








## STORYJUMPER

<https://www.storyjumper.com/>


-  **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ:** Εργαλεία για την ανάπτυξη παιχνιδιών που ενισχύουν τη συζήτηση και την ομαδική εργασία.
-  **ΕΠΙΠΕΔΟ ΚΑΙ ΘΕΜΑ:** Μαθητές όλων των ηλικιών και οποιουδήποτε σχολικού αντικειμένου.
-  **ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Το StoryJumper είναι ένα εργαλείο που προσφέρει στους εκπαιδευτικούς και τους μαθητές τη δυνατότητα να δημιουργήσουν τα ψηφιακά τους βιβλία.


**ΧΡΟΝΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΗΣ:** 3 λεπτά


.....

-  **ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:** Οι εκπαιδευτικοί χρησιμοποιούν το StoryJumper για να δημιουργήσουν μια ψηφιακή τάξη, να ενθαρρύνουν τη συνεργασία των μαθητών και να παρέχουν άμεση ανατροφοδότηση. Αυτό το εργαλείο είναι χρήσιμο αν ένας εκπαιδευτικός θέλει να προσθέσει δημιουργικότητα στην τάξη και να κάνει τη μάθηση πιο ελκυστική. Το StoryJumper είναι ένα εργαλείο παρακίνησης για τους μαθητές που δυσκολεύονται να συμμετάσχουν στην παραδοσιακή ανάγνωση στην τάξη και στη συγγραφή ιστοριών. Επιτρέπει στους μαθητές να χρησιμοποιήσουν τη δημιουργικότητά τους για εικονογράφηση και δημιουργία και να χρησιμοποιήσουν δεξιότητες γραφής αν είναι έτοιμοι.
-  **ΠΟΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΕΙΝΑΙ ΑΝΑΓΚΑΙΟ:** Μάθηση για πρώτη φορά.

 **ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ (ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ) ΚΑΙ ΗΛΙΚΙΑΚΟ ΕΠΙΠΕΔΟ:** Για όλες τις ηλικίες

 **ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Το StoryJumper είναι ένα εξαιρετικό, φιλικό προς το χρήστη δημιουργικό εργαλείο που μπορεί εύκολα να ενσωματωθεί σε οποιαδήποτε σχολική ενότητα διδασκαλίας. Είναι κατάλληλο για ένα ευρύ φάσμα ηλικιών, αν και ο παιδοκεντρικός σχεδιασμός μπορεί αρχικά να αποθαρρύνει τους μεγαλύτερους μαθητές. Ο σχεδιασμός είναι φιλικός προς τον χρήστη και λειτουργικός. Οι μικροί μαθητές θα απολαύσουν το παιχνίδι με τα προκαθορισμένα σκηνικά. Αντίθετα, οι μεγαλύτεροι μαθητές μπορούν να δημιουργήσουν μια πιο προχωρημένη ιστορία χρησιμοποιώντας τις πολλές επιλογές προσαρμογής και ακολουθώντας τις συμβουλές που παρέχονται στην ενότητα StoryStarter του ιστότοπου. Η σύνθεση εικονογραφήσεων μπορεί να είναι εξίσου διασκεδαστική με τη συγγραφή- οι δυνατότητες για σκηνικά και σκηνές είναι εκτενείς και διασκεδαστικές για εξερεύνηση. Το StoryJumper περιλαμβάνει επίσης κάποιες μικρές πινελιές- για παράδειγμα, όταν γυρίζετε σελίδες, το βιβλίο κάνει έναν χάρτινο ήχο που θυμίζει πραγματικό βιβλίο, και τα παιδιά μπορούν να σχολιάζουν τα δημοσιευμένα έργα. Όταν θέλουν να δημιουργήσουν ένα νέο βιβλίο, οι μαθητές μπορούν να ξεκινήσουν με ένα πρότυπο, καθένα από τα οποία επιτρέπει στους αρχάριους να εισάγουν τις πληροφορίες τους και να προσαρμόσουν το κείμενο. Αν και είναι εύκολο για τους μαθητές να ξεκινήσουν τη δημιουργία, οι μικρότεροι μαθητές μπορούν να υπολογίζουν σε πρακτική υποστήριξη για να τους βοηθήσει στη διαδικασία δημιουργίας. Οι μαθητές μπορούν επίσης να μοιραστούν τα βιβλία τους και να εξερευνήσουν μια δημόσια βιβλιοθήκη.

