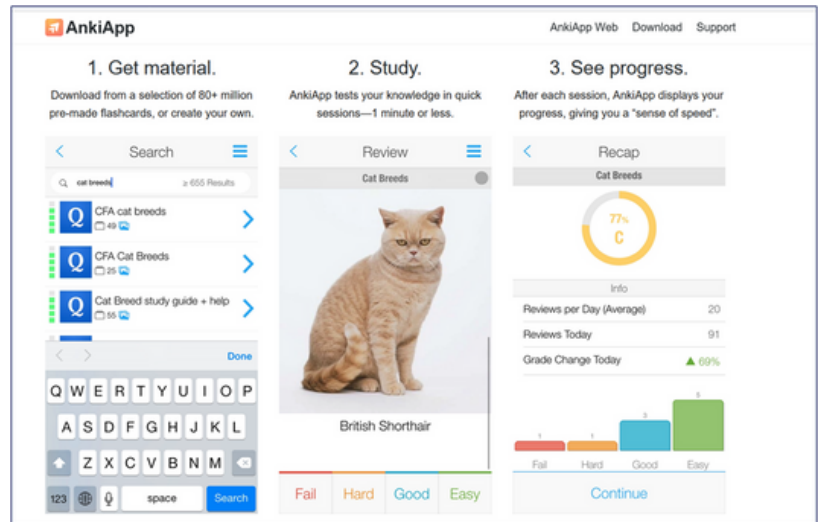


AnkiApp

ANKIAPP

<https://www.ankiapp.com/>




 **CATÉGORIE :** Action

 **CLASSE ET MATIÈRE :** Tous les groupes d'âge et les enseignants.


 **BRÈVE DESCRIPTION :** AnkiApp est un outil de révision et de flashcard avec des cartes préétablies et la possibilité de créer des flashcards de révision personnalisées.

TEMPS DE LECTURE : 4 minutes

 **OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE :** AnkiApp propose des flashcards couvrant différents sujets. Grâce aux flashcards, les élèves peuvent réviser efficacement ce qu'ils ont appris et mieux mémoriser les nouvelles informations. L'enseignant peut utiliser des flashcards existantes ou créer les siennes, ce qui permet de mieux les adapter aux besoins de sa classe.

 **MOMENT OÙ L'OUTIL EST NÉCESSAIRE :** Apprendre pour la première fois ; approfondir ce qu'ils ont appris ; lorsque des problèmes surviennent.

 **NIVEAU DE DIFFICULTÉ (NOTE) et ÂGE :** Facile, 6+

 **POURQUOI UTILISER CET OUTIL :** Les flashcards sont adaptables, mais elles proposent également des cartes préétablies, ce qui permet de répondre à différents besoins. Elles sont attrayantes car il est possible d'ajouter des images et des sons en plus des mots.

L'utilisateur peut choisir le nombre de cartes qu'il souhaite utiliser, et c'est simple car il suffit de retourner la carte pour passer à la suivante. L'utilisateur peut suivre ses progrès dans ses efforts de révision.



DESCRIPTION DE L'OUTIL : AnkiApp est une application qui permet à l'utilisateur (enseignant, parent ou élève) de créer des flashcards pour la révision, avec l'ajout d'images et de sons afin de motiver le processus de révision. Cet outil propose des cartes préétablies que l'utilisateur peut rechercher au lieu d'en créer de nouvelles. Les flashcards intègrent la répétition espacée.

PRÉPARATION ET COMMENT UTILISER L'OUTIL : L'application peut être téléchargée via IOS ou Android. L'utilisateur doit créer un compte pour sauvegarder le matériel et sa progression. Une fois que l'utilisateur commence, il peut choisir un jeu de flashcards pour commencer à étudier ou créer le sien. Après la première question, le logiciel indique si l'utilisateur a obtenu les bonnes réponses. L'utilisateur peut également choisir de voir la réponse, puis la question. Si l'utilisateur répond correctement à une question à plusieurs reprises, la carte est plus espacée et apparaît moins souvent.

EXEMPLE :
<https://www.educationalappstore.com/app/ankiap-p-flashcards>

RESSOURCES REQUISES : Ordinateur/Carnet de note ou téléphone portable.

RÉFÉRENCES SUPPLÉMENTAIRES :

- AnkiApp tutorial <https://www.youtube.com/watch?v=LFAFGiwNGqw>

AVANTAGES ET INCONVÉNIENTS DE L'UTILISATION DE L'OUTIL :

POUR Simple d'utilisation ; personnalisable et inclusif ; gratuit sur Android et sur le navigateur de l'ordinateur ; fonction de synthèse vocale.

CONTRE L'application est gratuite sur Android, mais elle est payante sur IOS.

TAUX DE RECOMMANDATION DES ENSEIGNANTS (SCORE) : 4/5

