


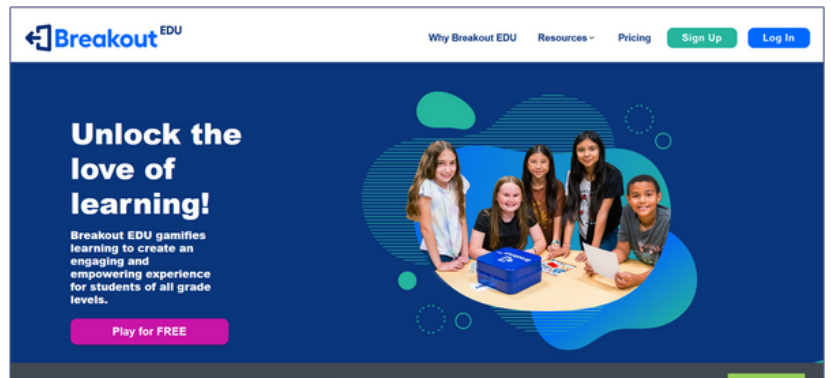
# ← Breakout<sup>EDU</sup>


## BREAKOUT EDU

<https://www.breakoutedu.com/>


 **ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ:** Παιχνίδια προσομοίωσης

 **ΕΠΙΠΕΔΟ ΚΑΙ ΘΕΜΑ:** Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να χρησιμοποιήσουν τα πακέτα Breakout σε όλα τα θέματα και σε όλα τα επίπεδα.




 **ΣΥΝΤΟΜΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ:** Το Breakout EDU είναι μια πλατφόρμα παιχνιδιών προσαρμοσμένη στα πρότυπα που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να ασχοληθούν με διάφορα θέματα χρησιμοποιώντας παζλ τύπου escape room. Χρησιμοποιεί φυσικά και ψηφιακά παιχνίδια παζλ για να βοηθήσει στην εργασία πάνω στη συνεργατική μάθηση σε ομαδικές εξετάσεις.


**ΧΡΟΝΟΣ ΑΝΑΓΝΩΣΗΣ:** 3 λεπτά


 **ΜΑΘΗΣΙΑΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:** Το Breakout EDU στοχεύει να κινήσει το ενδιαφέρον στους μαθητές να μάθουν καλύτερα μέσω της εμπάθουσας, της συνεργασίας και της επίλυσης προβλημάτων. Χρησιμοποιεί μάθηση βασισμένη σε παζλ, όπως αυτά που χρησιμοποιούνται στα δωμάτια απόδρασης. Το Breakout EDU συμβάλλει στη μεταφορά αυτής της εμπειρίας στους εκπαιδευτικούς, ώστε να κεντρίσουν περισσότερο το ενδιαφέρον των μαθητών και να τους βοηθήσουν να μάθουν ενώ διασκεδάζουν.

 **ΠΟΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ ΕΙΝΑΙ ΑΝΑΓΚΑΙΟ:** Μάθηση για πρώτη φορά- επέκταση των όσων έχουν ήδη διδαχθεί.

 **ΕΠΙΠΕΔΟ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ (ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ) ΚΑΙ ΗΛΙΚΙΑΚΟ ΕΠΙΠΕΔΟ:** από την πρώιμη παιδική ηλικία έως την ενηλικίωση.

 **ΓΙΑΤΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Το Breakout EDU είναι ελκυστικό για όλες τις ηλικίες. Τα παιχνίδια διδάσκουν την ομαδική εργασία, την επίλυση προβλημάτων και την κριτική σκέψη παρουσιάζοντας στους συμμετέχοντες διαφορετικές προκλήσεις. Επιπλέον, μπορούν να προσαρμοστούν σε πολλά εκπαιδευτικά θέματα. Με αυτό το εργαλείο, οι συμμετέχοντες συνεργάζονται για να βρουν και να λύσουν τα στοιχεία στην αίθουσα ώστε να ανοίξουν κάθε κλειδαριά. Μόλις οι μαθητές δουν το κλειδωμένο κουτί, παρασύρονται αμέσως από την πρόκληση να το ανοίξουν.

