


PlayBrighter

PLAYBRIGHTER


<https://edshelf.com/tool/playbrighter/>


 **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ:** Παιχνίδια δράσης και προσομοίωσης

 **ΒΑΘΜΙΔΑ ΚΑΙ ΘΕΜΑ:** Για όλες τις τάξεις και όλα τα μαθήματα, ιδανικό για την εκμάθηση γλωσσών και φυσικών επιστημών.


 **ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Το PlayBrighter είναι μια διαδικτυακή εκπαιδευτική πλατφόρμα βασισμένη σε παιχνίδια που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να οργανώνουν ελκυστικές μαθησιακές ακολουθίες και να δημιουργούν εκπαιδευτικά παιχνίδια για να παίζουν οι μαθητές τους.

ΧΡΟΝΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΗΣ: 4 λεπτά


 **ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:** Οι μαθητές θα μπορούσαν να θεωρούν τις παραδοσιακές μεθόδους διδασκαλίας κουραστικές και βαρετές. Για το λόγο αυτό, οι εκπαιδευτικοί θα πρέπει να εξετάσουν το ενδεχόμενο εισαγωγής νέων μεθόδων βασισμένων στις σύγχρονες τεχνολογίες, όπως πλατφόρμες μάθησης που βασίζονται σε παιχνίδια όπως το PlayBrighter για να κάνουν τα μαθήματά τους πιο διαδραστικά και ελκυστικά για τους μαθητές. Μέσω της διαδραστικότητας και της ενσωμάτωσης στοιχείων από τα παιχνίδια στη διδασκαλία, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να τραβήξουν την προσοχή των μαθητών και να τους εμπλέξουν περισσότερο.


 **ΠΟΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΕΙΝΑΙ ΑΝΑΓΚΑΙΟ:** Το PlayBrighter είναι ένα χρήσιμο εργαλείο για τους εκπαιδευτικούς για να ελέγχουν και να εξακριβώνουν τις γνώσεις των μαθητών σε θέματα και αντικείμενα που έχουν διδαχθεί εντοπίζοντας πιθανά κενά για να παρέμβουν πριν προχωρήσουν σε άλλο θέμα. Είναι επίσης χρήσιμο για τους μαθητές για επανάληψη και απομνημόνευση των μαθημάτων.


 **ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ (ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ) ΚΑΙ ΗΛΙΚΙΑΚΟ ΕΠΙΠΕΔΟ:** Μέτρια, 10+

 **ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Το PlayBrighter είναι μια χρήσιμη πλατφόρμα για τους εκπαιδευτικούς για να δημιουργούν και να διαχειρίζονται τις τάξεις τους σε ένα περιβάλλον που μοιάζει με παιχνίδι και βοηθά τους μαθητές να είναι πιο αφοσιωμένοι και να έχουν περισσότερα κίνητρα για να εργαστούν. Στην πραγματικότητα, η παρουσία στοιχείων παιχνιδιού όπως τα άβαταρ, οι αποστολές και οι ανταμοιβές, βοηθά τους εκπαιδευτικούς να προσελκύσουν και να αυξήσουν το ενδιαφέρον και την προσοχή των μαθητών, κάνοντάς τους να συμμετέχουν περισσότερο στη μάθηση και εξασφαλίζοντας καλύτερη αποστήθιση των πληροφοριών. Επίσης, η πλατφόρμα επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να ελέγχουν εύκολα τις γνώσεις των μαθητών σε ένα θέμα ή αντικείμενο και να παρακολουθούν τα αποτελέσματά τους.

