Gamification of DIGITAL LEARNING

MATERIA   ICT

ARGOMENTO DELLA LEZIONE   Sicurezza informatica
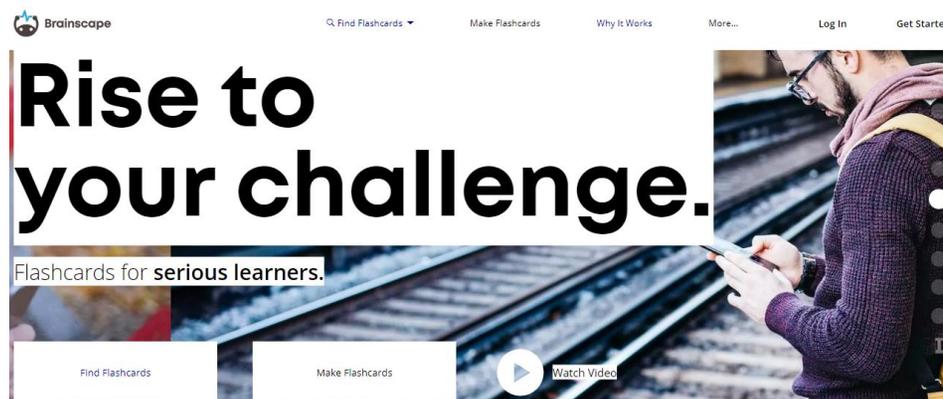
LIVELLO   15-18 anni

STRUMENTO   Brainscape

ATTIVITÀ   Creare delle Flashcard

RISORSE: Informazioni relative all'argomento trattato. Link utili sono inclusi nella sezione "Risorse" della sequenza pedagogica n°3.

