




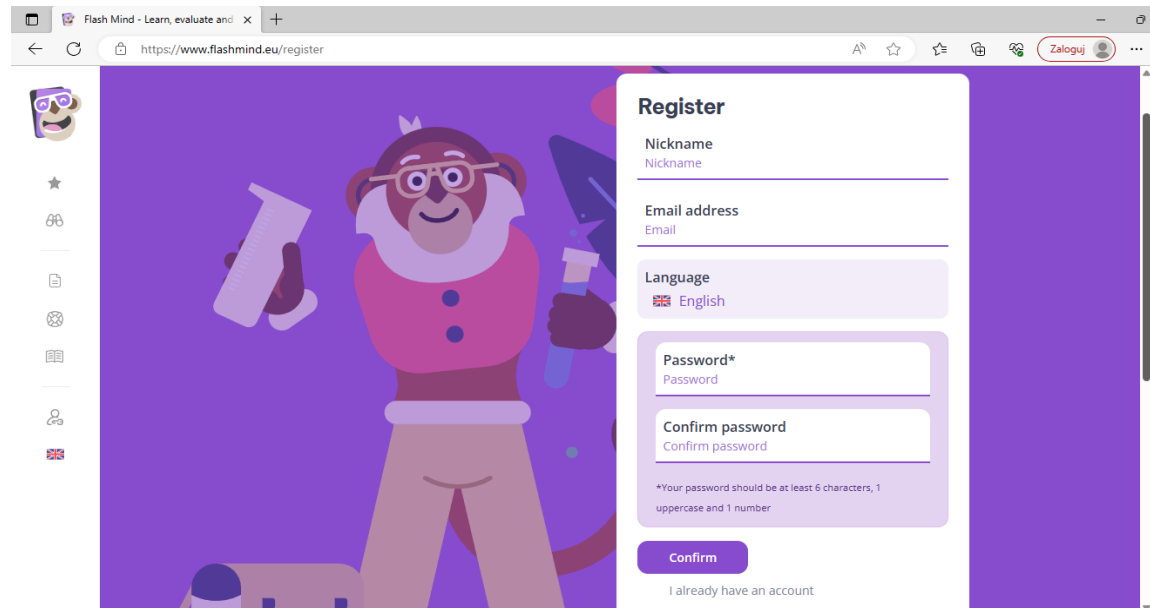
	PRZEDMIOT	Ekologia
	TEMAT LEKCJI	Co powstaje z odpadów?
	WIEK	16-18 lat
	NARZĘDZIE	Flash Mind
	AKTYWNOŚĆ	Prezentacja na temat tego, co można zrobić z materiałów pochodzących z recyklingu odpadów

-  **ZASOBY:** Informacje na temat podziału odpadów, ich segregacji, pozyskiwania z nich materiałów nadających się do recyklingu oraz oznakowań ekologicznych na opakowaniach w celu utrwalenia wiedzy z poprzedniej lekcji. Przydatne linki można znaleźć w sekcji "Zasoby" w sekwencji pedagogicznej nr 13

 ROZPOCZĘCIE PRACY

1. Wejdź na stronę internetową:
[Flashmind.com](https://www.flashmind.com)
2. Otwórz Flash Mind, aby się zarejestrować i utworzyć konto przy użyciu adresu e-mail

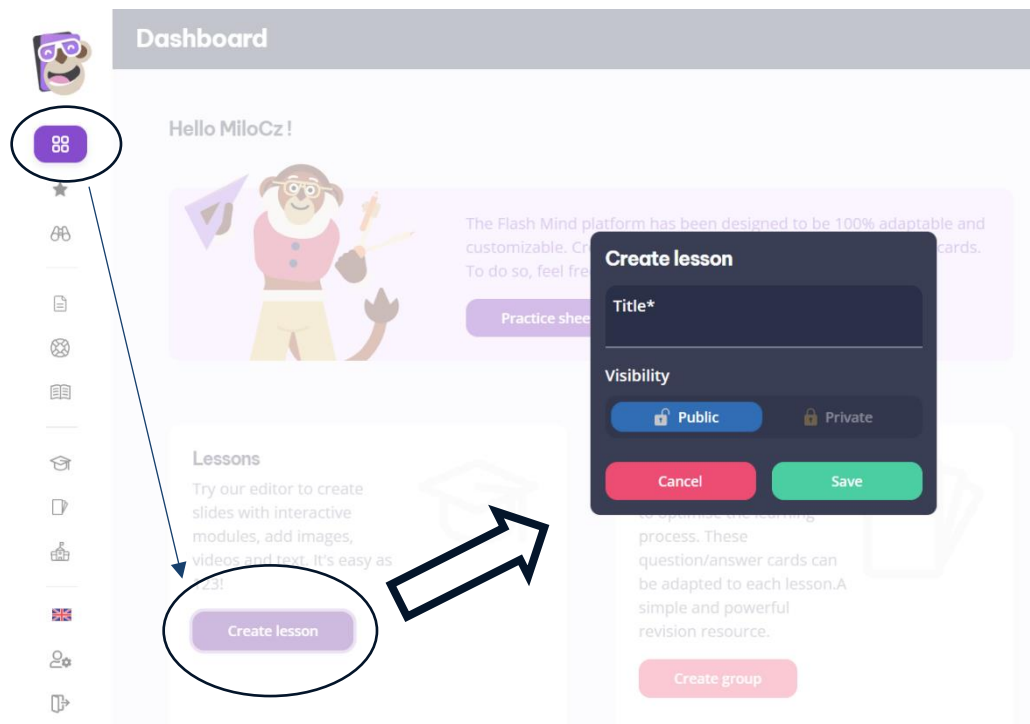


The screenshot shows a web browser window with the URL <https://www.flashmind.eu/register>. The page features a purple background with a cartoon character of a monkey wearing glasses and a red jacket, holding a white cup and a blue umbrella. On the right side, there is a 'Register' form with the following fields: 'Nickname' (with a placeholder 'Nickname'), 'Email address' (with a placeholder 'Email'), 'Language' (set to 'English'), 'Password*' (with a placeholder 'Password'), and 'Confirm password' (with a placeholder 'Confirm password'). Below the password fields, there is a note: '*Your password should be at least 6 characters, 1 uppercase and 1 number'. At the bottom of the form, there is a 'Confirm' button and a link that says 'I already have an account'.



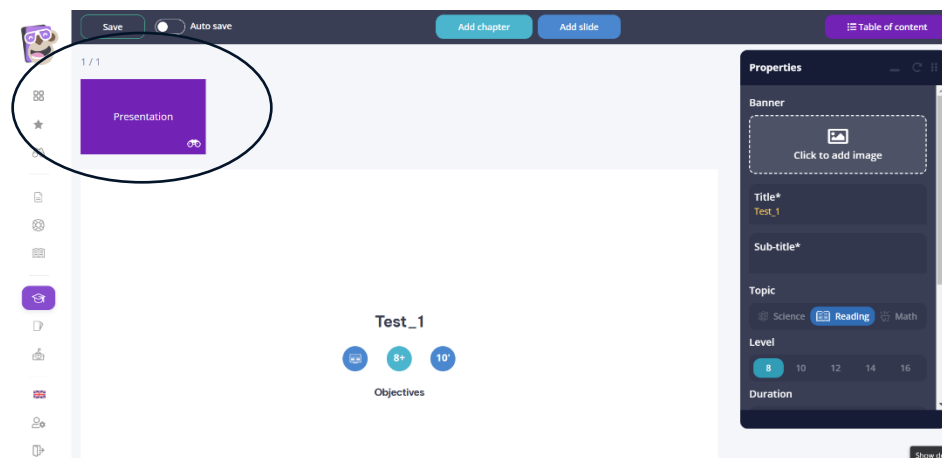
PRZYGOTOWANIE AKTYWNOŚCI

1. Wybierz formę aktywności "Lessons"
2. Utwórz nową lekcję przez naciśnięcie przycisku "Create lesson"

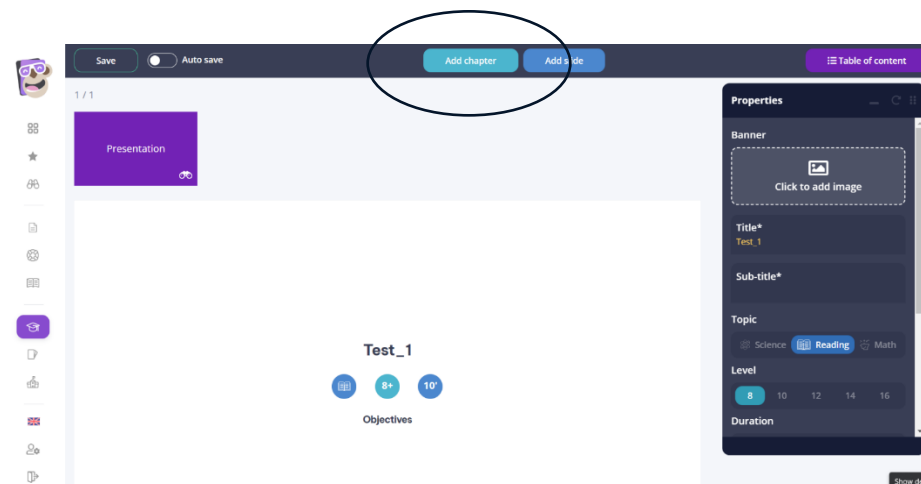


The screenshot shows the 'Dashboard' interface of the Flash Mind platform. On the left, a vertical sidebar contains various icons, with a purple icon representing 'Lessons' circled in blue. A blue arrow points from this icon to a purple 'Create lesson' button located in the 'Lessons' section of the main dashboard. A white arrow points from the 'Create lesson' button to a dark grey modal form titled 'Create lesson'. The modal form includes a 'Title*' input field, a 'Visibility' section with 'Public' and 'Private' options, and 'Cancel' and 'Save' buttons. The background of the dashboard is slightly blurred, showing a 'Hello MiloCz!' greeting and a 'Practice sheet' button.

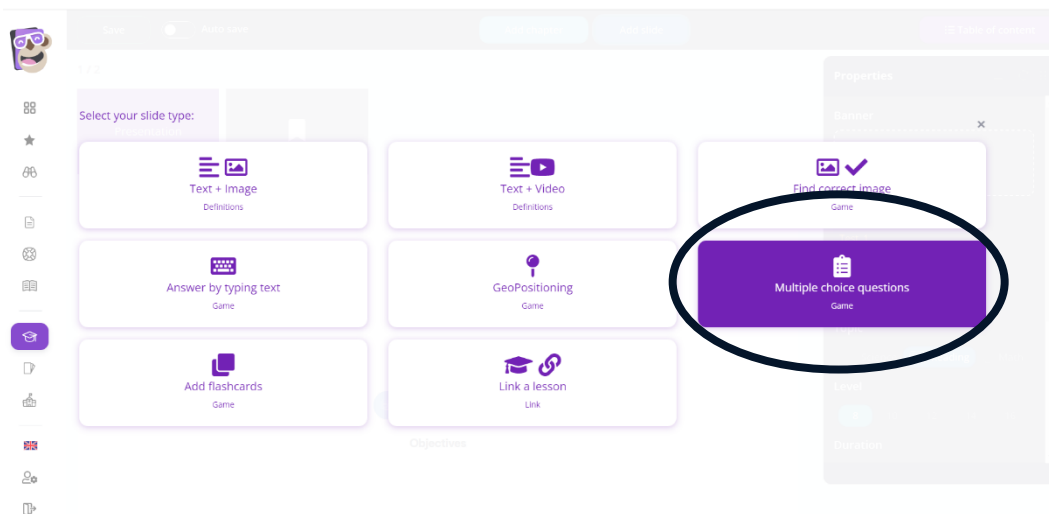
- Wybierz ustawienia prezentacji: poziom "Level", czas trwania "Duration", język



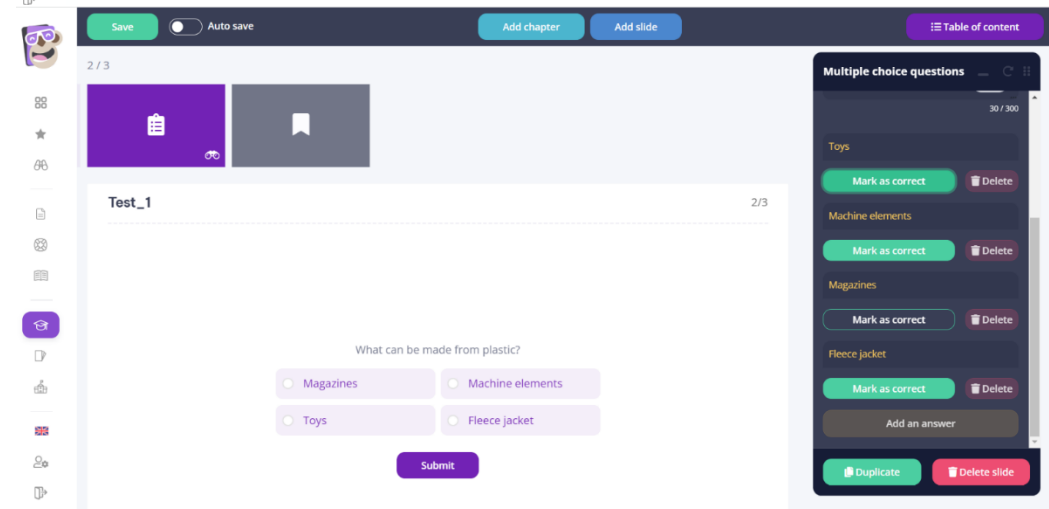
- Dodaj rozdział prezentacji przez kliknięcie przycisku "Add chapter"