 **ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:** Το Breakout EDU απαιτεί ένα φυσικό κιτ που οι εκπαιδευτικοί μπορούν να εγκαταστήσουν για να λύσουν οι μαθητές γρίφους. Κλειδαριές, κουτιά και άλλα αντικείμενα μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε πολυάριθμους συνδυασμούς, με την προσθήκη μιας ιστορίας κατάλληλης για διδασκαλία. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να έχουν πρόσβαση στα παιχνίδια δημιουργώντας έναν λογαριασμό στον ιστότοπο Breakout και αφού συνδεθούν. Εκεί μπορούν να βρουν μια μικρή επιλογή δωρεάν παιχνιδιών. Η πρόσβαση στα περισσότερα παιχνίδια απαιτεί συνδρομή επί πληρωμή. Μόλις επιλεγεί ένα παιχνίδι, οι εκπαιδευτικοί αποκτούν πρόσβαση σε μια σελίδα που περιέχει γραπτές και βιντεοσκοπημένες οδηγίες για το πώς να παίζουν τα παιχνίδια, και συνδέσμους για τυχόν πρόσθετο εκτυπώσιμο υλικό. Κάθε παιχνίδι έχει μια ιστορία υποβάθρου, η οποία βοηθά στο πλαίσιο του Breakout σε ένα φυσικό ή φανταστικό πρόβλημα που πρέπει να επιλυθεί. Το εργαλείο διευκόλυνσης χρησιμοποιείται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, παρέχοντας ένα χρονόμετρο αντίστροφης μέτρησης με μουσική (η οποία γίνεται πιο έντονη όσο το χρονόμετρο τελειώνει). Οι εκπαιδευτικοί που έχουν περιορισμένο χρόνο θα βρουν ενδιαφέροντα τα ψηφιακά παιχνίδια του Breakout EDU, καθώς η οργάνωση είναι τόσο απλή όσο η ανάθεση στην τάξη μέσω της πλατφόρμας. Οι εκπαιδευτικοί πρέπει να επιλέξουν την κατάλληλη ομαδοποίηση για τα ψηφιακά παιχνίδια ανάλογα με τους στόχους τους. Τα ψηφιακά παιχνίδια του Breakout μπορούν να παιχτούν σε μικρές ομάδες ή ατομικά, ενώ η διεπαφή για τους μαθητές είναι εύκολη στην πλοήγηση. Το Breakout EDU πρόσθεσε πρόσφατα το "λουκέτο της ημέρας": ένα απλό παζλ με ένα λουκέτο που μπορεί να είναι χρήσιμο για την εστίαση των μαθητών όταν φτάνουν στην τάξη.

 **ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ:** Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργούν ψηφιακά παιχνίδια και μαθήματα στην πλατφόρμα BreakEdu, αλλά και να μοιράζονται παιχνίδια και να αξιολογούν παιχνίδια που υποβάλλονται από μαθητές. Για να το κάνουν αυτό, οι εκπαιδευτικοί πρέπει να δημιουργήσουν έναν λογαριασμό και να βρουν ένα θέμα σε ένα πακέτο ή χρησιμοποιώντας τη γραμμή αναζήτησης. Για περισσότερες πληροφορίες, συμβουλευτείτε: <https://resources.breakoutedu.com/tutorials>.

 **ΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟΙ ΠΟΡΟΙ:** Υπολογιστής/φορητός υπολογιστής - Ταμπλέτα - Κινητό τηλέφωνο

 **ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΑΝΑΦΟΡΕΣ:**

- Richard Byrne, Intro to Breakout EDU Ψηφιακές τάξεις και παιχνίδια  
<https://www.youtube.com/watch?v=1QTc2nDP49A>

 **ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΗΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ:**

**ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ** Οποιαδήποτε περιοχή περιχομένου μπορεί να συγχωνευθεί με ουσιαστική επίλυση προβλημάτων και κοινωνικο-συναισθηματική μάθηση (SEL)- ψηφιακές προσφορές υψηλού επιπέδου.

**ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ** Η προετοιμασία και το στήσιμο των φυσικών χώρων είναι χρονοβόρα- χρειάζονται πολλά κουτιά για όλη την τάξη- οι επιλογές προσβασιμότητας δεν είναι άμεσα διαθέσιμες.

 **ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΩΝ:** 4/5