Gamification of DIGITAL LEARNING

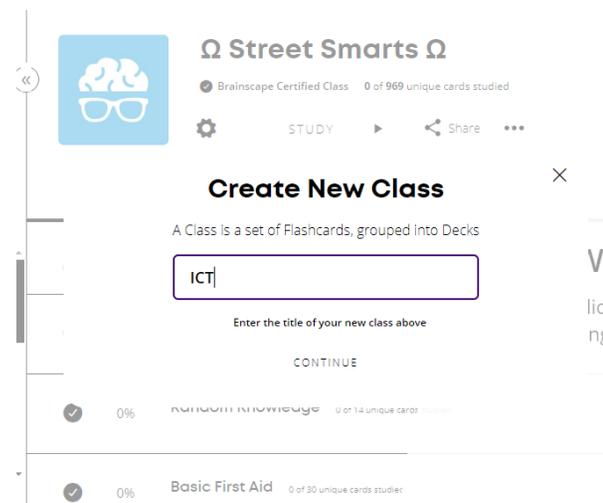**PASSAGGI – PER INIZIARE**

1. Andate sul sito web: Brainscape.com

2. Cliccate su "Log-In" e accedete usando il vostro account Apple o gmail, oppure iscrivetevi, creandone uno nuovo.
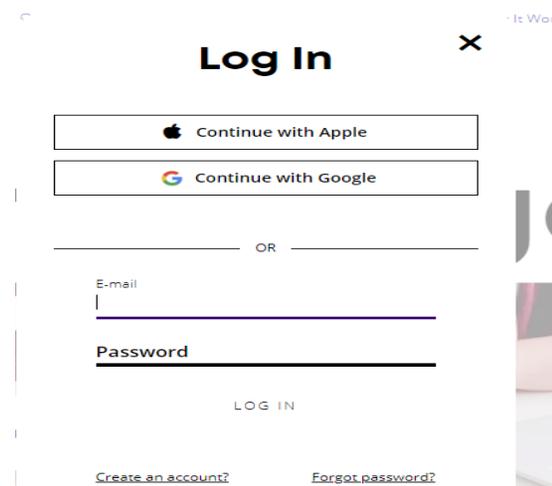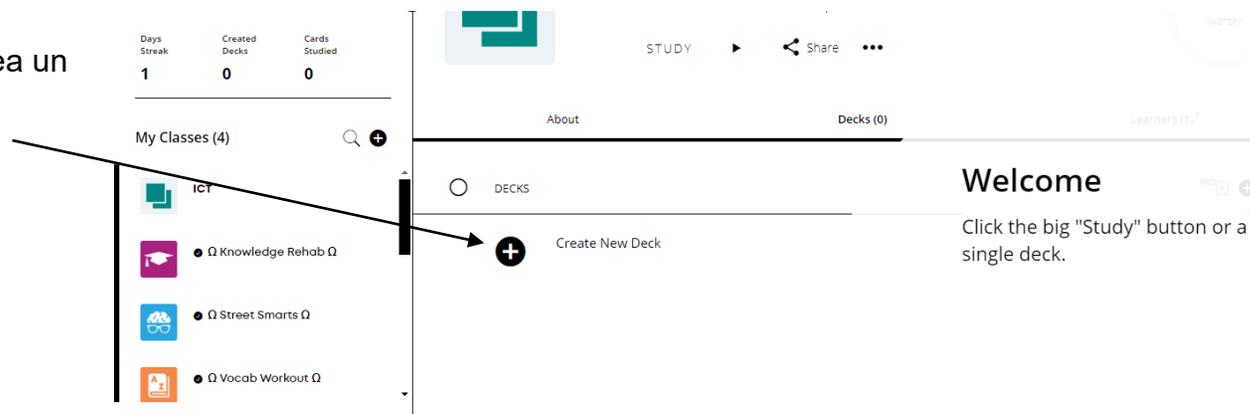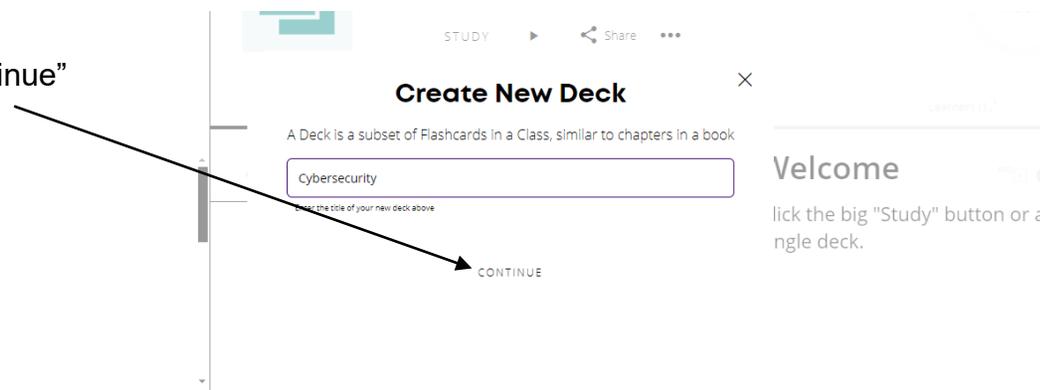
PREPARARE L'ATTIVITÀ

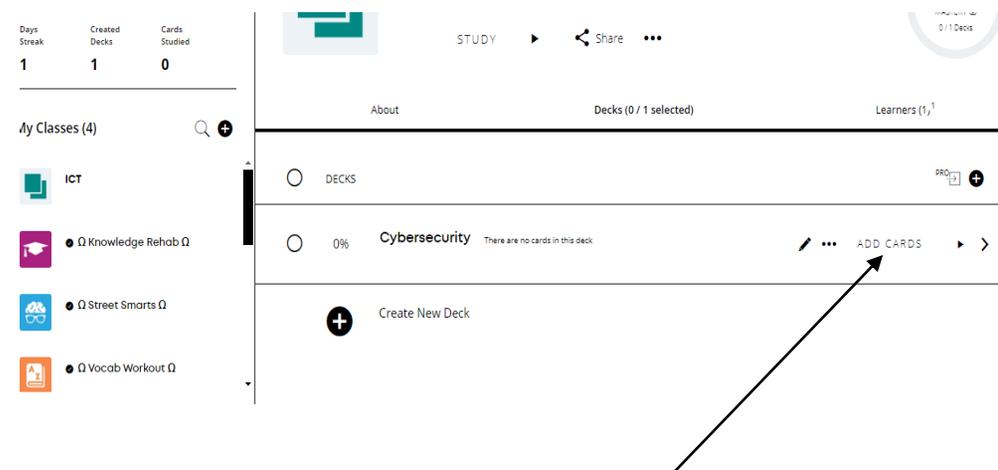1. Accedete alla vostra dashboard e selezionate l'opzione "Create New Class" ("Crea una nuova classe").

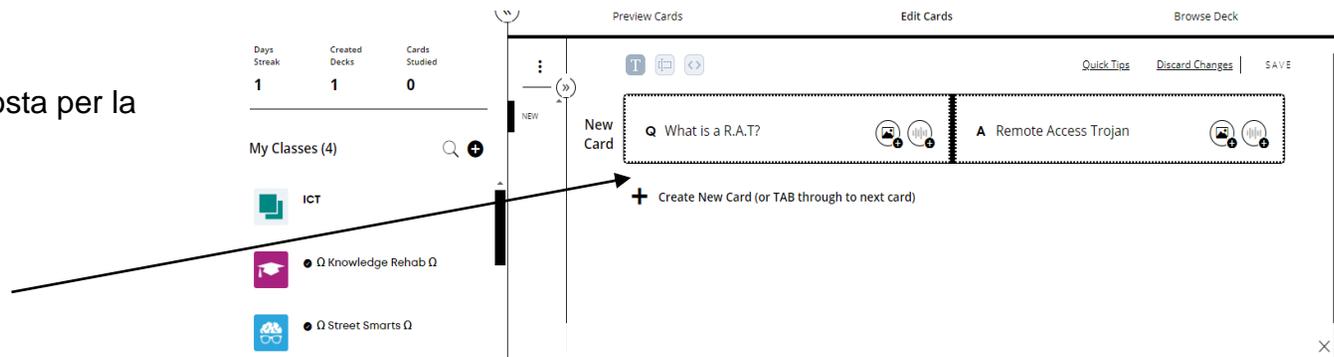2. Cliccate su "Create New Deck" ("Crea un nuovo mazzo").

