



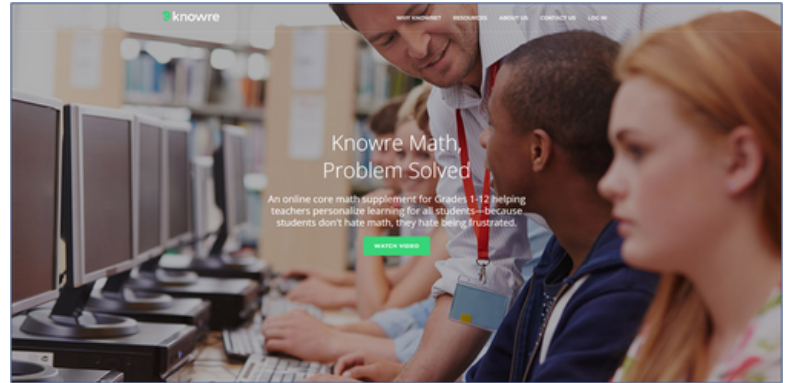
KNOWRE

<https://www.knowre.com/>


 **CATEGORIE:** Acțiune

 **NIVEL DE STUDIU ȘI DISCIPLINA:**
Matematică pentru clasele 1 - 12
(vârste cuprinse între 6 și 18 ani).

 **SCURTĂ DESCRIERE:** Knowre este un instrument matematic online pentru profesorii și elevii care doresc să învețe matematica rapid și ușor.





TIMP PENTRU A CITI ACEST CARD: 3 minute

 **OBIECTIVELE ÎNVĂȚĂRII:** Knowre oferă un conținut cuprinzător, un tablou de bord detaliat pentru profesori, care urmărește progresul și permite profesorilor să creeze cursuri de matematică. Pe măsură ce elevii finalizează lecțiile și rezolvă probleme, programul construiește un profil de învățare unic pentru fiecare individ, identificând punctele forte și punctele slabe ale acestora. Profesorii pot utiliza tabloul de bord pentru a monitoriza progresul elevilor și pentru a le atribui revizuri elevilor care au cea mai mare nevoie de ele. Această personalizare ar putea fi benefică pentru predarea diferențiată, reducând o provocare cu care se confruntă adesea profesorii: momentele din lecție în care mai mulți elevi au simultan întrebări diferite. În plus, acesta este un instrument excelent pentru a sprijini clasele existente ale profesorilor.

 **CÂND ESTE NECESAR ACEST INSTRUMENT:** Să planifice și să acționeze pe baza a ceea ce au învățat.

 **NIVEL DE DIFICULTATE (RATA) ȘI VÂRSTA:** Ușor, clasele 1-12 (între 6 și 18 ani).

 **DE CE SĂ SE UTILIZEZE ACEST INSTRUMENT:** Knowre oferă lecții aprofundate de matematică, ușor de găsit în funcție de subiect, iar fiecare clasă dispune de resurse de sprijin extinse. Knowre oferă videoclipuri de înaltă calitate pentru lecții, care sunt suficient de scurte pentru a menține atenția elevilor. Acestea descompun conceptele matematice în componente mici pentru a ajuta la înțelegerea întregului proces și sunt ideale pentru repetarea, revizuirea sau introducerea unui subiect. Exercițiile practice sunt adaptate la materialul lecției și oferă peste 900 de videoclipuri de "învățare în timp real" specifice pasajului pentru care elevul are nevoie de ajutor, precum și o explicație atunci când răspunsul corect a fost introdus. Pentru probleme mai complexe, este disponibilă o opțiune de "ghidare" pentru a-i ajuta pe elevi să vadă pașii din proces. Elevii sunt recompensați de fiecare dată când obțin un răspuns corect în timpul problemelor practice și primesc întăriri atunci când nu obțin răspunsul corect.

 **DESCRIEREA INSTRUMENTULUI:** Knowre necesită o autentificare reală a utilizatorului, astfel încât platforma să poată diferenția conținutul pentru elevi și profesori. Knowre le permite elevilor să selecteze un capitol din harta gigantică sau din coloana din stânga pentru a exersa sau a testa abilitățile pe care le-au învățat. Profesorii pot începe orice curs dând click pe locația acestuia pe hartă sau pe butonul "start" de lângă capitol. Educatorii pot verifica stadiul de finalizare a capitolului, pregătirea și creșterea învățării pentru fiecare capitol prin păstrarea stelelor. După finalizarea unui capitol, educatorii pot face teste pentru a verifica cunoștințele și capacitatea elevilor de a finaliza o anumită întrebare/teste într-un anumit interval de timp.

 **PREGĂTIREA ȘI MODUL DE UTILIZARE A INSTRUMENTULUI:** Profesorii au acces la un tablou de bord unde pot crea planuri de lecții și activități, pentru a afla mai multe despre cum se poate utiliza, vizitați: <https://www.knowre.com/>.

 **RESURSELE NECESARE:** Computer/Notebook

 **REFERINȚE SUPLIMENTARE:**

- Knowre, *Knowre: Adaptive Math Program Overview*
<https://www.youtube.com/watch?v=7l3eBNTpous>

 **AVANTAJELE ȘI DEZAVANTAJELE UTILIZĂRII INSTRUMENTULUI:**

AVANTAJE Programul de învățare al site-ului se adaptează la nivelul de abilități ale copiilor.

DEZAVANTAJE Premiile oferite ar putea fi mai prietenoase și mai distractive pentru copii.

 **RATA DE RECOMANDARE DIN PARTEA PROFESORILOR (SCOR):** 4/5