 **ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:** Το StoryJumper είναι ένας ιστότοπος που επιτρέπει στους μαθητές να δημιουργούν και να δημοσιεύουν τις δικές τους εικονογραφημένες ιστορίες. Είτε οι μαθητές είναι αρχάριοι συγγραφείς είτε αναβαθμίζουν τις δεξιότητές τους, το StoryJumper τούς δίνει την ευκαιρία να χρησιμοποιήσουν τη φαντασία τους και να μάθουν μια πραγματική στρατηγική συγγραφής αν είναι έτοιμοι. Ο δωρεάν λογαριασμός εκπαιδευτικού περιλαμβάνει έναν ξεχωριστό πίνακα οργάνων, αρκετές χρήσιμες λειτουργίες για την τάξη και πολλά διδακτικά εργαλεία, συμπεριλαμβανομένων ιδεών για σχέδια μαθήματος. Μια συνεργατική λειτουργία επιτρέπει στους μαθητές να συνεργαστούν για να δημιουργήσουν μια ιστορία. Το International Collaborative Writing Project συνδέει τους ενδιαφερόμενους εκπαιδευτικούς με μια τάξη από άλλο μέρος του κόσμου για ανταλλαγή ιστοριών. Το StoryJumper ενσωματώνεται με το Google Classroom και, αν και είναι διαδικτυακό, μπορεί να χρησιμοποιηθεί και σε iPad. Όπως πολλά προγράμματα δημιουργίας βιβλίων, το περιβάλλον του StoryJumper ξεκινά με δύο κενές σελίδες. Αν θέλουν να προσθέσουν εικονογραφήσεις, οι μαθητές επιλέγουν εικόνες από έναν πίνακα και τις σέρνουν στη σελίδα, τοποθετώντας τις σε φόντο της επιλογής τους. Υπάρχουν διαφορετικές γραμματοσειρές και χρώματα, και οι μαθητές μπορούν να επικαλύψουν κείμενο σε διάφορα στυλιζαρισμένα πανό. Εκτός από τα βασικά, υπάρχουν διάφορες επιλογές προσαρμογής που οι μαθητές μπορούν να εξερευνήσουν εκτενώς, όπως η προσθήκη φωτογραφιών, η εισαγωγή έργων τέχνης και η δημιουργία προσαρμοσμένων γραμματοσειρών. Οι μαθητές μπορούν επίσης να χρησιμοποιήσουν τη λειτουργία ηχογράφησης για να προσθέσουν τη φωνή τους στην ανάγνωση της ιστορίας ή να εξερευνήσουν άλλες επιλογές ήχου, όπως μουσική υπόκρουση ή ηχητικά εφέ. Οι συγγραφείς μπορούν να αγοράσουν ψηφιακά ή έντυπα αντίγραφα των βιβλίων τους και να τα διαθέσουν σε όλους.

 **ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Ο χρήστης πρέπει να δημιουργήσει έναν λογαριασμό με την εγγραφή του για να αποκτήσει πρόσβαση σε έναν βήμα προς βήμα οδηγό χρήσης για να σχεδιάσει μαθήματα, να δημιουργήσει ένα βιβλίο και άλλα. Για περισσότερες πληροφορίες, επισκεφθείτε τη διεύθυνση: <https://www.storyjumper.com/main/classroom>.

 **ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΙ ΠΟΡΟΙ:** Υπολογιστής– Ταμπλέτες– Διαδραστικό ταμπλό

 **ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΑΝΑΦΟΡΕΣ:**

- <https://www.storyjumper.com/book/create>
- <https://blogs.umass.edu/onlinetools/learner-centered-tools/storyjumper/>
- StoryJumper, Πώς να δημιουργήσετε ένα StoryJumper book <https://www.youtube.com/watch?v=QlqrpmFL55E>

 **ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΗΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:**

**ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ** Οι μαθητές μπορούν να ξεκινήσουν με το ενσωματωμένο περιεχόμενο ή να προσθέσουν το δικό τους- επιλογές δημοσίευσης για εκτύπωση.

**ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ** Ο σχεδιασμός μπορεί να φαίνεται ξεπερασμένος- οι νεότεροι μαθητές μπορεί να χρειάζονται βοήθεια με ορισμένα από τα εργαλεία.

 **ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ: 4.7/5**