




## LEGENDS OF LEARNING


<https://www.legendsoflearning.com/>


 **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ:** Παιχνίδι δράσης και προσομοίωσης

 **ΒΑΘΜΙΔΑ ΚΑΙ ΘΕΜΑ:** Κατάλληλο για την πρωτοβάθμια ή δευτεροβάθμια εκπαίδευση για τα θέματα των Μαθηματικών, των Φυσικών Επιστημών και Επιστήμες της Γης και του Διαστήματος.


 **ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Το Legends of Learning είναι μια διαδικτυακή πλατφόρμα μάθησης που βασίζεται σε παιχνίδια και προσφέρει περισσότερα από 2.000 διασκεδαστικά παιχνίδια και προσομοιώσεις μαθηματικών και φυσικών επιστημών για το Δημοτικό και το Γυμνάσιο.


**ΧΡΟΝΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΗΣ:** 5 λεπτά


 **ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:** Δεν είναι εύκολο για τους εκπαιδευτικούς να προσελκύσουν και να διατηρήσουν την προσοχή των μαθητών ιδίως των μικρότερων, όταν εξηγούν θέματα που μπορεί να είναι δύσκολο να κατανοήσουν, όπως τα μαθηματικά και οι φυσικές επιστήμες. Επιπλέον, μπορεί να είναι κουραστική η αναζήτηση νέων μεθόδων και λύσεων για την προσαρμογή του περιεχομένου των μαθημάτων στις ανάγκες και τα χαρακτηριστικά των μαθητών. Τα διαδραστικά και δυναμικά παιχνίδια έχουν τη δυνατότητα να ωφελήσουν τη διδασκαλία και τη μάθηση, κρατώντας τους μαθητές συγκεντρωμένους και αφοσιωμένους κατά τη διάρκεια της μάθησης. Επίσης, τα παιχνίδια βοηθούν τους εκπαιδευτικούς να συνδεθούν με τους μαθητές τους προετοιμάζοντας πιο ελκυστικά μαθήματα και εκπαιδευτικές δραστηριότητες.


 **ΠΟΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΕΙΝΑΙ ΑΝΑΓΚΑΙΟ:** Το Legends of Learning μπορεί να βοηθήσει τους εκπαιδευτικούς να εισαγάγουν νέες δραστηριότητες και νέα θέματα, να επαναλάβουν την ύλη και να ενισχύσουν τα μαθήματα. Μπορεί επίσης να βοηθήσει τους μαθητές να απομνημονεύσουν πληροφορίες, να ξεπεράσουν τα πιο δύσκολα θέματα και να αναθεωρήσουν έννοιες πριν από τεστ ή κουίζ.


 **ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ (ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ) ΚΑΙ ΗΛΙΚΙΑΚΟ ΕΠΙΠΕΔΟ:** Εύκολο, 6+

 **ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να χρησιμοποιήσουν το Legends of Learning για να δημιουργήσουν εργασίες βασισμένες σε παιχνίδια για την τάξη τους και να εισάγουν νέες μαθηματικές και επιστημονικές έννοιες, επιτρέποντας στους μαθητές να τις οπτικοποιήσουν σε ένα διασκεδαστικό, διαδραστικό περιβάλλον πριν ακούσουν μια διάλεξη ή ανοίξουν ένα βιβλίο. Είναι ένα χρήσιμο εργαλείο για την ενίσχυση και την επανάληψη θεμελιωδών εννοιών που διδάσκονται πριν από τεστ και κουίζ και βοηθά τους μαθητές να τις απομνημονεύουν καλύτερα και για μεγαλύτερο χρονικό διάστημα. Το Legends of Learning επιτρέπει επίσης στους εκπαιδευτικούς να επανεξετάζουν την εργασία και να αξιολογούν τις γνώσεις και την πρόοδο των μαθητών μέσω των παιχνιδιών και να βλέπουν σε πραγματικό χρόνο αν οι μαθητές παρακολουθούν τα μαθήματα. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν ξεχωριστές λίστες αναπαραγωγής με παιχνίδια και δραστηριότητες για τους μαθητές τους. Students can play legendary learning games, while parents can follow all their progress.

