










LEGENDS OF LEARNING

<https://www.legendsoflearning.com/>

-  **CATEGORIE:** Acțiune și joc de simulare
-  **NIVELUL DE STUDIU ȘI DISCIPLINA:** Pentru clasele primare sau gimnaziale, pentru predarea matematicii, a științelor vieții, a științelor pământului și spațiului și a fizicii.
-  **SCURTĂ DESCRIERE:** Legends of Learning este o platformă online de învățare bazată pe jocuri care oferă peste 2.000 de jocuri și simulări distractive de matematică și științe pentru clasele primare și gimnaziale.

TIMP PENTRU A CITI ACEST CARD: 5 minute

-  **OBIECTIVELE ÎNVĂȚĂRII:** Nu este ușor pentru profesori să capteze și să mențină atenția elevilor, în special a celor mai tineri, atunci când explică materii care pot fi dificil de asimilat, cum ar fi matematica și științele. În plus, poate fi obositor să găsească noi metode și soluții pentru a adapta conținutul lecțiilor la nevoile și caracteristicile elevilor. Jocurile interactive și dinamice au potențialul de a aduce beneficii predării și învățării, menținând elevii concentrați și implicați în timp ce învață. De asemenea, jocurile îi ajută pe profesori să creeze o conexiune cu și pentru elevi, pregătind lecții și activități educaționale mai atractive.
-  **CÂND ESTE NECESAR ACEST INSTRUMENT:** Legends of Learning poate ajuta profesorii să introducă activități și teme noi, să revizuiască materialul și să consolideze lecțiile. De asemenea, îi poate ajuta pe elevi să memoreze informații, să stăpânească cele mai dificile subiecte și să revizuiască conceptele înainte de teste sau teste..
-  **NIVEL DE DIFICULTATE (RATA) ȘI VÂRSTA:** Ușor, 6+
-  **DE CE SĂ SE UTILIZEZE ACEST INSTRUMENT:** Profesorii pot folosi Legends of Learning pentru a crea teme bazate pe jocuri pentru clasa lor și pentru a introduce noi concepte de matematică și științe, permițându-le elevilor să le vizualizeze într-un mediu distractiv și interactiv înainte de a asculta un curs sau de a deschide un manual. Este un instrument util pentru a consolida și revizui conceptele fundamentale predate înainte de teste și pentru a-i ajuta pe elevi să le memoreze mai bine și mai mult timp. Legends of Learning permite, de asemenea, profesorilor să revizuiască lucrările și să evalueze cunoștințele și progresul elevilor prin intermediul jocurilor și să vadă în timp real dacă elevii înțeleg lecțiile. Profesorii pot crea liste de redare individualizate de jocuri și activități pentru elevii lor. Elevii pot juca jocuri de învățare, în timp ce părinții pot urmări toate progresele lor.

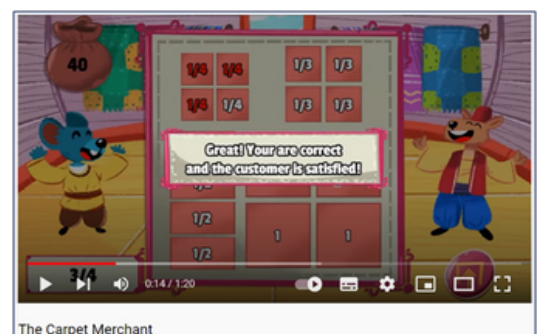
DESCRIEREA INSTRUMENTULUI: Legends of Learning conține peste 2.000 de jocuri distractive de matematică și științe pentru clasă. Pentru fiecare subiect, platforma oferă mai multe jocuri pe care profesorii le pot selecta în funcție de obiectivele de învățare și le pot adăuga la o listă creată pentru clasă. În general, jocurile din Legends of Learning nu urmăresc să predea conținut nou, ci să se integreze cu lecțiile; unele jocuri introduc conținut, dar adesea doar prin intermediul unui text scurt. Platforma permite, de asemenea, monitorizarea în timp real a performanțelor elevilor. O completare recentă la Legends of Learning este jocul Awakening, un joc de rol conceput pentru a fi jucat acasă: elevii primesc cărți care le permit să realizeze anumite acțiuni după ce răspund corect la o întrebare.

PREGĂTIRE ȘI MODUL DE UTILIZARE A INSTRUMENTULUI: Pentru a începe să utilizați Legends of Learning este necesar să alegeți un profil de profesor, elev sau părinte și să creați un cont. Profesorii pot alege și selecta jocuri în funcție de tematica care urmează să fie abordată și pot crea o listă de redare pentru clasă. Profesorii pot crea mai multe liste de redare pentru grupuri diferite în cadrul unei singure clase: listele rulează concomitent, permițând personalizarea învățării. Jocurile nu pot fi modificate, astfel încât profesorii nu pot adăuga propriile întrebări. Unele jocuri sunt caracterizate de grafică și personaje excentrice, în timp ce altele au muzică sau voci robotizate. Cele mai multe jocuri prezintă o serie de întrebări cu alegere multiplă care apar pentru a revizui conținutul înainte de a continua jocul; altele au întrebări de completat, jocuri de memorie, etc. Când încep să joace, elevii își creează un avatar personalizat și câștigă puncte și cresc în nivel dacă realizează anumite acțiuni după ce răspund corect la întrebări.

EXEMPLU: Există multe exemple de jocuri disponibile în Legends of Learning aici:

<https://www.legendsoflearning.com/teachers/>

RESURSE NECESARE: Computer/ Notebook/Telefon Mobil – Adresă de Email – Tablă Interactivă – Conexiune la Internet



REFERINȚE SUPPLEMENTARE:

- Legends of Learning: a brief explanation <https://youtu.be/3Zjfc9N-Nmc>
- How to Create and Launch a Legends of Learning Playlist <https://youtu.be/2JNzIrygTqo>
- Legends of Learning: Creating an Assignment with Games and Assessments <https://youtu.be/KydiG--SnYk>

 **AVANTAJELE ȘI DEZAVANTAJELE UTILIZĂRII INSTRUMENTULUI:**

AVANTAJE Gamificare; interactivitate; o selecție uriașă de jocuri; monitorizare în timp real a rezultatelor și a progresului.

DEZAVANTAJE Este necesară o conexiune la internet; gameplay-ul este adesea prea simplist și nu are legătură cu conținutul; unele cuvinte scrise greșit sau sunt greșeli în jocuri; un format foarte repetitiv; nu există feedback după răspunsurile incorecte.

 **RATA DE RECOMANDARE DIN PARTEA PROFESORILOR (SCOR): 3/5**