

Kahoot!

KAHOOT!

<https://kahoot.com/>

-  **CATÉGORIE :** Outils pour développer des jeux afin de stimuler la discussion et le travail d'équipe.
-  **CLASSE ET MATIÈRE :** Kahoot ! peut être utilisé pour toutes les matières et tous les âges à l'école.
-  **BRÈVE DESCRIPTION :** Kahoot ! est un outil permettant aux enseignants et aux formateurs de créer des quiz, d'animer des discussions et de recueillir des données d'enquête. C'est un système de réponse en classe en temps réel, basé sur le jeu. Les questions peuvent être projetées sur un écran partagé pendant que les joueurs répondent aux questions avec leurs smartphones, tablettes ou ordinateurs, créant ainsi un environnement social, amusant et semblable à un jeu.

TEMPS DE LECTURE : 3 minutes

.....

-  **OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE :** L'objectif de Kahoot ! est d'accroître l'engagement, la motivation, le plaisir et la concentration afin d'améliorer les performances d'apprentissage et la dynamique de classe. Kahoot ! peut aider à créer un espace d'apprentissage de confiance qui génère des discussions, une collaboration et une motivation autour du contenu éducatif. En outre, le jeu est conçu pour apporter de l'émotion dans l'expérience d'apprentissage - par le biais de la mécanique du jeu, de la musique et du design visuel, créant ainsi des moments mémorables qui aident les apprenants à libérer leur potentiel.
-  **MOMENT OÙ L'OUTIL EST NÉCESSAIRE :** Planifier et agir en fonction de ce qu'ils ont appris
-  **NIVEAU DE DIFFICULTÉ (NOTE) ET ÂGE :** Facile, 6+

 **POURQUOI UTILISER CET OUTIL :** Kahoot ! est un outil qui encourage l'apprentissage des élèves car il permet de mettre leurs connaissances au défi, de répéter les concepts essentiels et de les aider à retenir les informations. Il permet également aux enseignants de créer des discussions en classe et des interactions entre les élèves. En outre, il s'agit d'un excellent moyen de maintenir l'intérêt des élèves, car il se concentre sur l'apprentissage social et le rend amusant. Il est également facile à utiliser car il fonctionne sur n'importe quel appareil et les joueurs n'ont pas besoin de créer un compte. Enfin, c'est un outil gratuit pour les enseignants et les élèves.

 **DESCRIPTION DE L'OUTIL :** Le service actuel de Kahoot ! offre un accès gratuit à tous les enseignants. Pour l'utiliser, rendez-vous sur <https://getkahoot.com> et cliquez sur l'onglet "Obtenir mon compte gratuit". Indiquez votre rôle (par exemple, instructeur) et votre institution, créez un nom d'utilisateur, fournissez votre adresse électronique et choisissez un mot de passe. Pour utiliser Kahoot ! à chaque fois, vous devez décider s'il faut en créer un nouveau ou dupliquer un précédent. Si vous choisissez de créer un nouveau Kahoot !, vous devez préciser s'il s'agit d'une question, d'une discussion, d'un sondage ou d'un quiz ; si vous choisissez de dupliquer un Kahoot !, vous pouvez modifier les questions précédentes si nécessaire. Vous pouvez également décider si vous souhaitez que votre jeu reste privé (uniquement pour votre usage personnel en classe) ou soit disponible pour un usage public (pour que d'autres enseignants puissent l'utiliser dans leur classe).

 **PRÉPARATION ET UTILISATION DE L'OUTIL :** Au lieu d'une feuille de travail à la fin d'une leçon pour l'évaluation, envisagez d'utiliser Kahoot ! C'est un moyen efficace de mesurer les concepts que les élèves comprennent parfaitement et ceux qui ont besoin d'être renforcés. Si vous voulez terminer la leçon sur une note excitante, Kahoot ! est un excellent moyen de s'amuser tout en utilisant les concepts dans la classe. Utilisez Kahoot ! comme réveil ou pour commencer la leçon afin d'impliquer les élèves au début de la leçon. Les enseignants peuvent également utiliser Kahoot ! avant d'introduire un nouveau concept comme une forme de pré-évaluation et voir ce que les élèves savent sur le nouveau contenu. Ensuite, il peut être utilisé tout au long de la leçon pour mesurer l'engagement et la compréhension des élèves. Par exemple, vous pouvez présenter le contenu, puis utiliser Kahoot ! pour voir ce que les élèves ont compris et leur demander d'expliquer pourquoi la réponse est correcte.

 **RESSOURCES REQUISES :** Ordinateur - Tablette - Smartphone

 **RÉFÉRENCES SUPPLÉMENTAIRES :**

- Kahoot!, How to create a kahoot – tutorial <https://www.youtube.com/watch?v=KJgZZQcsSPk>

 **AVANTAGES ET INCONVÉNIENTS DE L'UTILISATION DE L'OUTIL:**

POUR Kahoot ! offre une excellente participation des élèves. De plus, les élèves l'apprécient car il s'agit d'un quiz unique et visualisé. Le niveau d'intérêt des élèves étant élevé, les enseignants peuvent rapidement évaluer leur niveau de compréhension grâce aux quiz et aux enquêtes. Il s'est avéré très efficace pour réduire la monotonie et l'ennui. Il peut être utilisé comme un outil d'évaluation pour les enseignants. Kahoot ! a réussi à créer un environnement positif parmi les élèves et à les motiver. Il a permis d'améliorer les performances des élèves en augmentant leur assiduité. Il a réduit les niveaux de frustration et de stress des élèves dus à la peur des évaluations formatives de la méthode traditionnelle.

CONTRE Le suivi des progrès des élèves est un processus complexe. Puisque plusieurs joueurs se connectent à la même plateforme, il faut une forte connexion WiFi. Autrement, il est possible que cela ne fonctionne pas. Parfois, la musique de fond peut être distrayante, ce qui amène l'élève à se détourner de l'objectif. Plus le nombre de joueurs connectés est élevé, plus le niveau de compétition peut augmenter, ce qui entraîne du stress et de la colère chez les élèves.

 **TAUX DE RECOMMANDATION DES ENSEIGNANTS (SCORE) : 4.8/5**