








PlayBrighter

PLAYBRIGHTER

<https://edshelf.com/tool/playbrighter/>

-  **CATEGORIE:** Acțiune și jocuri de simulare
-  **NIVELUL DE STUDIU ȘI DISCIPLINA:** Pentru toate clasele și toate materiile, cel mai bine pentru învățarea limbilor străine și a științelor.
-  **SCURTĂ DESCRIERE:** PlayBrighter este o platformă educațională online bazată pe jocuri, care permite profesorilor să organizeze secvențe atractive de învățare și să creeze jocuri educaționale pe baza programei școlare pentru ca elevii lor să se joace.

TIMP PENTRU A CITI ACEST CARD: 4 minute

-  **OBIECTIVELE ÎNVĂȚĂRII:** Elevii ar putea percepe metodele tradiționale de predare ca fiind anoste și plictisitoare. Din acest motiv, profesorii ar trebui să ia în considerare introducerea unor noi metode bazate pe tehnologii moderne, cum ar fi platformele de învățare bazate pe jocuri, precum PlayBrighter, pentru a face lecțiile mai interactive și mai atractive pentru elevi. Prin interactivitatea jocurilor și introducerea elementelor de joc în predare, profesorii pot capta atenția elevilor și îi pot implica mai mult.
-  **CÂND ESTE NECESAR ACEST INSTRUMENT:** PlayBrighter este un instrument util pentru profesori pentru a testa și verifica cunoștințele elevilor cu privire la subiectele și materiile învățate, identificând eventualele lacune pentru a interveni înainte de a trece la un alt subiect. De asemenea, este util pentru ca elevii să revizuiască și să memoreze mai bine lecțiile.
-  **NIVEL DE DIFICULTATE (RATA) ȘI VÂRSTA:** Mediu, 10+
-  **DE CE SĂ SE UTILIZEZE ACEST INSTRUMENT:** PlayBrighter este o platformă utilă pentru ca profesorii să creeze și să își gestioneze clasele într-un mediu asemănător unui joc care îi ajută pe elevi să fie mai implicați și mai motivați să lucreze. De fapt, prezența elementelor de joc, cum ar fi avatarurile, misiunile și recompensele, îi ajută pe profesori să capteze și să sporească interesul și atenția elevilor, făcându-i mai implicați în învățare și asigurând o mai bună memorare a cunoștințelor dobândite. De asemenea, platforma le permite profesorilor să testeze cu ușurință cunoștințele elevilor cu privire la un subiect sau o materie și să monitorizeze rezultatele acestora.

DESCRIEREA INSTRUMENTULUI: PlayBrighter este o platformă educațională bazată pe jocuri, cu întrebări pe diferite subiecte pentru profesori, care pot preda în funcție de obiectivele specifice de învățare și pot testa cunoștințele elevilor. Fiecare joc este prezentat elevilor sub forma unei "misiuni" pe care aceștia o pot juca online ca temă pentru acasă, ca studiu individual sau în timpul unei lecții. Fiecare etapă a jocului presupune ca elevii să răspundă la întrebări pentru a progresa și a obține recompense pentru avatarurile lor. Profesorii pot să previzualizeze și să joace misiunile cu elevii lor, pentru a stabili modul de învățare și gândirea. PlayBrighter permite, de asemenea, profesorilor să urmărească rezultatele elevilor.

PREGĂTIREA ȘI MODUL DE UTILIZARE A INSTRUMENTULUI: În primul rând, profesorii trebuie să își creeze un cont pentru a se conecta. Apoi, aceștia pot adăuga și crea misiuni pe care să le atribuie elevilor lor. Profesorii pot, de asemenea, să invite elevi sau profesori din afară la misiune. Atunci când creează o misiune, educatorii pot alege din joc și pot căuta întrebări pe orice subiect (platforma oferă peste 15.000 de întrebări posibile), sau pot crea propriile seturi de întrebări sub formă de întrebări cu alegere multiplă. Elevii își creează avatarurile, adăugând personaje la procesul de învățare pentru a-și atinge obiectivele. Pe măsură ce elevii răspund la întrebări și avansează prin nivelurile jocului, îndeplinind misiuni, sunt recompensați cu o monedă specială la fața locului, pe care o pot folosi pentru a-și îmbunătăți și personaliza avatarurile pe platformă. Din fila elevilor, profesorii își pot gestiona clasa și pot monitoriza progresul elevilor, iar rezultatele sunt accesibile instantaneu sub forma unui carnet de note automat detaliat.

EXEMPLU: Acesta este un exemplu de utilizare PlayBrighter în clasă:

<https://youtu.be/CkSxdeWu1XM>



RESURSELE NECESARE: Computer/
Notebook/Telefon Mobil – Adresă de Email –
Tablă Interactivă – Conexiune la Internet

REFERINȚE SUPLIMENTARE:

- PlayBrighter: Basics <https://youtu.be/eprWHZnOpLs>
- Questions Tutorial: How to Make Your Own Questions <https://youtu.be/d4pti-ccnio>
- How to use PlayBrighter In Your Classroom! <https://youtu.be/TD2CQikKw1c>

AVANTAJELE ȘI DEZAVANTAJELE UTILIZĂRII INSTRUMENTULUI:

AVANTAJE Platformă ușor de utilizat; personalizare; interactivitate; gamificare; un set vast de întrebări.

DEZAVANTAJE Este necesară o conexiune la internet; doar două misiuni de configurat în versiunea gratuită.

RATA DE RECOMANDARE DIN PARTEA PROFESORILOR (SCOR): 3/5