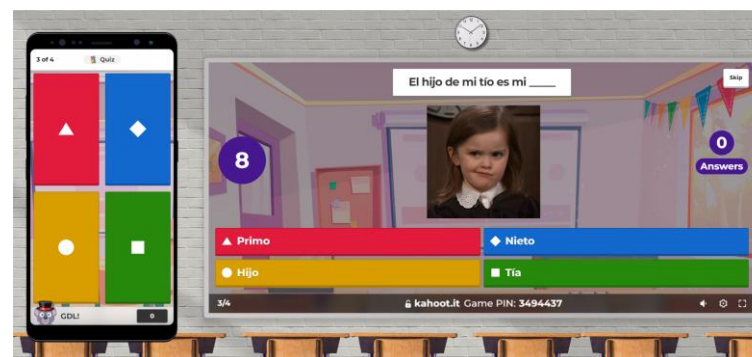
3. Jeśli klikniesz "Start", a następnie "Tryb klasyczny", otrzymasz kod, który możesz udostępnić swoim uczniom, aby rozpocząć grę w quiz.



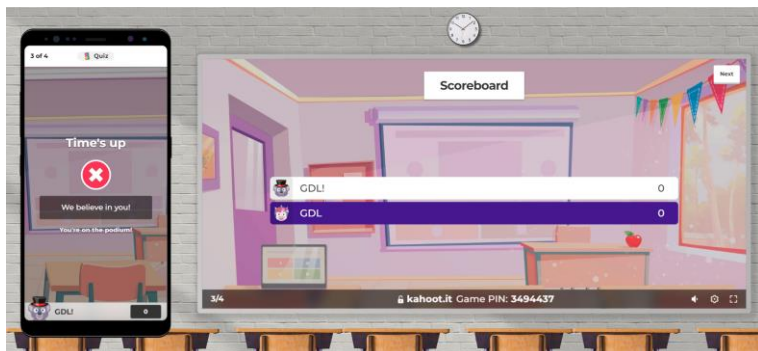
4. Korzystając ze smartfona lub tabletu, uczniowie muszą wprowadzić swój kod PIN w części "Game PIN" (jak widać po lewej stronie), aby rozpocząć quiz. Muszą wybrać swój pseudonim i awatar.



5. Na ekranie, który im udostępni, zobaczą pytania, podczas gdy na swoich urządzeniach zobaczą odpowiedzi i bezpośrednio na nie odpowiedzą.



6. Po każdym pytaniu można zobaczyć wyniki uczniów i tabelę liderów, a na końcu znajduje się podium. Możesz wyświetlić podsumowanie i uzyskać informacje zwrotne.



DODATKOWE INFORMACJE

Sprawdź ostateczną wersję quizu:

