



PLICKERS

<https://get.plickers.com/>



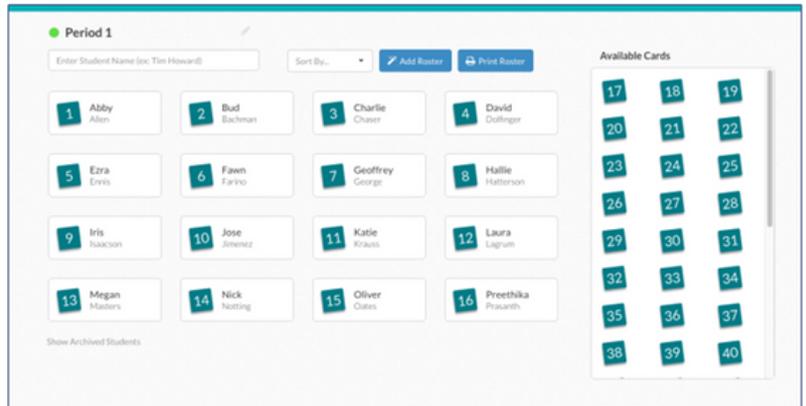
CATÉGORIE: Action



CLASSE ET MATIÈRE : Enseignants et étudiants de l'enseignement supérieur primaire et secondaire.



BRÈVE DESCRIPTION : Plickers permet aux enseignants de scanner les réponses des élèves dans des cartes, de projeter les informations et d'organiser et gérer les données pour créer de futures évaluations.



TEMPS DE LECTURE : 3 minutes



OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE : Cet outil aide les enseignants à simplifier les évaluations et à gérer les classes. Plickers peut également être utilisé pour susciter un débat si l'enseignant décide de projeter les réponses et de lancer une discussion. Plickers aide les enseignants à se faire une idée des progrès des élèves de manière efficace afin d'aborder les problèmes le plus rapidement possible.



MOMENT OÙ L'OUTIL EST NÉCESSAIRE : Apprendre pour la première fois ; planifier et agir en fonction de ce qu'ils ont appris ; apprendre une nouvelle façon de faire quelque chose.



NIVEAU DE DIFFICULTÉ (NOTE) ET ÂGE : Facile, 6+



POURQUOI UTILISER CET OUTIL : Plickers peut aider les enseignants dans des tâches telles que les évaluations, les débats et l'engagement de la classe, et les aider à relever les défis liés au contexte numérique. Il s'agit d'un outil efficace qui accélère le rythme auquel un enseignant peut évaluer les progrès globaux des élèves et traiter les problèmes à temps. Cet outil permet aux enseignants d'ajouter leur propre valeur en adaptant les questions au profil de la classe.

DESCRIPTION DE L'OUTIL : Plickers est une application de sondage en classe à réponse rapide qui permet aux enseignants d'utiliser un appareil mobile pour scanner des cartes en papier afin d'obtenir les réponses des élèves. Les enseignants peuvent créer des questions uniques ou sélectionner un ensemble de questions dans leur bibliothèque. Ensuite, tout en projetant la question sur un écran, les élèves présentent leurs cartes de réponse personnalisées, en les tournant dans différentes directions pour indiquer leurs réponses, un côté vers le haut pour A, l'autre côté vers le haut pour B, et ainsi de suite. Ensuite, l'enseignant brandit un appareil tel qu'un téléphone ou une tablette et scanne les réponses des élèves pour les enregistrer. Les enseignants peuvent projeter automatiquement les réponses sur un écran et utiliser le Scoresheet. Cet outil fournit des rapports sur le site Web pour suivre les progrès des élèves au fil du temps. En outre, les enseignants peuvent organiser leurs questions et leurs téléchargements mobiles dans des dossiers, créant ainsi des questions pratiques pour gagner du temps lors des prochaines leçons.

PRÉPARATION ET COMMENT UTILISER L'OUTIL : Pour commencer, l'enseignant doit créer un compte. Ensuite, il doit créer une classe dans l'outil et choisir dans une banque de cartes les sujets qui conviennent aux élèves. Il peut également se rendre dans le centre d'aide où il peut accéder aux FAQ et au webinaire pour mieux maîtriser Plickers comme le montre l'image ci-dessous.

RESSOURCES REQUISES : Tablette ou téléphone portable pour l'enseignant, cartes pour les élèves et éventuellement, un projecteur et un écran pour projeter.

RÉFÉRENCES SUPPLÉMENTAIRES :

- <https://www.commonsense.org/education/reviews/plickers>

AVANTAGES ET INCONVÉNIENTS DE L'UTILISATION DE L'OUTIL :

POUR L'outil est facile à utiliser ; il y a plusieurs questions déjà disponibles dans une banque de cartes ; il est engageant ; les cartes papier sont facilement accessibles en ligne.

CONS Les questions ponctuelles ralentissent le rythme de la classe ; les types de questions sont limités.

TAUX DE RECOMMANDATION DES ENSEIGNANTS (SCORE) : 3/5

