





## LABSTER

[www.labster.com](http://www.labster.com)


 **CATEGORIE:** Joc de simulare

 **NIVEL DE STUDIU ȘI DISCIPLINA:** Publicul țintă al aplicației Labster sunt profesorii, elevii, administratorii universitari (în special în domeniul științelor, biologiei sau medicinei) și cei care caută modalități mai bune de predare a cursurilor STEM cu ajutorul tehnologiei.



 **SCURTĂ DESCRIERE:** Labster este cea mai importantă platformă din lume pentru laboratoare virtuale și simulări științifice. Rezultatele de învățare ale elevilor se îmbunătățesc cu Labster, deoarece aceștia sunt implicați în elemente bazate pe jocuri care îi inspiră să exploreze știința. Elevii își aplică apoi cunoștințele pentru a rezolva o problemă din lumea reală în contextul unei povești.

**TIMP PENTRU A CITI ACEST CARD:** 4 minute

 **OBIECTIVELE ÎNVĂȚĂRII:** Scopul Labster este de a construi simulări care să le ofere utilizatorilor beneficiile unei instruiți explicite tradiționale într-un mediu care le oferă posibilitatea de a alege și menține concentrarea prin adaptarea metodei de predare la nivelul de confort al elevului.



 **CÂND ESTE NECESAR ACEST INSTRUMENT:** Extinderea a ceea ce au învățat; Planifică și acționează pe baza a ceea ce au învățat.

 **NIVEL DE DIFICULTATE (RATA) ȘI VÂRSTA:** Mediu, 14-16, 17-18, 19+



 **DE CE SĂ SE UTILIZEZE ACEST INSTRUMENT: Labster îi ajută pe elevi să reușească.**

Acesta poate contribui la creșterea rezultatelor învățării. Profesorii care predau cu Labster observă adesea că notele medii ale elevilor cresc cu unul sau mai multe puncte. **Creșterea implicării elevilor.** Elevii își petrec zilnic o mare parte din timpul liber uitându-se la ecran. Cu ajutorul simulărilor științifice 3D imersive, îi puteți întâlni pe elevi în mediul lor nativ și îl puteți face să se distreze. Labster folosește abordări de gamificare și de povestire pentru a implica elevii în materia cursului. **Face ca elevii să se simtă confortabil cu laboratorul.** Laboratorul de științe poate fi copleșitor și periculos dacă elevii nu știu cum să interacționeze cu el. Labster le oferă elevilor o simulare virtuală realistă de laborator înainte de a efectua orice experimente fizice. Acest lucru înseamnă că elevii pot face greșeli și pot repeta experimentele ori de câte ori este nevoie, fără consecințe reale. **Reduce timpul alocat evaluării și monitorizează cu ușurință progresul elevilor.** Labster vă permite să vedeți tot ceea ce fac elevii pe platformă, inclusiv numărul de încercări, răspunsurile la întrebări, durata jocului și notele finale obținute. În acest fel, puteți monitoriza în mod constant progresul elevilor și puteți folosi datele comportamentale ca feedback pentru a face schimbări.

 **DESCRIEREA INSTRUMENTULUI:** Simulările de laborator virtual Labster permit elevilor să lucreze la cazuri reale, să interacționeze cu echipamentele de laborator, să efectueze experimente și să învețe cu ajutorul întrebărilor teoretice și al chestionarelor. O simulare de laborator virtual Labster este un mediu de învățare 3D interactiv și imersiv. Mediul de învățare poate semăna cu un laborator sau chiar cu alte locații. **PREGĂTIREA ȘI MODUL DE UTILIZARE A INSTRUMENTULUI:** Profesorii pot atribui simulări în cadrul unui curs, iar odată ce elevii finalizează simularea, profesorul poate revizui progresul și notele. Profesorul are la dispoziție un tablou de bord pentru a se asigura de progresul elevilor și pentru a evalua temele. Pentru mai multe informații, vizitați: <https://www.labster.com/complete-guide-to-virtual-labs/>. **RESURSELE NECESARE:** Computer/Notebook **REFERINȚE SUPLIMENTARE:**

- Labster, *Virtual Labs for High School/ Discover Labster*  
<https://www.youtube.com/watch?v=O5cefq7jcVs>

 **AVANTAJELE ȘI DEZAVANTAJELE UTILIZĂRII INSTRUMENTULUI:**

**AVANTAJE** Practică de laborator excelentă ca introducere, recapitulare; o bună completare a clasei pentru studenții de la disciplinele STEM; exercițiile de laborator acoperă o gamă largă de subiecte, inclusiv chimie, fizică, biologie etc.; practică de laborator fără a fi nevoie de echipamente scumpe sau flăcări deschise; îmbunătățește învățarea prin modalități distractive și captivante, precum și reducerea substanțială a costurilor.

**DEZAVANTAJE** Deși a fost conceput pentru a fi ușor de utilizat și relativ ușor de folosit, există uneori probleme de funcționare; în funcție de viteza rețelei, poate exista o întârziere la prima încărcare; Nu există ilustrație vocală disponibilă pentru utilizatorii cu deficiențe de vedere.

 **RATA DE RECOMANDARE DIN PARTEA PROFESORILOR (SCOR): 4/5**