




thinglink..

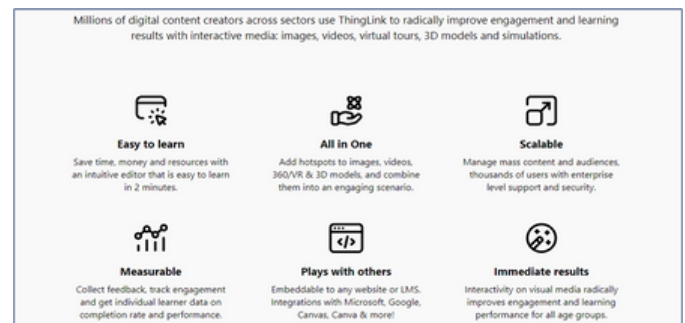
THINGLINK

<https://www.thinglink.com/>


 **CATEGORIE:** Instrumente pentru a dezvolta jocuri pentru stimularea discuțiilor și a muncii în echipă.

 **NIVELUL DE STUDIU ȘI DISCIPLINA:** Poate fi utilă pentru științe, geografie, istorie, limbi străine și artele vizuale.

 **SCURTĂ DESCRIERE:** ThingLink este un instrument digital gratuit și ușor de utilizat care permite utilizatorilor să transforme orice imagine într-o grafică interactivă. Puteți adăuga legende, linkuri, fragmente audio și video la o fotografie selectată de pe un iPad, descărcată de pe Flickr, Facebook sau de pe un site web.





TIMP PENTRU A CITI ACEST CARD: 3 minute

 **OBIECTIVELE ÎNVĂȚĂRII:** ThingLink ca instrument de lansare a curriculumului multimedia. ThingLink permite profesorilor să proiecteze experiențe de învățare multimedia și conduse de elevi, oferind căi de învățare flexibile pentru a satisface nevoile de învățare diverse ale tuturor elevilor. De exemplu, o diagramă ThingLink poate oferi elevilor cunoștințele de bază și oportunități provocatoare într-un singur loc. Pentru a vă asigura că elevii sunt responsabili de învățare, utilizați o întrebare esențială sau o vânătoare de comori pentru a ghida învățarea. **ThingLink pentru a crea relații interactive pentru elevi.** Elevii de astăzi ar trebui să aibă multe oportunități de a se implica în cercetare. Prin urmare, oferirea ocazională a unor alternative la raportul de cercetare scris tradițional este o idee bună. În schimb, folosiți ThingLink pentru a le permite elevilor să creeze rapoarte multimedia interactive care să valorifice punctele lor forte. **ThingLink pentru dezvoltare profesională.** O diagramă ThingLink bogată în resurse, combinată cu suficient timp pentru un joc constructiv, este o modalitate excelentă de a introduce un nou instrument tehnologic pentru profesori. Includeți tutoriale video, instrucțiuni scrise, linkuri către exemple și podcast-uri pentru a oferi participanților toate resursele de care au nevoie într-o diagramă compactă și ușor accesibilă.

 **CÂND ESTE NECESAR ACEST INSTRUMENT:** Să extindă ceea ce au învățat; să planifice și să acționeze pe baza a ceea ce au învățat.

 **NIVEL DE DIFICULTATE (RATA) ȘI VÂRSTA:** Mediu, pentru toate vârstele.

 **DE CE SĂ SE UTILIZEZE ACEST INSTRUMENT:** Pe lângă sistemul de etichetare, ThingLink dispune și de un instrument lingvistic puternic. Acest instrument are un potențial didactic vast, de la etichetarea hărților și a graficelor la crearea de povești în imagini. Este un instrument excelent de evaluare formativă, care colectează învățarea pe parcursul unei perioade de timp, ideal pentru a fi folosit înainte de un test. Deoarece conținutul poate fi foarte grafic, proiectele ThingLink pot transcende limbajul, făcându-le accesibile. În plus, există, de asemenea, un cititor imersiv, așa cum este denumit, care permite afișarea textului în peste 60 de limbi. Acesta oferă, de asemenea, un ghid de culori util care indică substantive, verbe, adjective și așa mai departe, care poate fi activat în funcție de necesități.

 **DESCRIEREA INSTRUMENTULUI:** ThingLink este un instrument inteligent care facilitează adnotarea obiectelor digitale. De exemplu, puteți utiliza imagini, videoclipuri sau imagini interactive la 360 de grade pentru etichetare. Prin adăugarea de etichete, le puteți permite elevilor să interacționeze cu mijloacele media, obținând mai multe detalii. Puterea lui ThingLink constă în capacitatea sa de a implica atât de multe forme de conținut media. Conectați-vă la un site web util, adăugați indicații vocale, inserați imagini în videoclipuri și multe altele.

 **PREGĂTIREA ȘI MODUL DE UTILIZARE A INSTRUMENTULUI:** Thinglink poate fi util pentru științe, geografie, istorie, limbi străine și arte vizuale.

Limba engleză: elevii își pot crea o hartă mentală a vocabularului și pot eticheta cuvintele și imaginile aferente. De asemenea, elevii pot adnota imagini ale autorilor și textelor lor preferate.

Arte: elevii pot crea un tur virtual prin etichetarea tablourilor în funcție de artist, timp și mișcare.

Pentru un ghid pas cu pas pentru ThingLink, vizitați:

<https://blogs.umass.edu/onlinetools/learner-centered-tools/thinglink/>

 **RESURSELE NECESARE:** Computer – Telefon mobil

 **REFERINȚE SUPLIMENTARE:**

- Thomas Blakemore, *Interactive ThinkLink Tutorial and Ideas For Teachers*
<https://www.youtube.com/watch?v=xhnWxtT4Myg>

 **AVANTAJELE ȘI DEZAVANTAJELE UTILIZĂRII INSTRUMENTULUI:**

AVATAJE Este disponibil un cont de bază gratuit; după înregistrare, instrumentele de creare și editare sunt ușor de utilizat, cu indicații vizuale; este disponibil un amplu ajutor online, care oferă asistență tehnică și idei practice de utilizare a dispozitivului; acest instrument are un mare potențial și este ușor de imaginat că va fi utilizat în mod obișnuit, în special atunci când în sălile de clasă există tablă interactivă/ecran tactil.

DEZAVANTAJE Înregistrarea în calitate de profesor și decizia privind planul potrivit pot fi confuze (deși există asistență pentru a vă ajuta); unele dintre link-urile (etichete) pe care utilizatorii le pot adăuga pentru a-și posta conținutul original sunt legate de site-uri care pot necesita înregistrare. Acest lucru poate fi dificil de gestionat pentru profesori, în special cu elevii mai tineri.

 **RATA DE RECOMANDARE DIN PARTEA PROFESORILOR (SCOR): 4.8/5**