Gamification of
DIGITAL LEARNING

3. Date un titolo al mazzo e cliccate su "continue" ("continua").

Create New Deck

A Deck is a subset of Flashcards in a Class, similar to chapters in a book

Cybersecurity

CONTINUE

STUDY ▶ ◁ Share •••

Velcome

lick the big "Study" button or a
ngle deck.

4. Cliccate su "ADD CARDS" ("Aggiungi schede") per creare le vostre flashcard.

Days Streak 1   Created Decks 1   Cards Studied 0

My Classes (4)

ICT

Ω Knowledge Rehab Ω

Ω Street Smarts Ω

Ω Vocab Workout Ω

STUDY ▶ ◁ Share •••

About   Decks (0 / 1 selected)   Learners (1,[1]

DECKS   PRO ⊕

0%   Cybersecurity   There are no cards in this deck   ✏ ••• ADD CARDS ▶ ›

⊕ Create New Deck

Gamification of
DIGITAL LEARNING

5. Scrivete la domanda e la risposta per la flashcard.

6. Ripetete lo stesso procedimento per tutte le flashcard desiderate.

7. Una volta terminata la creazione delle flashcard, cliccate su "STUDY DECK" ("Mazzo di studio") in alto a destra.

SALVARE E PUBBLICARE
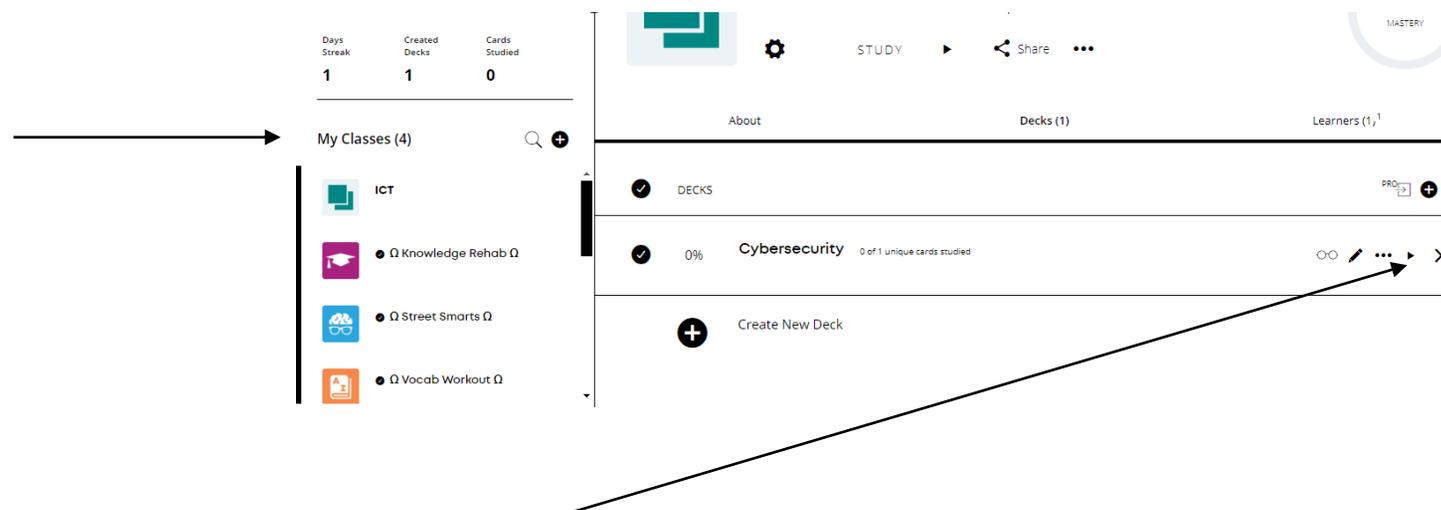
1. Il mazzo viene salvato automaticamente nella vostra classe.

2. Cliccate sull'icona "play" per svolgere l'attività con gli studenti.

Gamification of DIGITAL LEARNING

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Potete vedere un esempio di flashcard qui: