

goosechase

GOOSECHASE

<https://www.goosechase.com/>

 **CATÉGORIE :** Action

 **CLASSE ET MATIÈRE :** Pour toutes les matières et pour les élèves de plus de 13 ans.

 **BRÈVE DESCRIPTION :** Goosechase est une plateforme en ligne que les enseignants peuvent utiliser pour créer des chasses au trésor interactives pour les élèves.

TEMPS DE LECTURE : 4 minutes
.....

 **OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE :** Il n'est pas toujours facile pour les enseignants de créer des leçons engageantes et stimulantes pour les élèves : Goosechase offre la possibilité de créer des activités interactives sous forme de chasses au trésor qui peuvent impliquer davantage les élèves et leur apprendre la collaboration et le travail d'équipe.

 **MOMENT OÙ L'OUTIL EST NÉCESSAIRE :** Goosechase est un outil utile pour introduire des concepts, en laissant les élèves les découvrir étape par étape, mais aussi pour réviser des sujets déjà étudiés et les mémoriser plus durablement. Il favorise également l'apprentissage socio-constructiviste en permettant aux élèves de travailler en collaboration pour élargir leur compréhension.

 **NIVEAU DE DIFFICULTÉ (NOTE) ET ÂGE :** Moyen, 13+

 **POURQUOI UTILISER CET OUTIL :** Goosechase permet aux élèves d'apprendre de manière plus interactive et efficace, en trouvant des informations par eux-mêmes ou en travaillant en équipe. La plateforme offre aux enseignants l'outil nécessaire pour créer des expériences et des leçons interactives ainsi que des techniques d'apprentissage actif. Grâce à Goosechase, les enseignants peuvent créer des leçons plus attrayantes et immersives qui rendent l'apprentissage très efficace, accroître la collaboration grâce à des stratégies d'engagement des élèves, et délocaliser l'apprentissage grâce à des excursions, des activités d'apprentissage en plein air ou des classes virtuelles. De plus, ils peuvent consulter les statistiques, l'engagement et les progrès des participants, et adapter l'enseignement aux besoins de leurs élèves. Les élèves peuvent prendre des photos ou des vidéos des objets de la chasse au trésor, résoudre des énigmes et des mots croisés et se localiser à un emplacement GPS, tel qu'un monument historique.

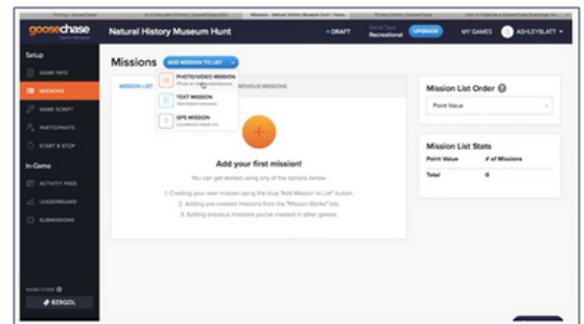


DESCRIPTION DE L'OUTIL : Goosechase est une plateforme en ligne qui permet de créer des chasses au trésor numériques pour les élèves dans le monde réel. Elle aide les enseignants à créer le jeu en accompagnant chaque étape d'instructions qui simplifient le processus. Les enseignants peuvent accéder à la bibliothèque de jeux, qui contient de nombreuses chasses au trésor créées par des enseignants, mais ils peuvent également personnaliser les jeux avec des photos/vidéos, des questions, des énigmes à résoudre, des excursions, des "missions" GPS pour les plans de cours, etc. Les élèves peuvent participer individuellement ou en équipe. Ils peuvent également voir un classement en direct, ce qui ajoute une composante compétitive à l'activité. Goosechase peut être utilisé dans les classes pour améliorer l'apprentissage avec une composante physique, ou pour les classes virtuelles et hybrides.

PRÉPARATION ET COMMENT UTILISER L'OUTIL : Pour les organisateurs, il est nécessaire de créer un compte pour utiliser Goosechase, mais c'est facultatif pour les participants. Il existe de multiples façons d'utiliser cet outil : équipes virtuelles, loisirs, intégration, orientation sur le campus, etc. Les enseignants créent d'abord un nouveau jeu avec une description de base, puis ils ajoutent des missions et chaque mission est un indice de chasse au trésor. Ils peuvent personnaliser les chasses au trésor numériques en y ajoutant des activités en fonction de leurs objectifs pédagogiques. Ces activités peuvent inclure la prise de photos et la création de vidéos ou être basées sur le texte, comme la résolution ou la réalisation d'énigmes. Il permet également aux enseignants de suivre toutes les activités grâce à un tableau de bord analytique permettant de mesurer les progrès des élèves. Les enseignants peuvent créer des équipes et décider de l'heure de début et de fin de leur chasse au trésor, en attribuant à chaque mission une valeur en points, qui est comptabilisée au fur et à mesure que les équipes soumettent leurs missions.

EXEMPLE : Cette vidéo explique comment utiliser Goosechase pour créer une chasse aux trésors : https://youtu.be/4NK_QQig8c0

RESSOURCES REQUISES : Ordinateur/Carnet de note/téléphone portable - Adresse mail - Application Goosechase iOS ou Android - Tableau interactif - Connexion Internet



RÉFÉRENCES SUPPLÉMENTAIRES :

- What is GooseChase EDU? https://youtu.be/EtCrfS_46G0
- How To Create a Scavenger Hunt with GooseChase <https://youtu.be/6CyfDyHJ9uw>
- How to organize a Goosechase Experience <https://www.goosechase.com/how-it-works/organizing>

 **AVANTAGES ET INCONVÉNIENTS DE L'UTILISATION DE L'OUTIL :**

POUR Simple à utiliser ; personnalisation ; interactivité ; ludification ; très attrayant ; favorise la collaboration dans toutes les matières ; vaste bibliothèque de jeux disponible ; suivi des résultats des élèves.

CONTRE Connexion Internet requise ; application Goosechase iOS ou Android nécessaire ; limite de cinq équipes avec un jeu actif à la fois dans la version gratuite ; politique de confidentialité et suivi des informations peu efficace.

 **TAUX DE RECOMMANDATION DES ENSEIGNANTS (SCORE) : 3/5**