




STORYJUMPER


<https://www.storyjumper.com/>

 **CATEGORIA:** Strumenti per sviluppare giochi che stimolino la discussione e il lavoro di gruppo.

 **LIVELLO E MATERIA:** Studenti di tutte le età e per qualsiasi materia scolastica.


 **BREVE DESCRIZIONE:** StoryJumper è uno strumento che offre a insegnanti e studenti la possibilità di creare i loro libri digitali.


TEMPO DI LETTURA: 3 minuti
.....


 **OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:** Gli insegnanti usano StoryJumper per creare una classe digitale, incoraggiare la collaborazione tra gli studenti e fornire un feedback immediato. Questo strumento è utile se l'insegnante vuole aggiungere un tocco di creatività alla classe e rendere l'apprendimento più coinvolgente. StoryJumper è uno strumento per motivare gli studenti che hanno difficoltà a impegnarsi nella tradizionale lettura e scrittura di storie in classe. Permette agli studenti di usare la loro creatività per le illustrazioni e la produzione di storie e di usare le capacità di scrittura se sono pronti.

 **QUANDO USARE QUESTO STRUMENTO:** Per imparare un nuovo modo di fare qualcosa; imparare per la prima volta.

 **LIVELLO DI DIFFICOLTÀ (PUNTEGGIO) E LIVELLO DI ETÀ:** Facile/Medio, per tutte le età.

 **PERCHÉ USARE QUESTO STRUMENTO:** StoryJumper è uno strumento creativo eccezionale e di semplice utilizzo che può essere facilmente incorporato in qualsiasi unità didattica di qualsiasi materia scolastica. È adatto a un'ampia fascia d'età, anche se il design pensato per i bambini potrebbe inizialmente scoraggiare gli studenti più grandi. Il design è facile da usare e funzionale. I giovani studenti si divertiranno a giocare con gli oggetti di scena preimpostati. Gli studenti più grandi, invece, possono costruire una storia più elaborata utilizzando le numerose opzioni di personalizzazione e seguendo i consigli forniti nella sezione "StoryStarter" del sito. Mettere insieme le illustrazioni può essere divertente quanto scrivere; e la possibilità di inserire oggetti e scene è ampia e divertente. StoryJumper include anche alcuni piccoli accorgimenti; ad esempio, quando si girano le pagine, il libro emette un suono di carta che ricorda un libro vero, e i bambini possono commentare le opere pubblicate. Quando vogliono creare un nuovo libro, gli studenti possono iniziare con un modello già pronto, che permette ai principianti di inserire le proprie informazioni e personalizzare il testo. Sebbene sia facile per gli studenti iniziare a creare, gli studenti più giovani possono contare su un supporto pratico che li aiuti nel processo di scrittura. Gli studenti possono anche condividere i loro libri ed esplorare una libreria pubblica.

 **DESCRIZIONE DELLO STRUMENTO:** StoryJumper è un sito web che permette agli studenti di creare e pubblicare le proprie storie illustrate. Se gli studenti sono scrittori principianti o stanno migliorando le loro capacità, StoryJumper offre loro l'opportunità di usare la loro immaginazione e di imparare una vera e propria strategia di scrittura.. L'account gratuito per gli insegnanti comprende una dashboard apposita, diverse funzioni utili per la classe e molti strumenti didattici, tra cui idee per i piani delle lezioni. Una funzione per la collaborazione permette agli studenti di lavorare insieme per creare una storia. Il "Progetto internazionale di scrittura collaborativa" mette in contatto gli insegnanti interessati con una classe di un'altra parte del mondo per uno scambio di storie. StoryJumper può essere integrato con Google Classroom e, sebbene sia basato sul web, può essere utilizzato anche su iPad. Come molti programmi per la creazione di libri, l'interfaccia di StoryJumper si apre con due pagine vuote. Se vogliono aggiungere delle illustrazioni, gli studenti scelgono le immagini da un pannello e le trascinano sulla pagina, posizionandole su uno sfondo a loro scelta. Sono disponibili diversi tipi di font e colori, e gli studenti possono sovrapporre il testo in vari banner stilizzati. Oltre alle nozioni di base, ci sono diverse opzioni di personalizzazione che gli studenti possono esplorare a fondo, come la possibilità di inserire foto, opere d'arte e creare font personalizzati. Gli studenti possono anche usare la funzione di registrazione per aggiungere la loro voce alla lettura della storia o esplorare altre opzioni audio come la musica di sottofondo o gli effetti sonori. Gli autori possono acquistare copie digitali o cartacee dei loro libri e renderle disponibili per tutti.

 **PREPARAZIONE E USO DELLO STRUMENTO:** L'utente deve iscriversi e creare un account per accedere a una guida pratica e dettagliata su come pianificare le lezioni, creare un libro e altro ancora. Per ulteriori informazioni, visitare il sito:
<https://www.storyjumper.com/main/classroom>.

 **RISORSE NECESSARIE:** Computer – Tablet – Lavagna interattiva

 **RIFERIMENTI AGGIUNTIVI:**

- <https://www.storyjumper.com/book/create>
- <https://blogs.umass.edu/onlinetools/learner-centered-tools/storyjumper/>
- StoryJumper, How to create a StoryJumper book (Come creare un libro con StoryJumper) <https://www.youtube.com/watch?v=QlqrpmFL55E>

 **PRO E CONTRO DI USARE QUESTO STRUMENTO:**

PRO Gli studenti possono iniziare con i contenuti già disponibili o aggiungerne di propri; è possibile stampare i contenuti pubblicati.

CONTRO Il design può sembrare obsoleto; gli studenti più giovani potrebbero aver bisogno di aiuto per utilizzare alcuni strumenti.

 **VALUTAZIONE DEGLI INSEGNANTI (PUNTEGGIO):** 4.7/5