 **ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:** Το Legends of Learning περιέχει περισσότερα από 2.000 διασκεδαστικά μαθηματικά και επιστημονικά παιχνίδια για την τάξη. Για κάθε θέμα, η πλατφόρμα προσφέρει πολλά παιχνίδια τα οποία οι εκπαιδευτικοί μπορούν να επιλέξουν σύμφωνα με τους μαθησιακούς τους στόχους και να τα προσθέσουν σε μια λίστα αναπαραγωγής της τάξης. Γενικά, τα παιχνίδια στο Legends of Learning δεν αποσκοπούν στη διδασκαλία νέου περιεχομένου αλλά στην ενσωμάτωσή τους στα μαθήματα- ορισμένα παιχνίδια εισάγουν περιεχόμενο αλλά μόνο μέσω σύντομου κειμένου. Η πλατφόρμα επιτρέπει επίσης την παρακολούθηση των επιδόσεων των μαθητών σε πραγματικό χρόνο. Μια πρόσφατη προσθήκη στο Legends of Learning είναι το παιχνίδι Awakening, ένα παιχνίδι ρόλων που έχει σχεδιαστεί για να παίζεται στο σπίτι: οι μαθητές λαμβάνουν κάρτες που τους επιτρέπουν να πραγματοποιήσουν ορισμένες ενέργειες αφού απαντήσουν σωστά σε μια ερώτηση.

 **ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Για να αρχίσετε να χρησιμοποιείτε το Legends of Learning είναι απαραίτητο να επιλέξετε ένα προφίλ καθηγητή, μαθητή ή γονέα και να δημιουργήσετε ένα λογαριασμό. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να επιλέγουν παιχνίδια ανάλογα με το θέμα που θα διδαχθεί και να δημιουργούν μια σχετική λίστα αναπαραγωγής για την τάξη. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν πολλαπλές λίστες αναπαραγωγής για διαφορετικές ομάδες μέσα σε μια τάξη: οι λίστες τρέχουν ταυτόχρονα επιτρέποντας την εξατομίκευση της μάθησης. Τα παιχνίδια δεν μπορούν να τροποποιηθούν, επομένως οι εκπαιδευτικοί δεν μπορούν να προσθέσουν τις δικές τους ερωτήσεις. Ορισμένα παιχνίδια χαρακτηρίζονται από γραφικά και ιδιόρρυθμους χαρακτήρες, ενώ άλλα έχουν μουσική ή ρομποτική φωνή. Τα περισσότερα παιχνίδια παρουσιάζουν μια σειρά ερωτήσεων πολλαπλής επιλογής που εμφανίζονται για να επανεξετάσετε το περιεχόμενο πριν συνεχίσετε το παιχνίδι, τα υπόλοιπα έχουν ερωτήσεις συμπλήρωσης κενών, παιχνίδια μνήμης κ.λπ. Οι μαθητές δημιουργούν ένα εξατομικευμένο άβαταρ και κερδίζουν πόντους και ανεβαίνουν επίπεδο αν εκτελούν ορισμένες ενέργειες και αφού απαντήσουν σωστά σε ερωτήσεις.

 **ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ:** Υπάρχουν πολλά παραδείγματα των παιχνιδιών που είναι διαθέσιμα στο Legends of Learning σε αυτό εδώ τον σύνδεσμο.  
<https://www.legendsoflearning.com/teachers/>

 **ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΙ ΠΟΡΟΙ:** Υπολογιστής/φορητός υπολογιστής/κινητό τηλέφωνο - Διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου - Διαδραστικός πίνακας - Σύνδεση στο Διαδίκτυο



 **ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΑΝΑΦΟΡΕΣ:**

- Legends of Learning: σύντομη επεξήγηση <https://youtu.be/3Zjfc9N-Nmc>
- Πώς να δημιουργήσετε και να ξεκινήσετε μια λίστα αναπαραγωγής στο Legends of Learning <https://youtu.be/2JNzIrygTqo>
- Legends of Learning: Δημιουργία μιας εργασίας με παιχνίδια και αξιολογήσεις <https://youtu.be/KydiG--SnYk>

 **ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:**

**ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ** Παινιδοποίηση, διαδραστικότητα, τεράστια ποικιλία παιχνιδιών, αποτελέσματα σε πραγματικό χρόνο και παρακολούθηση της προόδου.

**ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ** Απαιτείται σύνδεση στο διαδίκτυο, το παιχνίδι είναι συχνά πολύ απλοϊκό και δεν συνδέεται με το περιεχόμενο, υπάρχουν ορισμένες ανορθόγραφες λέξεις ή λάθη στα παιχνίδια, πολύ επαναλαμβανόμενη μορφή, δεν υπάρχει ανατροφοδότηση μετά από λανθασμένες απαντήσεις.

 **ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ:** 3/5