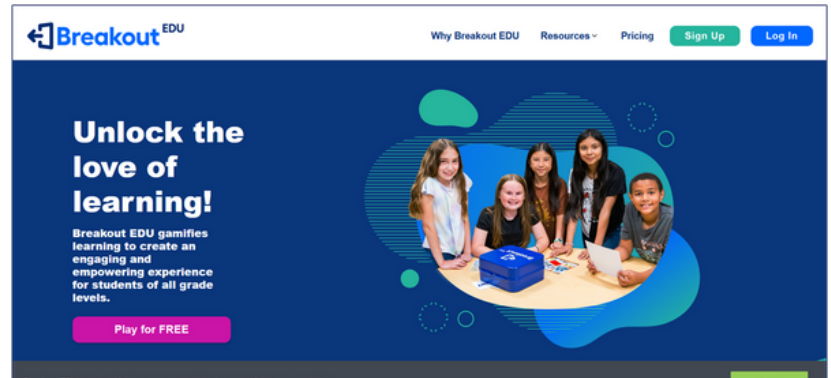



← Breakout^{EDU}


BREAKOUT EDU

<https://www.breakoutedu.com/>




 **CATEGORIE:** Jocuri de simulare

 **NIVELUL ȘI DISCIPLINA:** Profesorii pot utiliza Breakout kits la toate disciplinele și la toate nivelurile.


 **SCURTĂ DESCRIERE:** Breakout EDU este o platformă de jocuri aliniată la standarde, care le permite profesorilor să abordeze diverse subiecte, utilizând puzzle-uri în mod independent. Deasemenea, jocurile puzzle digitale pot ajuta la învățarea colaborativă, în grup.


TIMP PENTRU A CITI ACEST CARD: 3 minute


 **OBIECTIVELE ÎNVĂȚĂRII:** Breakout EDU își propune să implice elevii să învețe mai bine prin aprofundare, colaborare și rezolvarea de probleme. Folosește învățarea bazată pe puzzle. Breakout EDU ajută profesorii pentru a-i implica mai bine pe elevi și pentru a-i sprijini să învețe în timp ce se distrează.

 **CÂND ESTE NECESAR ACEST INSTRUMENT:** Învățarea unor noi cunoștințe, explorare sau fixarea noțiunilor învățate.


 **NIVEL DE DIFICULTATE ȘI VÂRSTA:** Ușor; de la preșcolari la elevi de liceu.

 **DE CE SĂ FIE UTILIZAT ACEST INSTRUMENT:** Breakout EDU este captivant pentru toate vârstele. Jocurile învață munca în echipă, rezolvarea problemelor și gândirea critică, prezentând participanților diferite provocări. În plus, sunt adaptabile la multe subiecte educaționale. Cu acest instrument, participanții lucrează împreună pentru a găsi și rezolva indiciile din cameră pentru a deschide fiecare lacăt. De îndată ce elevii văd cutia încuiată, sunt imediat provocați pentru a o deschide.


 **DESCRIEREA INSTRUMENTULUI:** Breakout EDU necesită un kit fizic pe care profesorii îl pot configura pentru ca elevii să rezolve puzzle-uri. Lacătele, cutiile și alte obiecte pot fi folosite în numeroase combinații, cu adăugarea unei povești potrivite pentru predare. Profesorii pot accesa jocurile creând un cont pe site-ul web Breakout și conectându-se, unde pot găsi o mică selecție de jocuri gratuite. Accesul la majoritatea jocurilor necesită un abonament plătit. Odată ce un joc este ales, profesorii accesează o pagină care conține îndrumări scrise și conținuturi video despre cum să joci jocuri și link-uri către orice materiale suplimentare imprimabile. Fiecare joc are o poveste de fundal, care ajută la încadrarea Breakout-ului într-o problemă naturală sau fictivă de rezolvat. Instrumentul de facilitare este folosit în timpul jocului, oferind un cronometru cu numărătoare inversă cu muzică (care devine mai intensă pe măsură ce cronometrul se termină). Profesorii care au timp limitat, vor găsi interesante jocurile digitale ale Breakout EDU, deoarece configurarea este la fel de simplă ca și alocarea clasei prin intermediul platformei. Profesorii trebuie să aleagă gruparea adecvată pentru jocurile digitale în funcție de obiectivele lor. Jocurile digitale Breakout pot fi utilizate în grupuri mici sau individual, iar interfața pentru elevi este ușor de utilizat. Breakout EDU a adăugat recent „lacătul zilei”: un puzzle simplu cu o singură blocare, care poate fi util pentru a atrage elevii care îl accesează.

 **PREGĂTIREA ȘI CUM SE UTILIZEAZĂ ACEST INSTRUMENT:** Profesorii pot crea jocuri digitale și lecții pe platforma BreakEdu, dar pot partaja de asemenea jocuri trimise de elevi. Pentru a face acest lucru, profesorii trebuie să-și creeze un cont și să găsească o materie într-un pachet sau folosind bara de căutare. Pentru mai multe informații, consultați: <https://resources.breakoutedu.com/tutorials>.

 **RESURSE NECESARE:** Computer/Notebook – Tabletă – Telefon mobil

 **REFERINȚE SUPLIMENTARE:**

- Richard Byrne, Intro to Breakout EDU Digital Classrooms and Games
<https://www.youtube.com/watch?v=1QTc2nDP49A>

 **AVANTAJELE ȘI DEZAVANTAJELE UTILIZĂRII INSTRUMENTULUI:**

AVANTAJE Orice domeniu de conținut poate fi îmbinat cu rezolvarea semnificativă a problemelor și învățarea social-emoțională (SEL); oferte digitale de nivel înalt.

DEZAVANTAJE Pregătirea și amenajarea spațiilor fizice necesită timp; sunt necesare mai multe cutii pentru întreaga clasă; opțiunile de accesibilitate nu sunt ușor disponibile.

 **RATA DE RECOMANDARE DIN PARTEA PROFESORILOR (SCOR):** 4/5