










UNIMERSIV

<https://unimersiv.com/>

-  **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ:** Εικονική πραγματικότητα
-  **ΒΑΘΜΙΔΑ ΚΑΙ ΘΕΜΑ:** Για όλες τις εκπαιδευτικές βαθμίδες και όλα τα μαθήματα.
-  **ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Το Unimersiv είναι μια πλατφόρμα μάθησης εικονικής πραγματικότητας με εκπαιδευτικό περιεχόμενο.

ΧΡΟΝΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΗΣ: 3 λεπτά

-  **ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:** Η χρήση των τελευταίων τεχνολογικών εξελίξεων όπως η Εικονική Πραγματικότητα, μπορεί να είναι πολύ χρήσιμη για τους εκπαιδευτικούς που αναζητούν τρόπους να εμπλέξουν τους μαθητές και να βελτιώσουν τις μεθόδους διδασκαλίας και μάθησης ενσωματώνοντάς τες με τις πιο παραδοσιακές. Οι μαθησιακές εμπειρίες Εικονικής Πραγματικότητας της Unimersiv μπορούν να βοηθήσουν τους εκπαιδευτικούς και τους μαθητές στη διδακτική και μαθησιακή τους πορεία, καθιστώντας τα μαθήματα πιο δυναμικά και διαδραστικά και διεγείροντας τη φαντασία και τη δημιουργικότητα των μαθητών.
-  **ΠΟΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΕΙΝΑΙ ΑΝΑΓΚΑΙΟ:** Το Unimersiv είναι ένα χρήσιμο εργαλείο για την εισαγωγή νέων θεμάτων και εννοιών ή την εμβάθυνση σε αυτά που έχουν ήδη μελετηθεί, χρησιμοποιώντας μια μη παραδοσιακή προσέγγιση των θεμάτων.
-  **ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ (ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ) ΚΑΙ ΗΛΙΚΙΑΚΟ ΕΠΙΠΕΔΟ:** Μέτρια, 10+
-  **ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Η Εικονική Πραγματικότητα μπορεί να βελτιώσει σημαντικά την ικανότητα του ανθρώπινου μυαλού να θυμάται πράγματα που μαθαίνει για μεγάλο χρονικό διάστημα, επιτρέποντας αποτελεσματικότερη μάθηση με χαμηλότερο κόστος και σε μικρότερο χρονικό διάστημα από πολλές παραδοσιακές μεθόδους μάθησης. Οι μαθησιακές δραστηριότητες Εικονικής Πραγματικότητας της Unimersiv μπορούν να βοηθήσουν τους μαθητές να κατανοήσουν καλύτερα την ύλη του μαθήματος και ταυτόχρονα να δημιουργήσουν ενθουσιασμό. Το εργαλείο αυτό είναι διαθέσιμο στα κυριότερα VR headsets και ενημερώνεται συχνά.



ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ: Το Unimersiv είναι μια πλατφόρμα για εκπαιδευτικές εμπειρίες Εικονικής Πραγματικότητας. Η πλατφόρμα παρέχει πρόσβαση σε πολλές διαφορετικές μαθησιακές εμπειρίες, οι οποίες περιλαμβάνουν ντοκιμαντέρ αλλά από την οπτική γωνία του πρώτου προσώπου, εκδρομές (ISS, Ακρόπολη Αθηνών κ.λπ.) και πολλά άλλα, που επιτρέπουν στους χρήστες να μάθουν για την ιστορία, το διάστημα ή την ανθρώπινη ανατομία χρησιμοποιώντας τεχνολογίες Εικονικής Πραγματικότητας. Ορισμένες εμπειρίες έχουν κείμενο και ετικέτες που υποστηρίζουν το περιεχόμενο, ενώ άλλες δεν έχουν τίποτα. Ορισμένες έχουν κινούμενα σχέδια και άλλες είναι στατικές. Ορισμένες επιτρέπουν την εξερεύνηση, ενώ άλλες είναι πλήρως καθοδηγούμενες.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ: Για να αρχίσετε να χρησιμοποιείτε το Unimersiv είναι απαραίτητο να κατεβάσετε την εφαρμογή VR του Unimersiv για να έχετε πρόσβαση σε πολλές μαθησιακές εμπειρίες. Η εφαρμογή Unimersiv είναι διαθέσιμη δωρεάν στο Rift, το Gear VR, το Daydream και το Cardboard στο Android. Οι χρήστες μπορούν να συνδεθούν και να δημιουργήσουν έναν λογαριασμό αλλά δεν υπάρχει λογαριασμός ειδικά για εκπαιδευτικούς ή εργαλεία για την προσθήκη ή τη διαχείριση μαθητών. Δεν είναι δυνατή η δημιουργία προσωπικού περιεχομένου, αλλά μόνο η χρήση ήδη υπαρχόντων. Το περιεχόμενο χωρίζεται σε εμπειρίες και μαθήματα (όπως το Stonehenge, ο Τιτανικός, η ρωμαϊκή αρχιτεκτονική, οι δεινόσαυροι και η ανθρώπινη ανατομία). Οι χρήστες μπορούν να επιλέξουν και να προσαρμόσουν τα avatars τους.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ: Αυτό είναι ένα παράδειγμα μιας εκπαιδευτικής εμπειρίας εικονικής πραγματικότητας με το Unimersiv:
<https://youtu.be/y9zWmURQcyc>



ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΙ ΠΟΡΟΙ: Υπολογιστής/
φορητός υπολογιστής/κινητό τηλέφωνο -
Διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου - VR
oculus - Σύνδεση στο διαδίκτυο

ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΑΝΑΦΟΡΕΣ:

- Unimersiv - Learn through Virtual Reality <https://youtu.be/bCjWIPkJ19E>
- Unimersiv Youtube Channel με διάφορα παραδείγματα https://www.youtube.com/channel/UCefuUIX1y43B1_sDjMp2gtA/videos
- Unimersiv Blog <https://unimersiv.com/blog/>

 **ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:**

ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ Αλληλεπιδραστικότητα, τεχνολογία εικονικής πραγματικότητας, διάφορες εμπειρίες εκμάθησης εικονικής πραγματικότητας.

ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ Απαραίτητη η εφαρμογή VR της Unimersiv, απαιτείται σύνδεση στο διαδίκτυο, δεν είναι δυνατή η δημιουργία προσαρμοσμένων λειτουργιών, απαιτείται VR oculus.

 **ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ: 2/5**