 **ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:** Το PlayBrighter είναι μια εκπαιδευτική πλατφόρμα βασισμένη σε παιχνίδια με ερωτήσεις βασισμένες σε θέματα για τους εκπαιδευτικούς, ώστε να διδάσκουν σύμφωνα με τους συγκεκριμένους μαθησιακούς στόχους τους και να ελέγχουν τις γνώσεις των μαθητών. Κάθε παιχνίδι παρουσιάζεται στους μαθητές ως "αποστολή", την οποία μπορούν να παίξουν διαδικτυακά ως εργασία για το σπίτι ή κατά τη διάρκεια ενός μαθήματος. Σε κάθε βήμα του παιχνιδιού οι μαθητές πρέπει να απαντούν σε ερωτήσεις για να προοδεύουν και να κερδίζουν ανταμοιβές για τα άβαταρ τους. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να κάνουν προεπισκόπηση και να παίξουν αποστολές με τους μαθητές τους για να διαμορφώσουν τη μάθηση και τη νοοτροπία τους. Το PlayBrighter επιτρέπει επίσης στους εκπαιδευτικούς να παρακολουθούν τα αποτελέσματα των μαθητών.

 **ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Αρχικά οι εκπαιδευτικοί πρέπει να δημιουργήσουν έναν λογαριασμό για να συνδεθούν. Στη συνέχεια, μπορούν να προσθέσουν και να δημιουργήσουν αποστολές για να τις αναθέσουν στους μαθητές τους. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν επίσης να προσκαλέσουν μαθητές από άλλα τμήματα ή και άλλους καθηγητές στην αποστολή. Κατά τη δημιουργία μιας αποστολής, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να επιλέξουν από το παιχνίδι και να αναζητήσουν ερωτήσεις για οποιοδήποτε θέμα (η πλατφόρμα προσφέρει πάνω από 15.000 πιθανές ερωτήσεις), ή μπορούν να δημιουργήσουν τα δικά τους πακέτα ερωτήσεων με τη μορφή ερωτήσεων πολλαπλής επιλογής. Οι μαθητές δημιουργούν τα άβαταρ τους, προσθέτοντας προσωπεία στη μαθησιακή τους εμπειρία για την επίτευξη των μαθησιακών στόχων. Καθώς οι μαθητές απαντούν σε ερωτήσεις και προχωρούν στα επίπεδα του παιχνιδιού, ανταμείβονται με ένα ειδικό διαδικτυακό νόμισμα το οποίο μπορούν να χρησιμοποιήσουν για να βελτιώσουν και να προσαρμόσουν το avatar τους στην πλατφόρμα. Από την καρτέλα των μαθητών οι εκπαιδευτικοί μπορούν να διαχειρίζονται την τάξη τους και να παρακολουθούν την πρόοδο των μαθητών. Τα αποτελέσματα είναι άμεσα προσβάσιμα με λεπτομερή αυτόματα βαθμολογία.

 **ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ:** Αυτό είναι ένα παράδειγμα για το πώς να χρησιμοποιήσετε το PlayBrighter στην τάξη: <https://youtu.be/CkSxdeWu1XM>

 **ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΙ ΠΟΡΟΙ:** Υπολογιστής/
Σημειωματάριο/κινητό τηλέφωνο - Διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου - Διαδραστικός πίνακας - Σύνδεση στο Διαδίκτυο



 **ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΑΝΑΦΟΡΕΣ:**

- PlayBrighter: Βασικά στοιχεία <https://youtu.be/eprWHZnOpLs>
- Οδηγός ερωτήσεων: Πώς να φτιάξετε τις δικές σας ερωτήσεις <https://youtu.be/d4pti-ccnio>
- Πώς να χρησιμοποιήσετε το PlayBrighter στην τάξη σας! <https://youtu.be/TD2CQiNKw1c>

 **ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:**

ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ Εύκολη στη χρήση πλατφόρμα, προσαρμοσμένες λειτουργίες, διαδραστικότητα, παιχνιδοποίηση, ένα τεράστιο σύνολο ερωτήσεων.

ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ Απαιτείται σύνδεση στο Ίντερνετ, δυνατότητα μόνο για δύο αποστολές στην δωρεάν έκδοση.

 **ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ:** 3/5