5. Dodaj slajd przez kliknięcie przycisku
"Add slide"



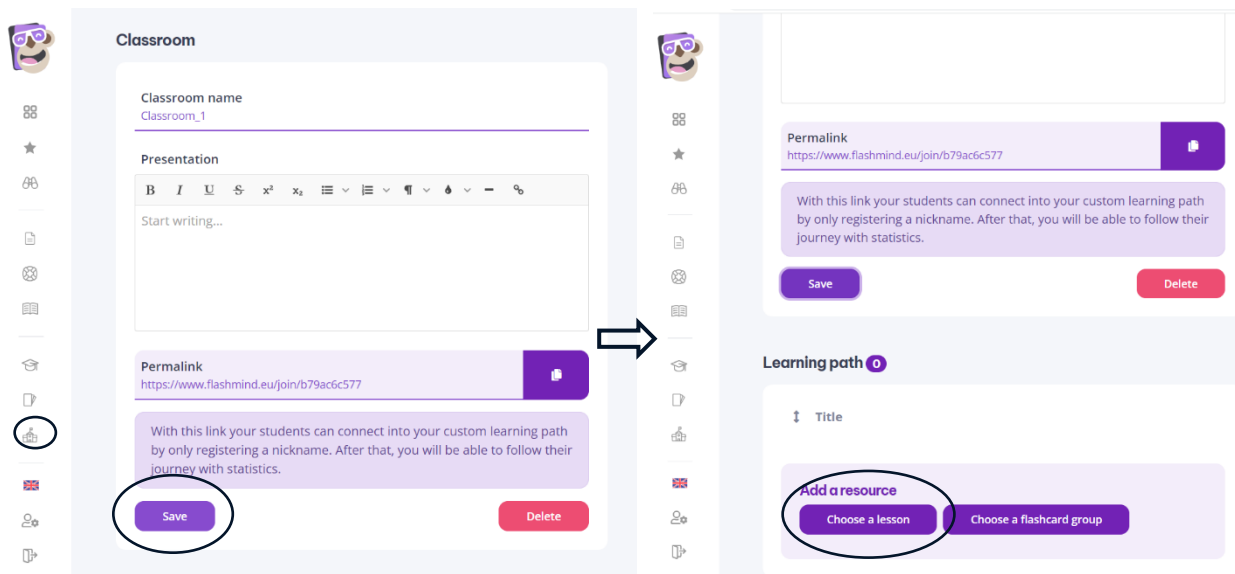
6. Dodaj pytania wielokrotnego wyboru





ZAPIS I PUBLIKACJA

1. Utwórz klasę "classroom" wpisując jej nazwę
2. Dodaj do utworzonej klasy swoje zasoby



The screenshot displays the FlashMind interface. On the left, a vertical sidebar contains various icons, with the 'Classroom' icon (a person with glasses) circled in black. The main area is divided into two panels. The left panel, titled 'Classroom', shows a form with 'Classroom name' set to 'Classroom_1' and a 'Presentation' editor. Below the editor, a 'Permalink' is displayed as <https://www.flashmind.eu/join/b79ac6c577>. A purple 'Save' button and a red 'Delete' button are at the bottom, with the 'Save' button circled in black. A white arrow points from the 'Save' button to the right panel. The right panel shows the 'Permalink' again, followed by a text box explaining that students can connect to the learning path by registering a nickname. Below this, a 'Learning path' section is visible, with a circled 'Add a resource' button and two sub-buttons: 'Choose a lesson' and 'Choose a flashcard group'.

3. Podaj uczniom następujący permalink, który znajduje się [tutaj](https://www.flashmind.eu/join/b79ac6c577) aby mogli wejść na lekcję