




## GOOSECHASE


<https://www.goosechase.com/>


 **CATEGORIA:** Azione

 **LIVELLO E MATERIA:** Per tutte le materie e per gli studenti di età superiore ai 13 anni.


 **BREVE DESCRIZIONE:** Goosechase è una piattaforma online che gli educatori possono utilizzare per creare cacce al tesoro interattive per gli studenti.

**TEMPO DI LETTURA:** 4 minuti  
.....

 **OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:** Non è sempre facile per gli insegnanti creare lezioni coinvolgenti e stimolanti per gli studenti: Goosechase offre la possibilità di creare attività interattive sotto forma di cacce al tesoro che possono coinvolgere maggiormente gli studenti e insegnare loro la collaborazione e il lavoro di squadra.

 **QUANDO USARE QUESTO STRUMENTO:** Goosechase è uno strumento utile per introdurre nuovi concetti, lasciando che gli studenti li scoprano passo dopo passo, ma anche per ripassare argomenti già studiati e memorizzarli più a lungo. Promuove, inoltre, l'apprendimento sociale costruttivo, consentendo agli studenti di lavorare in maniera collaborativa per ampliare il loro sapere.

 **LIVELLO DI DIFFICOLTÀ (PUNTEGGIO) E LIVELLO DI ETÀ:** Medio, 13+

 **PERCHÉ USARE QUESTO STRUMENTO:** Goosechase permette agli studenti di imparare in un modo più interattivo ed efficace, trovando le informazioni da soli o lavorando in gruppo. La piattaforma offre agli insegnanti uno strumento per realizzare esperienze e lezioni interattive e tecniche di apprendimento attivo. Utilizzando Goosechase, gli insegnanti possono creare lezioni più coinvolgenti e immersive, rendendo l'apprendimento di grande impatto; aumentare la collaborazione con diverse strategie di coinvolgimento degli studenti; e portare l'apprendimento fuori dalla classe con gite, attività di studio all'aperto o nelle aule virtuali. Inoltre, possono visualizzare le statistiche, l'impegno e i progressi dei partecipanti e adattare la didattica alle esigenze degli studenti. Gli studenti possono scattare foto o video degli oggetti della caccia al tesoro, risolvere indovinelli e puzzle e geolocalizzarsi con il GPS in uno specifico luogo, come un monumento storico.

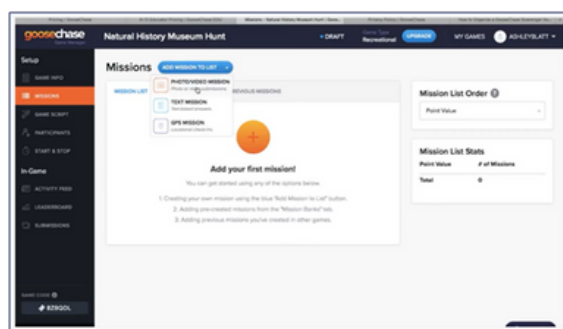


**DESCRIZIONE DELLO STRUMENTO:** Goosechase è una piattaforma online che consente di creare cacce al tesoro digitali per gli studenti nel mondo reale. Aiuta gli insegnanti a creare il gioco, e ogni fase è accompagnata da istruzioni che semplificano il processo. Gli insegnanti possono accedere alla libreria dei giochi, che contiene molte cacce al tesoro create da altri educatori, e possono personalizzarli con foto/video, domande, enigmi da risolvere, escursioni sul campo, "missioni" GPS per il piano delle lezioni e altro ancora. Gli studenti possono partecipare individualmente o in squadre. Possono anche vedere una classifica in tempo reale, che aggiunge una componente competitiva all'attività. Goosechase può essere utilizzato nelle classi per migliorare l'apprendimento attraverso la componente fisica, o per classi virtuali e ibride.

**PREPARAZIONE E USO DELLO STRUMENTO:** Per gli organizzatori è necessario creare un account per utilizzare Goosechase, mentre è facoltativo per i partecipanti. Ci sono diversi modi di utilizzare questo strumento: squadre virtuali, attività ricreative, formazione, orientamento scolastico, ecc. Gli insegnanti creano prima un nuovo gioco con una descrizione di base, poi aggiungono le missioni e ogni missione rappresenta un indizio della caccia al tesoro. Possono personalizzare le cacce al tesoro digitali con attività in base ai loro obiettivi didattici e queste attività possono includere lo scatto di foto e la creazione di video o possono essere basate su elementi testuali, come la risoluzione o il completamento di puzzle. Inoltre, gli insegnanti possono monitorare tutte le attività con una dashboard analitica per misurare i progressi degli studenti. Gli insegnanti possono creare delle squadre e decidere l'ora di inizio e di fine della caccia al tesoro, assegnando a ogni missione un punteggio, che viene conteggiato man mano che le squadre presentano i loro lavori.

**L'ESEMPIO:** Questo video spiega come utilizzare Goosechase per creare una caccia al tesoro  
[https://youtu.be/4NK\\_QQig8c0](https://youtu.be/4NK_QQig8c0)

**RISORSE NECESSARIE:** Computer/Notebook/  
Cellulare – Indirizzo email – App di Goosechase  
per iOS o Android – Lavagna interattiva –  
Connessione Internet



**RIFERIMENTI AGGIUNTIVI:**

- What is GooseChase EDU? (Che cos'è GooseChase EDU?)  
[https://youtu.be/EtCrfS\\_46G0](https://youtu.be/EtCrfS_46G0)
- How To Create a Scavenger Hunt with GooseChase (Come creare una caccia al tesoro con GooseChase) <https://youtu.be/6CyfDyHJ9uw>
- How to organize a Goosechase Experience (Come organizzare un'esperienza Goosechase) <https://www.goosechase.com/how-it-works/organizing>

 **PRO E CONTRO DI USARE QUESTO STRUMENTO:**

**PRO** Facile da usare; personalizzazione; interattività; gamificazione; altamente coinvolgente; favorisce la collaborazione in qualsiasi materia; disponibilità di un'ampia libreria di giochi; monitoraggio dei risultati degli studenti.

**CONTRO** Connessione Internet richiesta; App di Goosechase per iOS o Android necessaria; limite di cinque squadre alla volta durante una partita attiva nella versione gratuita; politica sulla privacy e sul tracciamento delle informazioni non ottimale.

 **VALUTAZIONE DEGLI INSEGNANTI (PUNTEGGIO): 3/5**